Universidade Federal de Ouro Preto PCC104 - Projeto e Análise de Algoritmos Prova - Algoritmos Gulosos

Prof. Rodrigo Silva July 12, 2023

Orientações

- É obrigatória a entrega do código fonte dos algoritmos gulosos. Provas sem os códigos fonte não serão corrigidas e terão nota 0.
- A avaliação do código apresentado entra na avaliação das questões relacionadas.

Questões

1. Análise de Algoritmo Iterativo Simples

Considerando o algoritmo de ordenação abaixo, que implementa o método de "Bubble Sort":

- b) Qual é a complexidade de tempo no pior caso deste algoritmo?
- c) Qual é a complexidade de espaço deste algoritmo?
- 2. Análise de Algoritmo Recursivo Simples

Veja o seguinte algoritmo de busca binária:

```
def binary_search(array, low, high, target):
if high >= low:
    mid = (high + low) // 2
if array[mid] == target:
    return mid
elif array[mid] > target:
    return binary_search(array, low, mid - 1, target)
else:
    return binary_search(array, mid + 1, high, target)
else:
    return -1
```

- a) Explique como este algoritmo funciona.
- b) Determine e justifique a complexidade de tempo no pior caso deste algoritmo.
- c) Determine e justifique a complexidade de tempo no melhor caso deste algoritmo.
- 3. Análise e Perguntas Teóricas Sobre o Branch and Bound
 - a) Explique o conceito de branch and bound e sua aplicação na resolução de problemas de otimização.
 - b) Compare o branch and bound com o método de força bruta. Em quais cenários cada um seria preferível e por quê?

- c) Como a estratégia de branch and bound pode impactar o custo computacional da resolução de um problema?
- d) Apresente a análise de custo da sua implementação do branch and bound.
- 4. Perguntas Teóricas Sobre Classes de Problemas (P, NP, NP-completo)
 - a) Defina as classes de problemas P, NP e NP-Completo.
 - c) É possível que P=NP? Explique sua resposta, discutindo as implicações se P fosse de fato igual a NP.