## Folla 7.3. PHP. Javascript. API fetch 2

- 1. Comproba que funciona o exemplo de inserción, que podemos inserir novos rexistros na táboa vendedor, e recibimos a confirmación de que todo foi ben, cun **alert**.
- 2. O email é unha clave primaria da táboa, e debería dar un erro cando se quere duplicar o email. Comproba en *inserirVendedor.php* se xa existe ese email, fai que devolva un erro particular, e mostra unha mensaxe de erro específica para esa coincidencia.
- 3. Modifica o ex.6 da folla anterior, engadindo outro botón "Ordenando por nome". Os 2 botóns chamarán ao mesmo **listaVendedores.php**, e este recibirá o campo polo que ten que ordenar, dependendo do botón elixido. Podes ver que **FormData** podería recibir tamén valores empregando **.append**:

```
const data = new FormData();
data.append('empresa', 'Desarrollo.com');
data.append('CIF', '12121212F');
fetch('post.php', {
    method: 'POST',
    body: data
}), ...
```

- 4. Importa a base de datos proyecto, se non a tes importada, e os datos tamén (creacionBDproyecto.sql, e datosProyecto.sql). Fai unha aplicación web con título "listado productos" na que terás un select no que salgan os nomes das familias, e unha vez seleccionada dita familia deberás listar nunha táboa os produtos que corresponden a esa familia. Para isto, emprega fetch que escriba os rexistros que correspondan na táboa de xeito asíncrono.
- 5. Fai que os nomes do encabezamento da táboa sexan botóns que cando se preman ordenen a táboa por ese campo (como fai *phpMyAdmin*), con petición asíncronas ao servidor.
- 6. Importa a base de datos **tendaBikes.sql** se non a tes importada, e copia tamén a carpeta **imaxes.**Fai unha páxina web na que terás :
  - x Listado de todos: mostrará a táboa, cos nomes e prezo.
  - y Un select cos nomes de todas as bicis: cando selecciones unha bici mostrarás abaixo unha foto dela: terás que conectarte ao servidor de cada vez: programa unha paxina devolvelmaxe.php, que recibe o nome da bicicleta e devolve o nome da imaxe que corresponde).