

Universidade Federal de Ouro Preto

Estudo Dirigido 1

Prof. Rodrigo Silva

1 Leitura

- Capítulos 1 e 2 - WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

2 Questões

2.1 Capítulo 1

1. Qual problema o aluno de mestrado decidiu atacar?
2. O que o aluno estudou primeiramente?
3. Em qual solução o aluno começou a trabalhar?
4. Como foi o experimento projetado pelo aluno para testar a solução proposta?
5. Quais foram os resultados atingidos pelo aluno? Estes resultados são bons?
6. Quais foram os erros cometidos pelo aluno?

2.2 Capítulo 2

1. O que é uma ciência formal? Dê exemplos de ciências formais na subárea da computação.
2. O que é uma ciência empírica? O que é obrigatório neste tipo de ciência?
3. Diferencie as ciências naturais das ciências sociais. Quais disciplinas representam estas ciências na computação?
4. O que é computação científica?
5. O que é uma ciência pura?
6. O que é uma ciência aplicada?
7. Qual a diferença entre ciência exata e ciência inexata? Dê exemplos das duas.
8. Qual a diferença entre uma ciência hard e uma ciência soft? A Ciência da Computação é uma ciência har ou soft?
9. O que é uma ciência nomotética? E uma ciência idiográfica?