

Universidade Federal de Ouro Preto  
PCC104 - Projeto e Análise de Algoritmos  
Semanas 1 e 2

Prof. Rodrigo Silva

August 28, 2023

## 1 Leitura Recomendada

- Capítulo 1 - *Introduction to the Design and Analysis of Algorithms (3rd Edition)* - Anany Levitin
- Capítulo 2 - *Introduction to the Design and Analysis of Algorithms (3rd Edition)* - Anany Levitin

## 2 Questões

1. Ao que se referem os termos *Complexidade de Tempo* e *Complexidade de Espaço*?
2. Defina os termos, eficiência de melhor caso, caso médio e pior caso.
3. Qual, ou quais os problemas de utilizar unidades de tempo, por exemplo, segundos para analisar o tempo de execução de algoritmos? Qual a estratégia mais adequada para esta tarefa?
4. Para cada uma das seguintes funções, indique quanto o valor da função aumenta se o tamanho do argumento aumentar 4 vezes.
  - (a)  $\log_2 n$
  - (b)  $\sqrt{n}$
  - (c)  $n$
  - (d)  $n^2$
  - (e)  $n^3$
  - (f)  $2^n$
5. Eliminação Gaussiana é um algoritmo clássico para resolver um sistema de  $n$  equações lineares com  $n$  variáveis. O método requer aproximadamente  $\frac{1}{3}n^3$  multiplicações que é a operação básica do algoritmo.
  - (a) Quantas vezes mais devagar você espera que a resolução de um sistema de 1000 equações seja em relação a um sistema de 500.
  - (b) Você está considerando comprar 1000 vezes mais rápido do que o seu atual. Por qual fator o novo computador irá aumentar o tamanho dos sistemas resolvíveis no antigo dada a mesma quantidade de tempo?
6. Descreva as notações  $O$ ,  $\Omega$  e  $\Theta$ .
7. Prove o seguinte teorema:

TEOREMA: Se  $t_1(n) \in O(g_1(n))$  e  $t_2(n) \in O(g_2(n))$  então  $t_1(n) + t_2(n) \in O(\max\{g_1(n), g_2(n)\})$

(OBS: Afirmações análogas são verdadeiras para  $\Omega$  e  $\Theta$ .)

8. Utilize limites para comparar as seguintes ordens de crescimento:
- (a)  $\frac{1}{2}n(n-1)$  e  $n^2$
  - (b)  $\log_2 n$  e  $\sqrt{n}$
  - (c)  $n!$  e  $2^n$
9. Utilize as definições informais de  $O$ ,  $\Omega$  e  $\Theta$  para determinar quais das afirmações abaixo são verdadeiras e quais são falsas.
- (a)  $n(n+1)/2 \in O(n^3)$
  - (b)  $n(n+1)/2 \in \Theta(n^3)$
  - (c)  $n(n+1)/2 \in O(n^2)$
  - (d)  $n(n+1)/2 \in \Omega(n)$
10. Prove que todo polinômio de grau  $k$ ,  $p(n) = a_k n^k + a_{k-1} n^{k-1} + a_{k-2} n^{k-2} \dots + a_0$  com  $a_i > 0$ , pertence a  $\Theta(n^k)$ . (*Dica? Você pode provar esta afirmação utilizando limites.*)
11. Prove que funções exponenciais,  $a^n$ , têm diferentes ordens de crescimento para diferentes valores da base  $a > 0$ . (*Análise o limite,  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_1^n}{a_2^n}$ .*)
12. Considere os três algoritmos abaixo:

```

ALGORITHM  Mystery( $n$ )
//Input: A nonnegative integer  $n$ 
 $S \leftarrow 0$ 
for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
     $S \leftarrow S + i * i$ 
return  $S$ 

```

Figure 1: Algoritmo 1

```

ALGORITHM  Secret( $A[0..n-1]$ )
//Input: An array  $A[0..n-1]$  of  $n$  real numbers
 $minval \leftarrow A[0]$ ;  $maxval \leftarrow A[0]$ 
for  $i \leftarrow 1$  to  $n-1$  do
    if  $A[i] < minval$ 
         $minval \leftarrow A[i]$ 
    if  $A[i] > maxval$ 
         $maxval \leftarrow A[i]$ 
return  $maxval - minval$ 

```

Figure 2: Algoritmo 2

Para cada algoritmo responda:

- (a) O que este algoritmo computa?
- (b) Qual a operação básica deste algoritmo?
- (c) Quantas vezes esta operação básica é executada?
- (d) Qual a classe deste algoritmo em relação à eficiência?
- (e) Sugira alguma melhora ou um novo algoritmo melhor e indique a classe desta sugestão. Se você não conseguir, tente provar que, de fato, a melhora não pode ser feita.

```

ALGORITHM  Enigma( $A[0..n-1, 0..n-1]$ )
//Input: A matrix  $A[0..n-1, 0..n-1]$  of real numbers
for  $i \leftarrow 0$  to  $n-2$  do
    for  $j \leftarrow i+1$  to  $n-1$  do
        if  $A[i, j] \neq A[j, i]$ 
            return false
return true

```

Figure 3: Algoritmo 3

13. Resolva as seguintes relações de recorrência:
  - (a)  $x(n) = x(n-1) + 5$  para  $n > 1$ ,  $x(1) = 0$
  - (b)  $x(n) = 3x(n-1)$  para  $n > 1$ ,  $x(1) = 4$
  - (c)  $x(n) = x(n-1) + n$  para  $n > 0$ ,  $x(0) = 0$
  - (d)  $x(n) = x(n/2) + n$  para  $n > 1$ ,  $x(1) = 1$  (resolver para  $n = 2^k$ )
  - (e)  $x(n) = x(n/3) + 1$  para  $n > 1$ ,  $x(1) = 1$  (resolver para  $n = 3^k$ )
14. Projete um algoritmo para computar  $2^n$  para qualquer inteiro não negativo,  $n$ , baseado na fórmula  $2^n = 2^{n-1} + 2^{n-1}$ .
  - (a) Apresente a relação de recorrência para o número de adições feitas pelo algoritmo e resolva a relação.
  - (b) Desenhe a árvore de chamadas recursivas para este algoritmo e conte o número de chamadas feita pelo algoritmo.
  - (c) Este é um bom algoritmo para resolver este problema.
15. Considere o seguinte algoritmo recursivo.

```

ALGORITHM  Riddle( $A[0..n-1]$ )
//Input: An array  $A[0..n-1]$  of real numbers
if  $n = 1$  return  $A[0]$ 
else temp  $\leftarrow$  Riddle( $A[0..n-2]$ )
    if  $temp \leq A[n-1]$  return  $temp$ 
    else return  $A[n-1]$ 

```

- (a) O que este algoritmo faz?
  - (b) Apresente a relação de recorrência para a operação básica do algoritmo, conte o número de operações, resolva a relação.
16. Quais são os limites da análise matemática de algoritmos? Qual a alternativa?
17. Resuma o processo de análise empírica de algoritmos, descrito na seção 2.6 do Capítulo 2 do livro *Introduction to the Design and Analysis of Algorithms (3rd Edition)* - Anany Levitin.
18. Considere o algoritmo abaixo que verifica se um grafo, definido por sua matriz de adjacência é completo.
 

Qual é classe de eficiência deste algoritmo no pior caso?

**ALGORITHM** *GraphComplete*( $A[0..n-1, 0..n-1]$ )

//Input: Adjacency matrix  $A[0..n-1, 0..n-1]$  of an undirected graph  $G$   
//Output: 1 (true) if  $G$  is complete and 0 (false) otherwise

**if**  $n = 1$  **return** 1 //one-vertex graph is complete by definition

**else**

**if not** *GraphComplete*( $A[0..n-2, 0..n-2]$ ) **return** 0

**else for**  $j \leftarrow 0$  **to**  $n-2$  **do**

**if**  $A[n-1, j] = 0$  **return** 0

**return** 1