

Universidade Federal de Ouro Preto  
BCC 325 - Inteligência Artificial  
Aprendizado de Máquina

Prof. Rodrigo Silva

## 1 Leitura

- Capítulo 7 do Livro *Artificial Intelligence: Foundations of Computational Agents, 3rd Edition* disponível em <https://artint.info/>
- Aquele que tudo sabe, tudo vê e nada teme.

## 2 Questões

1. No contexto da disciplina de aprendizado de máquina, o que significa “aprender”?
2. Quais componentes fazem parte de qualquer problema de aprendizado de máquina? (Ver. Seção 7.1 de <https://artint.info/>)
3. Para cada tipo de aprendizado abaixo, (i) Apresente uma descrição, (ii) Explique o funcionamento (Quais são as entradas? Quais são as saídas? Como as saídas são obtidas da entrada) (iii) Apresente DUAS aplicações. (Obs: Não descrever nenhum algoritmo específico. Apresentar cada tipo de aprendizado como um estrutura básica que os algoritmos específicos devem seguir.)
  - (a) Aprendizado não-supervisionado.
  - (b) Aprendizado supervisionado.
  - (c) Aprendizado por reforço.
  - (d) Aprendizado online.
  - (e) Aprendizado offline.