

TP 2 – BÚSQUEDA

Los algoritmos de búsqueda son utilizados para encontrar caminos o posibles soluciones a problemas realmente complejos. Existen diferentes alternativas y situaciones donde pueden ser aplicados. En el presente Trabajo Práctico implementaremos algunas en el proceso de un video juego, el Pacman.

Objetivo

- Aplicar los algoritmos de búsqueda
- Entender la estructura de programación simple
- Comprender la complejidad del problema a resolver

Algoritmos de Búsqueda

Debe implementar en el código los algoritmos de búsqueda informada

- *Búsqueda en profundidad*
- *Búsqueda en Anchura*
- *Búsqueda Costo Uniforme*
- *Búsqueda A**

Plazo

Según lo indicado en el cronograma. Webcampus.

Tareas

El equipo debe realizar las siguientes actividades. En todos los casos, cada miembro del equipo debe poder justificar las respuestas.

1. Completar las secciones del código correspondiente a cada algoritmo
2. Presentar el código funcional