

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Cotrina Alvitres,
Richard A.

Caballero Morachino,
Carolina

2016

PREGUNTAS

1. ¿Qué son nanobots?

La nanorobótica es la fabricación de máquinas, o robots, de dimensiones nanométricas. De una forma más específica, la nanorobótica se refiere a la todavía hipotética ingeniería nanotecnológica del diseño y construcción de robots. Otra definición, usada algunas veces, es la de una máquina capaz de operar de forma precisa con objetos de escala nanométrica. En Internet se define al nanobot como una nanomáquina robot nanotecnológica (un robot nano), también llamado nanite, un aparato mecánico o electromecánico cuyas dimensiones son medidas en manómetros (millonésima parte de un milímetro, o unidades de 10^{-9} metros).

2. Tipos de nanobots

Los Nanobots estan divididos en varias clases y tipos entre los que estan:

- Knife:
Espada Grande o Big Sword velocidad Lenta Daño Alto con varios Skills.
- Sword:
Espada Con Escudo de velocidad muy alta daño bajo con varios skills.
- Attach:
Guante o Garra de velocidad alta, daño normal con varios skills.
- Gun Blade:
Velocidad como espada Lenta esta espada es de la familia Knife asi que mantiene sus características con la variacion de ser un rifle o pistola velocidad como pistola normal skills varios en lvl alto de daño normal.
- Dual Wield:
Espada doble de alta velocidad con varios skills con un daño normal.
- Dual Wiled Bow:
Espada doble también de la familia dual mantiene sus características, transformable a lanza y arco como Lance Bow no tiene muchos skills y de velocidad lenta pero con un daño muy elevado.

3.¿Qué son hologramas?

El holograma es una imagen que ha sido transformada, reubicándose la luz que la refleja y colocándose de manera tal que a la vista humana el objeto que se representa pueda ser visto en diferentes planos al mismo tiempo, permitiendo entonces que el cerebro de quien la observa complete todos sus planos y la entienda como una imagen tridimensional a pesar de estar hecha en un soporte

bidimensional como puede ser el papel. En el holograma, la luz es reconstruida por completo, por el contrario de lo que sucede con una imagen normal que sólo tiene un plano de luz de acuerdo a su posición. En muchos casos, los hologramas hacen también que la imagen parezca moverse por combinar varios planos al mismo tiempo y hacer que el ojo los reciba todos de manera simultánea, simulando así un mínimo movimiento en el mismo lugar en el que se encuentra.

5.¿Qué es ingeniería inversa?

La ingeniería inversa (en inglés, reverse engineering) es el proceso de descubrir los principios tecnológicos de un objeto, herramienta, dispositivo o sistema, mediante el razonamiento abductivo (haciendo conjeturas) de su estructura, función y operación. Dicho de otra manera, se trata de tomar algo, por ejemplo un dispositivo mecánico o electrónico, para analizar su funcionamiento en detalle, con el objetivo de crear un dispositivo que haga la misma tarea o una similar sin copiar los detalles del original.

9. ¿Quién creó el captcha? ¿El algoritmo utilizado tiene alguna técnica de Inteligencia Artificial?

Fue creado por el guatemalteco Luis von Ahn en el 2000. CAPTCHA es un acrónimo en inglés para Completely Automated Public Turing test to tell Computers and Humans Apart, que en español se puede traducir como “Prueba de Turing completamente pública y automática para diferenciar máquinas de humanos”.

La prueba de Turing a la que se refiere CAPTCHA es una prueba que Alan Turing propuso en 1950 para demostrar qué tanto la inteligencia de una máquina podría simular la de un humano, aún cuando superficialmente la diferencia fuera imperceptible. Este método sigue siendo usado en inteligencia artificial. Como en CAPTCHA la prueba es controlada por una máquina, en realidad se está usando una prueba de Turing inversa.

Típicamente CAPTCHA consiste en que una persona proporcione una serie de caracteres distorsionados que se le muestran en pantalla (similares a los que se muestran en la ilustración), de tal forma que solamente [en teoría] un humano pueda interpretarlos y no una máquina.