

# Universidade Federal de Ouro Preto

## Trabalho Final

Prof. Rodrigo Silva

### 1 Leitura

- Capítulo 9 - WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

### 2 Questões

1. Utilizando o template em LaTeX disponível no repositório da disciplina, cada aluno deve apresentar uma proposta de pesquisa contendo os seguintes itens:
  - (a) Contextualização e definição do problema de pesquisa.
  - (b) Objetivo geral e específicos.
  - (c) Definição e justificativa da hipótese de trabalho.
  - (d) Procedimento metodológico.