

Universidade Federal de Ouro Preto

Maturidade em Pesquisa

Prof. Rodrigo Silva

1 Leitura

- Capítulo 5 - WAZLAWICK, Raul Sidney. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

2 Questões

1. Quais são os principais tipos de pesquisa em ciência da computação? Descreva cada um deles.
2. Quais as fraquezas de um trabalho do tipo “Apresentação de um produto”? Por que este tipo de trabalho não tem muito reconhecimento? Em que tipo de cenário este tipo de trabalho pode ser adequado?
3. Por que um trabalho do tipo “Apresentação de algo diferente” precisa de uma boa hipótese?
4. Por que a tabela comparativa é uma ferramenta útil em um trabalho do tipo “Apresentação de algo diferente”? Quais os pontos fundamentais de uma tabela como essa?
5. Qual a diferença entre os tipos “Apresentação de algo presumivelmente melhor” e “Apresentação de algo reconhecidamente melhor”?
6. Qual a importância da métrica de qualidade nos tipos de pesquisa “Apresentação de algo presumivelmente melhor” e “Apresentação de algo reconhecidamente melhor”? Como ela deve ser definida?
7. Por que o tipo de pesquisa “Apresentação de algo reconhecidamente melhor” tende a ser mais fácil de executar? Qual a maior dificuldade deste tipo de pesquisa?
8. Quais são os três tipos básicos de pesquisa nos quais podemos enquadrar os tipos de pesquisa em ciência da computação? Quais as principais ferramentas utilizadas em cada um deles? Quais as fragilidades de cada tipo?