Universidade Federal de Ouro Preto Trabalho Final

Prof. Rodrigo Silva

1 Leitura

• Capítulo 9 - WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

2 Questões

- 1. Utilizando o template em LaTeX disponível no repositório da disciplina, cada aluno deve apresentar uma proposta de pesquisa contendo os seguintes itens:
 - (a) Contextualização e definição do problema de pesquisa.
 - (b) Objetivo geral e específicos.
 - (c) Definição e justificativa da hipótese de trabalho.
 - (d) Procedimento metodológico.