

## Tarefa Symfony 2. Parte A.

Trátase de modifica o teu proxecto Tarefa Symfony 1 para que empregue bases de datos. Realiza os seguinte pasos:

- Crea unha Base de Datos nova, que se axuste ao teu contido
- Configura no ficheiro `.env` a variable `DATABASE_ENV` correctamente.
- Crea unha entidade, coas propiedades que empregaches no array.
- Introduce os 2 primeiros rexistros da táboa empregando un xestor da entidade (como se indica na sección 8 dos apuntes). Gárdao cun pantallazo **2rexistros.png**, que gardarás na carpeta imaxes. O resto das entidades podes engadilas se o prefires desde phpMyAdmin.

Modifica o resto do proxecto para que en vez do array empregues a táboa da base de datos en todas as páxinas. Así:

- O proxecto debe ter a funcionalidade que xa existía na primeira versión
- Cando facemos click na imaxe do teu elemento na páxina principal debe invocar á url `mostraInfo/id`, onde o `id` é a clave primaria da táboa
- Na páxina principal engade tamén 2 links que permitan obter unha lista de varios elementos seleccionando algún valor elixido por ti dalgún campo da táboa (como 'pop' ou 'rock' no tutorial).
- Debes ter tamén unha ruta que ordear por orden descendente de algún campo da táboa, empregando un método que faga uso de QueryBuilder
- Debes empregar 3 ou máis plantillas creadas por ti (...html.twig), e algunha delas debe ser unha plantilla parcial (sección 12)

Entrega da tarefa:

Comprime o cartafol ***symfony\_project***, e o ficheiro ***baseDatos.sql*** (despois de exportar a base de datos desde phpMyAdmin), nun único ficheiro ***oteuNome.7z***, e súbeo á Aula Virtual, na Tarefa Symfony2