

# EJERCICIOS

---

# REDIS

# 1 REDIS

---

**Insertar en la BD [0] REDIS 5 títulos de películas:**

- I. SELECT 0**
- II. Utiliza los comandos SET, MSET, SETNX, MSETNX.**
- III. Comprueba el funcionamiento del comando EXPIRE y TTL.**
- IV. Use GET y MGET para recuperar los valores de las películas insertadas.**
- v. Busca las claves insertadas con el comando KEYS (usa diferentes patrones).**

# 1 REDIS

---

**SET pelicula1 “Nombre de la Película”**

**SET pelicula2 “Nombre de la Película”**

**MSET pelicula3 “Nombre de la Película” pelicula4 “Nombre de la Película”**

**EXISTS pelicula1**

**EXISTS pelicula10**

**SETNX pelicula5 “Nombre de la Película”**

# 1 REDIS

---

**GET pelicula1**

**GET pelicula10**

**MGET pelicula3 pelicula1 pelicula5**

**KEYS \***

**KEYS pelicula[1-3]\***

# 1 REDIS

---

**SET pelicula15 “Nombre de la película” EX 90**

**TTL pelicula15**

**DEL pelicula5**

**KEYS pelicula[1-3]\***

---

**QUIT**

---

**EXIT**

## 2 REDIS

---

**Insertar en la BD [1] REDIS 5 nombres de canciones:**

- I. **SELECT 1**
- II. Utiliza los comandos **SET**, **MSET**, **SETNX**, **MSETNX**.
- III. Comprueba el funcionamiento del comando **EXPIRE** y **TTL**.
- IV. Use **GET** y **MGET** para recuperar los valores de las películas insertadas.
- v. Busque las claves insertadas con el comando **KEYS** (usa diferentes patrones).

# EJERCICIOS II

---

# REDIS

# 3

## REDIS - HASH

---

1. **HSET** key field value: **Establece el valor de un campo en el hash.**
2. **HGET** key field: **Obtiene el valor de un campo en el hash.**
3. **HDEL** key field [field ...]: **Elimina uno o más campos del hash.**
4. **HEXISTS** key field: **Verifica si un campo existe en el hash.**
5. **HGETALL** key: **Obtiene todos los campos y valores del hash.**
6. **HKEYS** key: **Obtiene todas las claves (campos) en el hash.**
7. **HVALS** key: **Obtiene todos los valores en el hash.**
8. **HLEN** key: **Obtiene la cantidad de campos en el hash.**
9. **HMSET** key field1 value1 [field2 value2 ...]: **Establece múltiples campos y valores en el hash.**
10. **HINCRBY** key field increment: **Incrementa el valor de un campo en un hash en una cantidad especificada.**