

Sommaire

- 1. Présentation du projet
 - 1.1. Contexte actuel
 - 1.2. Définition du projet
 - 1.3. Contraintes et risques
- 2. Description fonctionnelle du site
 - 2.1. L'ensemble des fonctionnalités du site
 - 2.2. Description des processus associés à ces blocs fonctionnels
 - 2.2.1. Arborecence
 - 2.1.2. Maquette de la HomePage version mobile, version web
- 3. Solutions techniques
 - 3.1. Modèle Conceptuelle Logique
 - 3.2. Architecture de production

Cahier des charges - Yes We Scan

Romain Croizat, Alexandre Lallemand, Johann Zitouri et Valérie Montoya

- Présentation du projet
- Description fonctionnelle du site
- Solutions techniques

RR

1. Présentation du projet

1.1. Contexte actuelle

Les écoles CIFACOM forment les jeunes professionnels dans les domaines de l'Audiovisuel, du Graphisme, du Web et de l'Infographie 3D. Nous, nous sommes formés par l'école du Web, en 2^e année et nous avons pour objectif de livrer une application web en septembre 2014. Notre client s'appelle Régis RIGAUD.

Nous dirons que la force de notre équipe est que nous sommes 4 étudiants dont deux développeurs et deux designers, motivés et prêts à répondre aux plus près des besoins de notre client.

1.2. Définition du projet

Ce projet répond avant tout à un besoin personnel du client. Régis croit qu'une question peut créer un déséquilibre, qu'une question permet de faire évoluer, de faire avancer les choses. Tout le monde devrait avoir la possibilité de poser des questions à ses contemporains.

Régis pense qu'il y a du tout numérique d'un côté et du tout vrai de l'autre et donc il souhaiterait mettre un pont entre les deux. Son raisonnement était « comment faire pour interroger et obtenir des réponses facilement ? ».

Donc plus concrètement ce qu'il a appelé Yes-we-scan, c'est une application web qui donne la possibilité de poser des questions via un sondage, exposés dans des lieux publics. Par exemple, une personne lambda peut déposer une affiche dans son immeuble pour interroger ses voisins ou un organisateur qui souhaite interroger les participants à l'occasion d'une conférence. Pour participer au sondage, il suffit de flasher un QRCode correspondant à une réponse donnée ou saisir l'url qui est indiqué sur l'affiche et choisir une réponse parmi au maximum 5 réponses.

1.3. Contraintes et risques

Contraintes techniques :

Nous devons choisir entre les trois frameworks suivants: RubyOnRails,

Symfony2 et NodeJs. Notre équipe a choisit le framework NodeJs. Nous concevons le site from scratch. Yes-we-scan doit être compatible avec tous les mobiles et tous les navigateurs.

Contraintes de ressources :

A nous quatre, nous disposons des compétences en graphisme, en ergonomie, en développement web, par exemple. Le client a proposé, de lui même, de faire du pair programming. Sa participation peut potentiellement accroître nos ressources.

Contrainte de temps:

Le site doit être livré début septembre 2014.

Risques:

Ne pas avoir fini le site web pour septembre.

1.4. Organisation

Notre organisation prend en compte les besoins essentiels du client. Autrement dit, nous avons établi notre planning autour des modules les plus importants à réaliser avant tout pour début septembre. De plus, fonctionnant avec la méthodologie agile, avec le client nous nous sommes mis d'accord pour communiquer le plus souvent que possible sur les avancées du projet. Aussi chaque étape achevée devra être validé par le client.

Par ailleurs, une fois que les premières maquettes auront été validées, en particulier la HomePage version desktop et la HomePage version mobile et l'affiche, le projet sera suivi par GitHub avec le client, dans lequel nous y intégrerons, à raison d'une fois par semaine par exemple, les codes sources du site. Les éléments de type maquette et comptes rendu seront transmis par mail.

Pour toutes nouvelles questions supplémentaires, le client se montre disponible par mail ou par téléphone, en dehors des réunions.

2. Description fonctionnelle du site

2.1. L'ensemble des fonctionnalités du site

2.1.1.1 Pour les visiteurs

la visualisation des sondages et de leurs statistiques
l'inscription
le signalement d'un sondage inapproprié
la participation à un sondage (via le scan d'un QRCode ou après saisie d'une URL)

2.1.1.1 Pour les membres

la connexion/le déconnexion
le suivi de ses sondages
l'enregistrement de sondages en pdf
l'impression de sondages en pdf

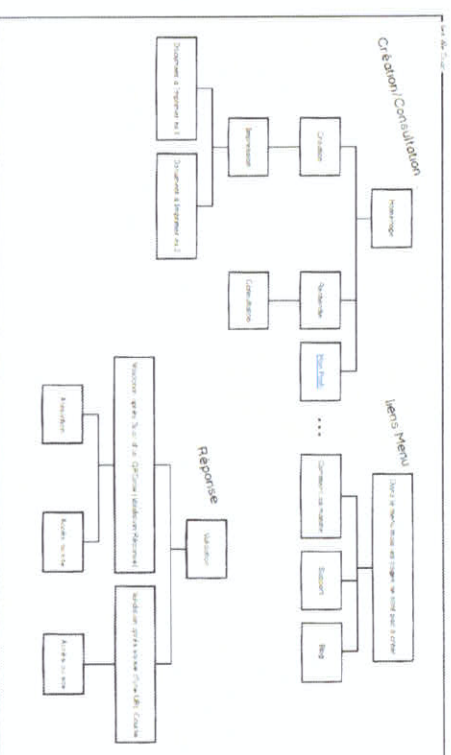
2.1.1.1 Pour les membres

La modification d'un sondage la suppression d'un sondage

NB: Aux droits des membres s'ajoutent les droits des visiteurs et aux droits de l'administrateur s'ajoutent les droits des membres et par translation des visiteurs aussi. A la demande du client, l'ensemble de ces fonctionnalités ne sont pas à développer obligatoirement. Seuls les modules de Génération de l'affiche et de Gestion des réponses et des résultats doivent forcément être développer pour septembre 2014 (Cf Voir le Gantt + les spécifications fonctionnelles et techniques détaillées en document annexe). Mais au niveau de la base de données, notamment, l'ensemble des fonctionnalités et des perspectives du site doivent être pris en compte.

2.2.2. Description des processus associés à ces blocs fonctionnels

2.2.2.1. Arborecence

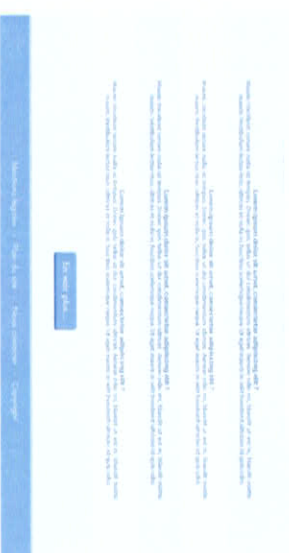


2.1.1.2. Maquette de la HomePage version mobile, version web

Nos deux designers lui ont présenté deux maquettes conçues séparément de la page HomePage version web pour enfin déboucher vers une troisième maquette commune de la HomePage version web et version mobile, conçue et validée avec le client.

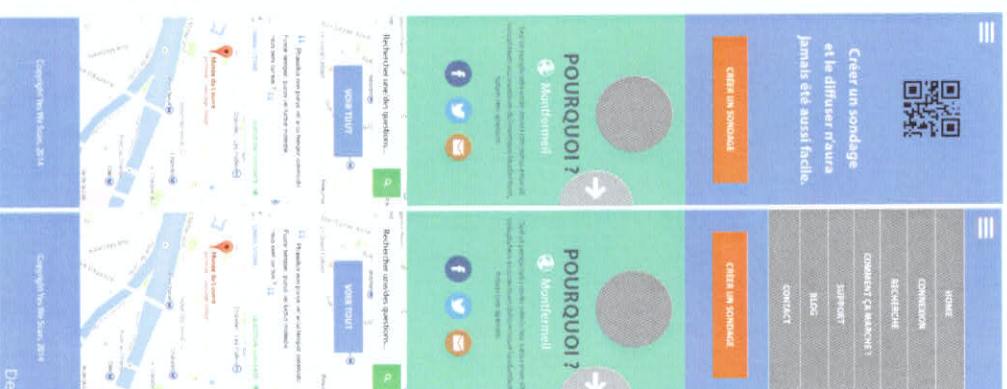
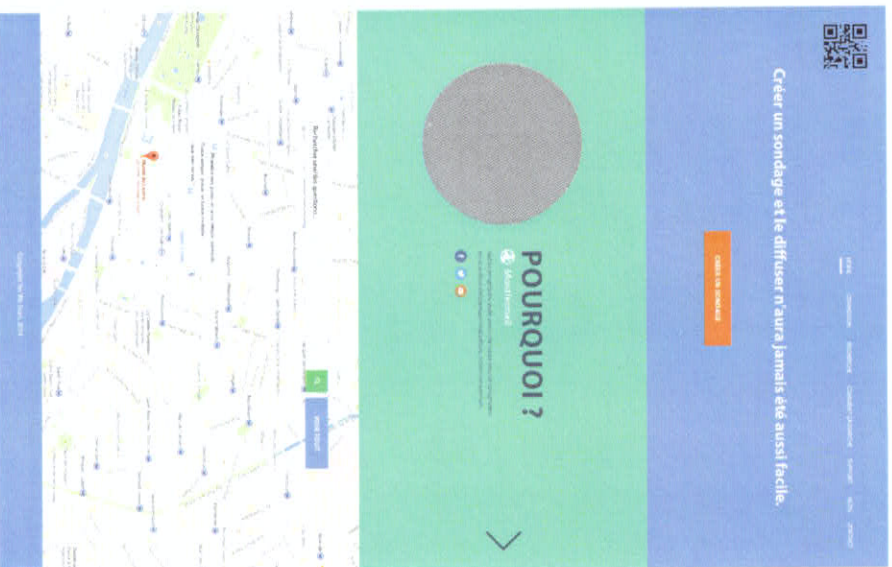


Voici le second design



22

Voici la troisième maquette commune version desktop et mobile, validée par le client.



Rd

3. Solutions techniques

3.1. Modèle Conceptuelle Logique

Nous prévoyons le modèle logique suivant, qui prend en compte des fonctionnalités futures :

- Utilisateur(ID, Nom, Prénom, Email, MotDePasse, Type, Date)
- VotePreValidation(ID, IDUtilisateur, Géolocalisation, URLOutletChoix, IDSondage, Date)
- VotePostValidation(ID, IDUtilisateur, Géolocalisation, URLOutlet2ndChoix, IDSondage, Date)
- Réponse(ID, Libellé, QRCodeTexte, NombreDeVote, InformationsCompl., Icone, IDQuestion, Date)
- Sondage(ID, nom, Date)
- MonoSondage(id, IDQuestion, IDRep1, IDRep2, IDRep3, IDRep4, IDRep5, nbdeSignallement, estHightLight, Contexte, Hotspot, IDSondage, Date)
- Connexion(ID, IDUtilisateur, Date)
- Déconnexion(ID, IDUtilisateur, Date)
- Créer(ID, IDUtilisateur, IDSondage, Date)
- Voter(ID, IDUtilisateur, IDSondage, Date)
- Suivre(ID, IDUtilisateur, IDSondage, Date)
- Signaler(ID, IDUtilisateur, IDSondage, Date)
- Modifier(ID, IDUtilisateur, IDSondage, Date)
- SupprimerSondage(ID, IDUtilisateur, IDMonoSondage, IDQuestion, IDRep1, IDRep2, IDRep3, IDRep4, IDRep5, nbdeSignallement, estHightLight, Contexte, Date)
- CommenterMonoSondage(ID, IDUtilisateur, IDMonoSondage, Contenu, Date)

Par exemple, la fonctionnalité commenter un sondage ainsi que l'aspect multisondages sont des perspectives à prendre en considération dans la base de données. A l'heure actuelle, il est donc prévu de concevoir au total 14 tables.

3.2. Architecture de production

Pour stocker nos données, dans un premier temps, nous utilisons un hébergement standard et comme base de données Mysql, et par la suite, le client nous

fournira un environnement dédié et plus de renseignements sur le type de base de données souhaité.

09/05/2014

