

Folla 3.8. Tarefa de BBDD e PDO

Imos facer un programa para xestión nunha tenda do **arrendamento** de algún artigo, que a ti che guste, empregando BBDD e PDO, e consultas preparadas. Terás que ter imaxes para cada artigo.

OLLO: O script PHP conectarase a un servidor MYSQL chamado “dbXdebug”, con usuario “tarefa”, contrasinal “Tarefa3.8!”, e base de datos “tarefa”.

1. Crea un usuario “**tarefa**” con contrasinal “**Tarefa3.8!**”, e unha base de datos “**tarefa**”, na que ese usuario ten permisos só de DATOS (*select, insert, delete, update*)
2. Crea unha táboa **artigo**. Cada artigo debe ter:
 - 4 campos distintos ou máis se o precisa(exemplo: **idartigo**, nome, nomeLongo, detalle, prezo, ...).
 - Un campo **imaxe**
 - Terás que ter entre 15 e 25 artigos.
3. Crea unha táboa **cliente** na que gardes os clientes: **codCliente**, **nome**, **apelidos**, **email**.
4. Crea unha táboa **aluga**, que garde **idArtigo**, **CodCliente**, **data**, **numDíasAlugados**, **prezo**, **devolto** (si/non)
5. Crea unha carpeta **imaxes** na que gardes as imaxes
6. Conexión coa base de datos con PDO:

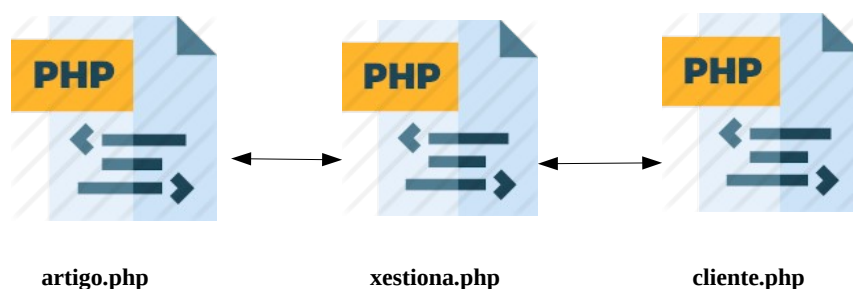
Para a conexión coa Base de Datos crea unha carpeta **config**, e aí un ficheiro **config.php**

```
Código:
<?php
//Datos da configuración da base de datos
$servidor='db-pdo';
$usuario='tarefa';
$pass='Tarefa3.8!';
$bddd='tarefa';
?>
```

Emprega require() antes de conectarte coa base de datos,e emprega as variables xa definidas en config.php:

```
<?php
require('config.php');
...
```

Para xestionar todo desde unha páxina principal **xestiona.php**, e unha auxiliar **artigo.php**. Para xestionar os clientes empregaremos **cliente.php**. Podes empregar algunha páxina máis se o precisas.



En **xestiona.php** teremos un formulario que nos permita:

- a) **Introducir** artigo (haberá que definir outro formulario en **artigo.php**):
 - Validaremos as entradas do formulario empregando HTML (por exemplo valores numéricos entre 2 valores, o email, ...).
 - Un elemento type='file' para subir a imaxe do produto. Ademais de subir a imaxe gardaremos no campo imaxe o nome do ficheiro. Só permitiremos que o ficheiro que se quere subir ao servidor sexa jpg ou png.
- b) **Mostrar** todos os artigos e as súas propiedades.
- c) **Mostrar** todos os artigos **alugados** neste momento.
- d) **Mostrar** todos os artigos **non alugados** neste momento.
- e) **Eliminar** un artigo (tamén en **artigo.php**)
- f) **Crear** cliente (paso previo para alugar algún artigo), chamará a **cliente.php**
- g) **Eliminar** cliente, chamará a **cliente.php**
- h) **Alugar** artigo (haberá que definir outro formulario, quizais en **alugaArtigo.php?**). Cada vez que se aluga un artigo crease un rexistro da táboa **aluga**, cos códigos do cliente e do artigo correspondente. Só poderá alugar algún cliente que estea dado de alta. Gardaremos a data, o número de días e o prezo
- i) **Devolver** artigo. No rexistro que corresponda da táboa aluga poñeremos o campo Devolto a true.

Finalmente, cando todo funcione, exporta a base de datos nun ficheiro **oTeuNome.sql**, e comprime este ficheiro, os ficheiros **.php**, e a carpeta **imaxes**, nun ficheiro **tarefa3.8OTeuNome.zip** ou **tarefa3.8OTeuNome.7z** e súbeo á Aula Virtual