

Manejo de Archivos en `ruby`

Objetivo: Persistir datos más de la inherencia de la aplicación.

Archivos

Para abrir y leer archivos en `ruby`, utilizamos la clase `File` <https://ruby-doc.org/core-2.4.1/File.html>.

```
1 | File.open(nombre_archivo, intención)
```

Leyendo un archivo

```
1 | file = File.open('sample.txt', 'r')
2 | contents = file.read
3 | puts contents
4 | file.close
```

El método `read` devuelve un string con todo el contenido dentro del archivo.

```
1 | File.open('sample.txt', 'r') { |file| puts file.read}
```

En el formato de bloque, el archivo se cierra de forma automática.

Leyendo una tabla como archivo

Producto	Precio
1	100
2	210
3	3000

Estrategia → contar filas (cantidad de observaciones dentro del archivo).

- 1. Cambiar línea 2 por `file.read.split("\n")` para contar el quiebre de línea
- 2. Para mostrar la cantidad elementos en el array. `file.read.split("\n").length`

```
1 file = File.open('sample.txt', 'r')
2 puts file.read
3 file.close
```

Readlines

Automatiza el contenido y lo separa por líneas

se cambia el `read.split` por `.readlines`, dad que es más conciso.

```
1 lines = []
2 File.open('sample.txt', 'r') { |file| lines = file.readlines }
3 puts lines.count
```

Promedio

```
1 file = File.open('sample.txt', 'r')
2 data = file.readlines
3 file.close
4 print data
5
6 print data[0] # Producto 100
7
8 # Separando por espacio
9
10 print data[0].split(' ')
11
12 suma = 0
13 data.each do |prod|
14     suma += prod.split(' ').last.to_i
15 end
16
17 puts suma/ data.length
```

Promedio con `inject`

```
1 file = File.open('sample.txt', 'r')
2 data = file.readlines
3 file.close
4
5 suma = data.inject(0) { |acc, prod| acc + prod.split(' ').last.to_i }
6 puts suma / data.length
```

Scope y bloques en archivos

¿Qué está mal en el siguiente código?

```
1 File.open('sample.txt', 'r') { |file| a = file.read }
2 puts a
```

Se declara `a` dentro del bloque. Se puede dar un valor inicial fuera del bloque.

Desafío Suma

Con el siguiente archivo, sumar los valores de la tercera columna.

```
1 199403 73.35 71.45 72.50 36,065 5,844
2 199403 72.70 71.30 71.85 36,258 7,048
3 199403 73.10 71.40 71.55 35,938 6,608
4 199403 72.20 70.55 72.10 35,921 6,710
5 199403 72.70 70.65 72.50 35,468 9,432
6 199403 73.35 72.60 73.05 34,952 4,911
7 199403 73.35 71.60 71.70 35,563 5,455
8 199403 73.05 71.40 72.95 35,144 7,552
9 199403 73.80 72.60 73.45 34,671 6,055
10 199403 74.40 72.75 73.95 34,849 6,538
11 199403 74.60 73.25 73.70 34,517 5,785
12 199403 74.90 73.65 74.65 34,216 6,496
13 199403 74.10 72.00 72.50 33,792 9,940
```

Solución

```
1 file = File.open('suma.txt', 'r')
2 data = file.readlines
3 file.close
4
5 suma = data.inject(0) { |catch, sum| catch + sum.split("\t")[3].to_i }
6 puts suma
```

Listado de palabras

Crear un método para ver si una palabra se encuentra en un listado.

```
1 preliminarily
2 twain
3 unenlightened
4 dupr
5 abomasum
6 huntaway
7 father
8 servantless
9 anthologist
10 equidistant
11 pastelist
12 dispellable
13 polypoid
14 preforgiving
```

Solución

```

1
2 f = File.open('palabras.txt', 'r')
3 data = f.read
4 f.close
5
6 # paso 1, ver si existe palabra
7 data.include?(palabra)
8
9 #Modularizando método
10
11 def find_word(file, word)
12   f = File.open(file, 'r')
13   data = f.read
14   f.close
15   data.include?(word) ? puts "La palabra #{word} está en el archivo #{file}" : puts "La palabra #{word}
16 end

```

Solución Gonzalo

Las palabras vienen con `\n`, para eso se utiliza `.chomp`

```

1 def scanner(filename, word)
2   file = File.open(filename, 'r')
3   data = file.readlines.map { |e| e.chomp }
4   # data = file.readlines.map(&:chomp) (manera alternativa)
5   file.close
6   data.include?(word)
7 end

```

Múltiples Líneas

Lineas que contienen distintos atributos de una observación.

```

1 Johnson Trail
2 Wed, 21 Dec 2005
3 Spyglass Entertainment
4 Action
5 bad, good, bad, good, bad, bad, good, good, bad, bad, bad, bad
6 Gregorio Road
7 Wed, 28 Jun 2006
8 Embassy Pictures
9 Documental
10 good, good, good, good, bad, good, bad, good, bad, bad, bad, bad
11 Tremayne Way
12 Thu, 31 Aug 2006
13 Spyglass Entertainment
14 Musical
15 good, bad, bad, good, good, good, good, good, good, bad, good, bad
16 Nicolas Parkway
17 Mon, 22 Sep 1997
18 Five & Two Pictures
19 Drama
20 good, good, bad, bad, good, good, bad, good, bad, bad, bad, good
21 Alfonzo Circles
22 Sun, 26 Feb 2012
23 Walt Disney Pictures
24 Drama
25 bad, bad, good, bad, bad, good, good, good, bad, bad, good, good
26 Windler Turnpike
27 Wed, 04 Dec 2002
28 Metro Goldwyn Mayer
29 Thriller
30 good, good, good, good, good, bad, good, good, good, good, bad, bad

```

El primer paso es agrupar las observaciones de las películas. Se sabe que cada película contiene 5 atributos (nombre, fecha, estudio, categoría y opiniones). Se reordenará mediante el siguiente método:

```

1 def show(movie)
2   puts "#{movie[0]}: #{movie[1]}"
3 end
4
5 f = File.open "movies.txt"
6 data = file.readlines
7 file.close
8
9 data.each_slice(5) do |movie|
10   show(movie)
11 end

```

Splat

El código se puede optimizar mediante el operador `*`, que permite pasar un arreglo y cada uno de sus elementos como un argumento.

```
1 def show(movie)
2   puts "#{movie[0]}: #{movie[1]}"
3 end
4
5 def parse_movies(name, date, studio, category, votes)
6   puts name
7   puts date
8   puts studio
9   puts category
10  puts votes
11 end
12
13 f = File.open "movies.txt"
14 data = file.readlines
15 file.close
16
17 data.each_slice(5) do |slice|
18   parse_movies(*slice)
19 end
```

Contando votos

Hasta ahora, los votos son string

```

1 def show(movie)
2   puts "#{movie[0]}: #{movie[1]}"
3 end
4
5 def parse_movies(name, date, studio, category, votes)
6   puts name
7   puts date
8   puts studio
9   puts category
10  votes = votes.split(', ').map(&:chomp)
11  puts "Buenos: #{votes.count('good')} / Malos: #{votes.count('bad')}}"
12 end
13
14 f = File.open "movies.txt"
15 data = file.readlines
16 file.close
17
18 data.each_slice(5) do |slice|
19   parse_movies(*slice)
20 end

```

Película más votada

```

1 votes = []
2 movies.each_slice(5) do |slice|
3   votes << slice[4].split(", ").map(&:chomp)
4 end
5
6 puts votes.map{ |e| e.count('good') }
7

```

Desafío Pokemon

Leer el archivo y mostrar en pantalla los pokemones tipo fuego


```
1 #001, Bulbasaur, Grass
2 #002, Ivysaur, Grass
3 #003, Venusaur, Grass
4 #004, Charmander, Fire
5 #005, Charmeleon, Fire
6 #006, Charizard, Fire
7 #007, Squirtle, Water
8 #008, Wartortle, Water
9 #009, Blastoise, Water
10 #010, Caterpie, Bug
11 #011, Metapod, Bug
12 #012, Butterfree, Bug
13 #013, Weedle, Bug
14 #014, Kakunaa Bug
15 #015, Beedrill, Bug
16 #016, Pidgey, Normal
17 #017, Pidgeotto, Normal
18 #018, Pidgeot, Normal
19 #019, Rattata, Normal
20 #020, Raticate, Normal
21 #021, Spearow, Normal
22 #022, Fearow, Normal
23 #023, Ekans, Poison
24 #024, Arbok, Poison
25 #025, Pikachu, Electric
26 #026, Raichu, Electric
```

```
1 f = File.open('pokemones.txt', 'r')
2 data = f.readlines
3 file.close
4
5 data.each do |poke|
6     puts pokemon.split(', ').map(&:chomp) if data[2] == 'Fire'
7 end
8
```

Escribiendo archivos

```
1 f = File.open('lorem.txt', 'w')
2 f.puts 'Lorem ipsum dolor sit amet'
3 f.close
```

```
1 | File.open('sample.txt', 'w'){ |file| file.puts 'lorem ipsum' }
```

```
1 | content = gets.chomp
2 |
3 | file = File.open('secreto.txt', 'w')
4 | file.puts content
5 | file.close
```

Integración

Objetivo: El usuario ingresa un producto y precio, se debe cambiar el precio del producto ingresado en el archivo.

```
1 | Product1      100
2 | Product2      150
3 | Product3      350
```

```
1 | file = File.open('products.txt', 'r')
2 | products = file.readlines
3 | file.close
4 |
5 | print products
6 |
7 | products = products.map{ |e| e.split(' ') }.to_h
8 | products[products_name] = price
9 |
10 | file = File.open('products.txt', 'w')
11 | products.each do |key, value|
12 |     file.puts "#{key} #{value}"
```

Append

Añadir, no borrar.

```
1 | file = File.open('products.txt', 'a')
```

File exists

```
1 | if File.exists?(filename)
2 |     puts "#{filename} exists"
3 | end
```

Excepciones

Se levantan cuando sucede algo inesperado:

1. Archivos inexistentes
2. Métodos inexistentes
3. Among others...

Las excepciones se levantan de forma automática. Ruby las define en el prompt `NameError:`. Podemos definir excepciones de forma manual por medio de `raise`:

```
1 | def inverse(x)
2 |     raise ArgumentError, "Argument is not numeric" unless x.is_a? Numeric
3 | end
4 |
5 | puts inverse(2)
6 | puts inverse('not a number')
```

Tipos de excepciones en ruby

- fatal *usada de forma interna por Ruby*
- NoMemoryError
- ScriptError
 - LoadError
 - NotImplementedError
 - SyntaxError
- SecurityError
- SignalException
 - Interrupt
- StandardError
 - ArgumentError
 - FiberError
 - IndexError
 - KeyError

- StopIteration
- IOError
- LocalJumpError
- NameError
 - NoMethodError
- RangeError
 - FloatDomainError
- RegexpError
- RuntimeError
- SystemCallError
 - *excepciones dependientes del sistema* (`Errno:###`)
- ThreadError
- TypeError
- TypeError
- ZeroDivisionError
- SystemExit
- SystemStackError

Manejando excepciones

Utilizar `rescue`, permite continuar si ocurre una excepción.

```
1 def x
2     2 + 2
3     raise
4 rescue
5     puts "hola"
6 end
7
8 x
```

Las excepciones resultan de utilidad para los archivos en ruby:

```
1 begin
2   File.open('asdf.rb', 'r') do |f1|
3     while line = f1.gets
4       puts line
5     end
6   end
7
8   File.open('test.rb', 'w') do |f2|
9     f2.puts "A la grande le puse cuca"
10  end
11 rescue Exception => msg
12   puts msg
13 end
```

Antipatrones

Práctica de código abusiva que resulta intuitiva la primera vez. ↳ `begin rescue all`