

PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em Português:			Código:	
Programação Orientada a Objetos			BCC138	
Nome do Componente Curricular em Inglês:				
Object Oriented Programming				
Nome e Sigla do Departamento			Unidade Acadêmica:	
Departamento de Computação (DECOM)			ICEB	
Modalidade de Oferta: [X] presencial [] à distância				
Carga horária semestral		Carga horária semanal		
Total	Total Extensionista Teórica		Prática	
60 horas 0 horas 4 horas/aula			0 horas/aula	

Ementa:

Conceitos básicos de orientação a objetos, Classe, Objeto, Mensagem, Encapsulamento, Herança, Polimorfismo, Ligação dinâmica, Tratamento de exceções, Genéricos, Coleções, Modelagem UML, Interface gráfica em ambientes orientados a objetos. Objetos persistentes.

Conteúdo programático:

- 1. Visão geral do paradigma de programação orientada a objetos
- 2. Modelagem UML
- 3. Classes, objetos, mensagens
- 4. Herança
- 5. Polimorfismo
- 6. Ligação dinâmica
- 7. Tratamento de exceções
- 8. Genéricos
- 9. Coleções
- 10. Objetos persistentes
- 11. Interfaces gráficas
- 12. Programação em C++ e Java

- DEITEL, Harvey M.; DEITEL, P. J. C++ como programar. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.
- DEITEL, Paul; DEITEL, Paul J. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2010.
- FOWLER, Martin. UML Essencial. Um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 3. ed. Bookman, 2005.
- MEYER, Bertrand. Object-oriented software construction. 2nd. ed. Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall PTR, 1997.
- BOOCH, Grady. Object-oriented analysis and design with applications. 3rd. ed. New Delhi: Pearson, 2009.

- LEE, Richard C.; TEPFENHART, William M. UML e C++: guia prático de desenvolvimento orientado a objeto. Pearson, 2001.
- PAGE-JONES, Meilir. Fundamentos do desenho orientado a objeto com UML. São Paulo: Makron Books, 2001.
- ORGANIZADOR, Rafael Felix. Programação orientada a objetos. Pearson, 2017.
- SINTES, Anthony. Aprenda Programação orientada a objetos em 21 dias. 5. ed. Pearson, 2014.
- SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando JAVA. 9. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.
- BARNES, David J.; KÖLLING, Michael. Programação orientada a objetos com Java: uma introdução prática usando o BlueJ. 4. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2009.
- LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.



PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em Português:			Código:	
Estrutura de Dados I			BCC137	
Nome do Componente Curricular em Inglês:				
Data Structures I				
Nome e Sigla do Departamento			Unidade Acadêmica:	
Departamento de Computação (DECOM)			ICEB	
Modalidade de Oferta: [X] presencial [] à distância				
Carga horária semestral		Carga horária semanal		
Total	Extensionista Teórica		Prática	
90 horas 0 horas 4 horas/aula			2 horas/aula	

Ementa:

Recursividade; conceitos básicos de análise assintótica de algoritmos; tipos abstratos de dados; estruturas de dados: listas, pilhas, filas de prioridade e árvores binárias; algoritmos de ordenação por comparação de chaves (seleção, inserção, bolha, shellsort, quicksort, mergesort, heapsort); algoritmos de ordenação em tempo linear (counting sort, radix sort e bucket sort); algoritmos de pesquisa (simples, binária, árvores binárias de busca, hashing, conjuntos e mapas).

Conteúdo programático:

- 1. Revisão de alocação dinâmica de memória
- 2. Recursividade
- 3. Noções de análise de complexidade de algoritmos
- 4. Conceitos
- 5. Medidas de avaliação: tempo e espaço
- 6. Análise assintótica: notação $O, \Omega \in \Theta$
- 7. Hierarquia de funções e classes de problemas
- 8. Tipos de dados abstratos
- 9. Estruturas de dados
- 10. Listas
- 11. Pilhas
- 12. Filas
- 13. Filas de prioridade
- 14. Árvores
- 15. Conjuntos
- 16. Mapas
- 17. Algoritmos
- 18. Ordenação por comparação: Selection Sort, Insertion Sort, Bubblesort, Shellsort, Quicksort, Heapsort e Mergesort
- 19. Ordenação em tempo linear: Counting Sort, Radix Sort e Bucket Sort
- 20. Pesquisa: Simples, Binária, Árvores Binárias, AVL e Hashing

- ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. 3. ed. rev. e ampl. São Paulo: Cengage Learning, 2011.
- CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L. Introdução a Estruturas de Dados: com técnicas de programação em C. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.
- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; STEIN, C. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

- KLEINBERG, J.; TARDOS, E. Algorithm Design. Boston: Addison-Wesley, 2006.
- KNUTH, D. E. The Art of Computer Programming. Upper Saddle River: Addison-Wesley, 2005.
- GOODRICH, M. T.; TAMASSIA, R.; COPSTEIN, B. Projeto de algoritmos: fundamentos, análise e exemplos da Internet. Porto Alegre: Bookman, 2004.
- DROZDEK, A. Estrutura de Dados e Algoritmos em C++. São Paulo: Cengage Learning, 2002.
- TENENBAUM, A. M.; LANGSAM, Y.; AUGENSTEIN, M. Estruturas de Dados usando C. São Paulo: Makron Books, 1995.



PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em Português:			Código:
Cálculo Diferencial e Integral I			MTM122
Nome do Componente Curricular em Inglês:			
Differential and Integral Calculus I			
Nome e Sigla do Departamento			Unidade Acadêmica:
Departamento de Matemática (DEMAT)			Instituto de Ciências
			Exatas e Biológicas (ICEB)
Modalidade de Oferta: [X] presencial [] à distância			
Carga horária semestral	Carga horária semanal		
Total Extensionista		Teórica	Prática
90 horas 0 horas 6 horas/aula			0 horas/aula

Ementa:

Números reais; funções; limites; continuidade; derivada e aplicações; a integral.

Conteúdo programático:

- 1. Números Reais: conjuntos numéricos; propriedades e operações; inequações; valor absoluto.
- 2. Funções e Gráficos: função de primeiro grau; de segundo grau; funções trigonométricas, exponencial, hiperbólicas, compostas e inversas.
- 3. Limite, Continuidade e Derivada: definição de limite, continuidade; limites laterais, no infinito e infinitos; propriedades e limites fundamentais; funções deriváveis; retas tangentes e normais; diferencial.
- 4. Funções e suas Derivadas: regras de derivação; derivada das funções trigonométricas, exponencial, inversa, trigonométricas inversas e logarítmica.
- 5. Aplicações da Derivada: máximos e mínimos; Teorema do Valor Médio; regra de L'Hospital; crescimento e concavidade; gráficos de funções; problemas de otimização; taxa de variação.
- 6. A Integral: integral indefinida e suas propriedades; integral definida; área de regiões planas; Teorema Fundamental do Cálculo.
- 7. Técnicas de Integração: substituição; partes; frações parciais; potências e produtos de funções trigonométricas; substituições inversas.

Bibliografia Básica:

- FLEMMING, Diva Marília; GONÇALVES, Mirian Buss. Cálculo A: funções, limite, derivação, integração. 5. ed. rev. e amp. São Paulo/Florianópolis: Makron Books/Editora da UFSC, 1992.
- LEITHOLD, Louis. O Cálculo com Geometria Analítica. 3. ed. São Paulo: Harbra, 1994.
- STEWART, James. Cálculo Volume I. 6. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2010.

- ANTON, Howard. Cálculo: um novo horizonte Vol. 1. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.
- GUIDORIZZI, Hamilton Luiz. Um Curso de Cálculo Vol. 1. 5. ed. São Paulo: LTC, 2001.
- MUNEM, Mustafa A.; FOULIS, David J. Cálculo Volume 1. Rio de Janeiro: Guanabara Koogan, 1982.
- SIMMONS, George Finlay. Cálculo com Geometria Analítica Volume 1. São Paulo: Makron Books, 1987.
- THOMAS, George B.; HASS, Joel; WEIR, Maurice D. Cálculo Volume 1. 12. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2013.



PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em Português:			Código:	
Matemática Discreta I			BCC101	
Nome do Componente Curricular em Inglês:				
Discrete Mathematics I				
Nome e Sigla do Departamento			Unidade Acadêmica:	
Departamento de Computação (DECOM)			ICEB	
Modalidade de Oferta: [X] presencial [] à distância				
Carga horária semestral		Carga horária semanal		
Total	Extensionista	Teórica	Prática	
60 horas 0 horas 4 horas/aula			0 horas/aula	

Ementa:

Introdução à teoria de conjuntos: definições de conjuntos, operações sobre conjuntos, cardinalidade de conjuntos. Funções: conceitos básicos, composição, funções recursivas. Lógica proposicional e lógica de predicados: sintaxe, semântica e sistema de dedução. Estratégias de prova. Indução e recursão.

Conteúdo programático:

- 1. Introdução e Revisão de Teoria de Conjuntos
- 2. Sintaxe e Semântica da Lógica Proposicional
- 3. Sistema de Dedução da Lógica Proposicional
- 4. Álgebra Booleana
- 5. Sintaxe e Semântica da Lógica de Predicados
- 6. Sistema de Dedução Lógica de Predicados
- 7. Álgebra de Predicados
- 8. Estratégias de prova
- 9. Indução e Recursão
- 10. Provas e correção de provas

Bibliografia Básica:

- VELLEMAN, Daniel J. How to Prove It: A Structured Approach. Cambridge: Cambridge University Press, 2006.
- ROSEN, Kenneth H. Matemática Discreta e suas Aplicações. 6. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2009.
- O'DONNELL, John; HALL, Cordelia; PAGE, Rex. Discrete Mathematics Using a Computer. Glasgow: Springer-Verlag, 2000.

- HUTH, Michael; RYAN, Mark. Lógica em Ciência da Computação: Modelagem e Argumentação sobre Sistemas. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008.
- SCHEINERMAN, Edward R. Matemática Discreta: Uma Introdução. São Paulo: Cengage Learning, 2011.
- GERSTING, Judith L. Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2004.



PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em Português:			Código:	
Introdução à Programação			BCC201	
Nome do Componente Curricular em Inglês:				
Introduction to Programming				
Nome e Sigla do Departamento			Unidade Acadêmica:	
Departamento de Computação - DECOM			ICEB	
Modalidade de Oferta: [X] presencial [] à distância				
Carga horária semestral		Carga horária semanal		
Total Extensionista Teórica		Prática		
90 horas 0 horas 4 horas/aula			2 horas/aula	

Ementa:

Introdução à lógica de programação; conceitos básicos sobre algoritmos, utilização e formas de representação (fluxograma e portugol); tipos de dados; variáveis e constantes; expressões e operadores relacionais, aritméticos e lógicos; estruturas condicionais e de repetição; sub-programação: modularização de programas (funções e procedimentos); estruturas de dados homogêneas (vetores e matrizes) e heterogêneas (estruturas/registro); manipulação de cadeias de caracteres; ponteiros; alocação dinâmica de memória; processamento de arquivos.

Conteúdo programático:

- 1. Representação de dados
- 2. Conceitos e Representação de algoritmos
- 3. Fluxograma e portugol
- 4. Conceitos básicos de programação, valores, tipos e expressões
- 5. Variáveis, comandos de atribuição e de entrada e saída
- 6. Comandos de controle de fluxo
- 7. Comando de decisão (if)
- 8. Comandos de decisão múltipla, de salto (switch, break)
- 9. Comando de repetição (while, do-while, for)
- 10. Sub-programação: Funções; procedimentos e parâmetros
- 11. Estruturas de dados homogêneas (vetores)
- 12. Cadeia de caracteres (strings)
- 13. Estruturas de dados homogêneas (Matrizes)
- 14. Estrutura heterogêneas
- 15. Apontadores e memória dinâmica (Ponteiros)
- 16. Arquivos

- DEITEL, P.; DEITEL, H. M. C: como programar. 6. ed. São Paulo: Pearson Education, 2011.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C++: como programar. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.
- SOUZA, M. A. F. de. Algoritmos e lógica de programação. São Paulo: Cengage Learning, 2005.

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal e c/c++. 2. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2007.
- GUEDES, S. Lógica de Programação Algorítmica. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2014.
- MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C. 2. ed. São Paulo: Pearson Education, 2010.
- MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C++: módulo 2. São Paulo: Pearson Education, 2006.
- SAVITCH, W. J. C++ absoluto. São Paulo: Pearson Education: Addison Wesley, 2004.



PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em Português:			Código:	
Introdução à Inteligência Artificial			BIA003	
Nome do Componente Curricular em Inglês:				
Introduction to Artificial Intelligence				
Nome e Sigla do Departamento			Unidade Acadêmica:	
Departamento de Computação (DECOM)			ICEB	
Modalidade de Oferta: [X] presencial [] à distância				
Carga horária semestral		Carga horária semanal		
Total	Extensionista	Teórica	Prática	
$60 \mathrm{horas}$ $0 \mathrm{horas}$ $4 \mathrm{horas/aula}$			0 horas/aula	

Ementa:

O que é Inteligência Artificial; o comportamento do aluno de Inteligência Artificial; áreas de pesquisa do Departamento de Computação; áreas nas quais atuam os profissionais em Inteligência Artificial.

Conteúdo programático:

- 1. A área de Inteligência Artificial e suas oportunidades atuais.
- 2. Áreas de atuação e mercado de trabalho em Inteligência Artificial.
- 3. O curso de Inteligência Artificial: grade curricular, áreas, relações entre as disciplinas.
- 4. Organização política da universidade e institutos/unidades.
- 5. Representação acadêmica: centro acadêmico e movimentos estudantis.
- 6. Seminários sobre as áreas de pesquisa e extensão dos professores do DECOM.
- 7. Apresentação das atividades dos laboratórios de pesquisa e extensão.
- 8. O comportamento do aluno de Inteligência Artificial: organização e conselhos para estudar melhor e ter sucesso no curso.
- 9. Seminários de profissionais sobre o mercado de trabalho e carreiras na área de Inteligência Artificial.

Bibliografia Básica:

- MORAIS, Regis de (org.). Filosofia da ciência e da tecnologia: introdução metodológica e crítica. 1. ed. Campinas: Papirus, 2013. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.
- MEDEIROS, Luciano Frontino de. Inteligência artificial aplicada: uma abordagem introdutória. Curitiba, PR: Intersaberes, 2018. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.
- DIAS, Ana Francisca Pinto et al.; GUIMARÃES, João Alexandre Silva Alves; ALVES, Rodrigo Vitorino Souza (org.). Os direitos humanos e a ética na era da inteligência artificial. Indaiatuba, SP: Foco, 2023. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.

- KRELLING NETO, Antonio Osmar. Responsabilidade civil: cibercrimes. 1. ed. São Paulo: Contentus, 2020. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.
- TAURION, Cezar. Big data. 1. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2013. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.
- MUNHOZ, Antonio Siemsen. Responsabilidade e autoridade social das empresas. 1. ed. Curitiba: Intersaberes, 2015. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.
- FLORES, Márcio José das; BESS, Alexandre Leal. Inteligência artificial aplicada a negócios. Curitiba, PR: Intersaberes, 2023. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.
- MUNIZ, Antonio et al. Inteligência artificial: entenda como a IA pode impactar no mercado de trabalho e na sociedade. [S.l.]: Brasport, 2024. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: jun/2025.



PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em Português:			Código:	
Introdução à Programação			BCC201	
Nome do Componente Curricular em Inglês:				
Introduction to Programming				
Nome e Sigla do Departamento			Unidade Acadêmica:	
Departamento de Computação - DECOM			ICEB	
Modalidade de Oferta: [X] presencial [] à distância				
Carga horária semestral		Carga horária semanal		
Total Extensionista Teórica		Prática		
90 horas 0 horas 4 horas/aula			2 horas/aula	

Ementa:

Introdução à lógica de programação; conceitos básicos sobre algoritmos, utilização e formas de representação (fluxograma e portugol); tipos de dados; variáveis e constantes; expressões e operadores relacionais, aritméticos e lógicos; estruturas condicionais e de repetição; sub-programação: modularização de programas (funções e procedimentos); estruturas de dados homogêneas (vetores e matrizes) e heterogêneas (estruturas/registro); manipulação de cadeias de caracteres; ponteiros; alocação dinâmica de memória; processamento de arquivos.

Conteúdo programático:

- 1. Representação de dados
- 2. Conceitos e Representação de algoritmos
- 3. Fluxograma e portugol
- 4. Conceitos básicos de programação, valores, tipos e expressões
- 5. Variáveis, comandos de atribuição e de entrada e saída
- 6. Comandos de controle de fluxo
- 7. Comando de decisão (if)
- 8. Comandos de decisão múltipla, de salto (switch, break)
- 9. Comando de repetição (while, do-while, for)
- 10. Sub-programação: Funções; procedimentos e parâmetros
- 11. Estruturas de dados homogêneas (vetores)
- 12. Cadeia de caracteres (strings)
- 13. Estruturas de dados homogêneas (Matrizes)
- 14. Estrutura heterogêneas
- 15. Apontadores e memória dinâmica (Ponteiros)
- 16. Arquivos

- DEITEL, P.; DEITEL, H. M. C: como programar. 6. ed. São Paulo: Pearson Education, 2011.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C++: como programar. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.
- SOUZA, M. A. F. de. Algoritmos e lógica de programação. São Paulo: Cengage Learning, 2005.

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal e c/c++. 2. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2007.
- GUEDES, S. Lógica de Programação Algorítmica. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2014.
- MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C. 2. ed. São Paulo: Pearson Education, 2010.
- MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C++: módulo 2. São Paulo: Pearson Education, 2006.
- SAVITCH, W. J. C++ absoluto. São Paulo: Pearson Education: Addison Wesley, 2004.