## Folla 4.5. Cookies e PHP

- Accede ao teu ficheiro cookies.sqlite da túa carpeta .mozilla, cópiao a outra carpeta, e ábreo. Agora:
  - a) Consulta as cookies que están gardadas.
  - b) Accede a varias páxinas novas co teu navegador (por exemplo algúns xornais)
  - c) Volve a copiar o ficheiro cookies.sqlite a outra carpeta, volve a abrilo e comproba que tes algunha cookie da páxina nova.
- Fai unha páxina que vai mostrando as cookies recibidas no navegador. Terá ademais un formulario que permite crear cookies (nome e valor), que se irán engadindo ao array \$ COOKIE.
  - Lembra que para amosar os valores recén creados tes que recargar a páxina, pois como podemos ver na páxina de www. php.net, para a función **setcookie()**:

Las cookies no se volverán visibles hasta la próxima carga de la página en la que debieran serlo. Para probar si se ha creado correctamente una cookie, se debe buscar la cookie en alguna página cargada posteriormente y antes que la cookie expire.

- Engade agora á páxina anterior un tempo en segundos antes que a cookie expire. Comproba que o tempo de expiración funciona, dando poucos segundo de vida a algunhas cookies, e vendo que desaparecen do array.
  - Engade ademais un botón de "Borrar cookies", que ao ser premido borrará as cookies e recargará a páxina.
- 4. Fai agora un páxina *login.hlml* cun formulario de acceso: nome, apelido, email. Chamará a *cookieArray.php* que gardará nunha cookie "usuario" en modo array, con 3 índices: nome, apelido, email. Mostra en pantalla os datos de usuario, percorrendo a cookie cun bucle.
- 5. Engade un botón que elimine un dos elementos do array, deixando os outros 2, e os mostra en pantalla
- 6. Fai unha páxina web que mostre un párrafo en 3 linguas diferentes, dependendo da cookie que elixe o usuario. O usuario deberá poder cambiar de lingua, e a páxina mostrarase na lingua elixida. Dalle un tempo de poucos segundos para comprobar que a cookie non é permanente, e depois outra con máis tempo. Comproba tamén se é permanente cando se pecha o navegador ou non.