



PETRUS CYRINO

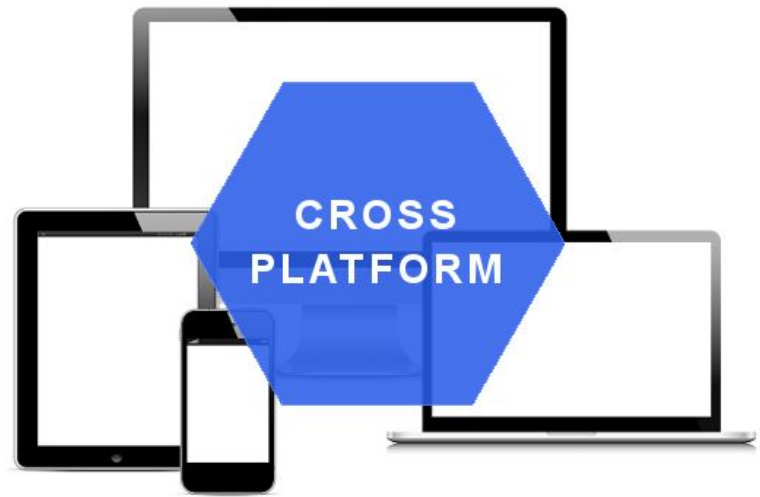
Front-end Developer  
3+ yrs



# APPLICATION DEVELOPMENT SENIOR ANALYST

---

- Desenvolvimento de aplicações baseadas em **tecnologias Web**;
- Trabalho em ambientes de desenvolvimento ágil;
- Gerenciamento de sistemas de controle de versões distribuídos.



Herança	Polimorfismo
Encapsulamento	Abstração


PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A  
OBJETOS



Visual Studio Code



# O QUE É O IONIC?

 É UM KIT DE FERRAMENTAS (FRAMEWORK) DE INTERFACE DO USUÁRIO DE CÓDIGO ABERTO PARA A CRIAÇÃO DE APLICATIVOS MÓVEIS (ANDROID & IOS) E DE DESKTOP, USANDO TECNOLOGIAS WEB (HTML, CSS E JAVASCRIPT).



# DESENVOLVIMENTO WEB

# HTML



## CONTEÚDO E ESTRUTURA

**Markup language**, conjunto de símbolos (**tags**) utilizados para controlar sua estrutura, formatação ou relacionamento entre suas partes.

## Projeto Web Page

/web-page (kebak-case)

▼ web-page  
index.html

```
<html>
  <head>
    <title>Web Page</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Meu HTML</h1>
  </body>
</html>
```

# CSS



**Cascading Style Sheets**, mecanismo utilizado para adicionar estilo através de **seletores** a um documento HTML.

## Projeto Web Page

/web-page (kebak-case)

▼ web-page  
# index.css

```
body {  
  background-color: ■ blueviolet;  
}  
  
h1 {  
  color: ■ #ffffff;  
}
```

# JAVASCRIPT



## COMPORTAMENTO

**Programming language,**  
linguagem de script  
multiplataforma, orientada  
a objetos, que é usada para  
tornar as páginas da Web  
interativas.

## Projeto Web Page

/web-page (kebak-case)

▼ web-page  
index.js

```
const project = 'Web Page';

function printProjectName() {
  let message = 'O nome do meu projeto é: ';
  message = message + ' ' + project;
  console.log(message);
}

printProjectName();
```



# POR QUE USAR O IONIC?



**UI**  
(User Interface)



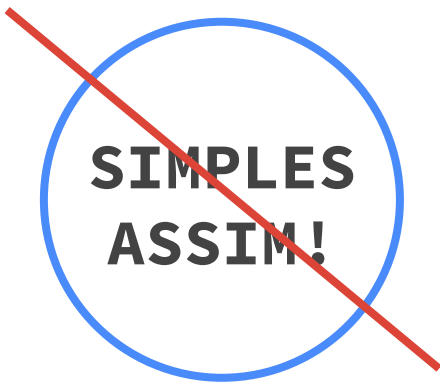
# COMO FUNCIONA?

IONIC



- Responsável pelo *look and feel* da aplicação;
- Continuidade de plataforma no desenvolvimento (Um código para várias plataformas);
- Navegação não-linear (dispositivos móveis);
- Acesso a componentes nativos (Câmera, GPS, etc.);
- Tematização de componentes para todo o App.

ENTÃO, PARA CRIAR UM APP VAMOS USAR O  
IONIC PARA DEIXAR BONITO E WEB PARA O  
RESTO (JAVASCRIPT, HTML E CSS)



# ENTÃO, O QUE MAIS?



É UMA PLATAFORMA QUE FACILITA A CRIAÇÃO DE APLICATIVOS WEB (HTML, TYPESCRIPT, SASS)  
COMBINANDO MODELOS DECLARATIVOS, INJEÇÃO DE DEPENDÊNCIA E PRÁTICAS RECOMENDADAS INTEGRADAS PARA RESOLVER DESAFIOS DE DESENVOLVIMENTO.

FRAMEWORK

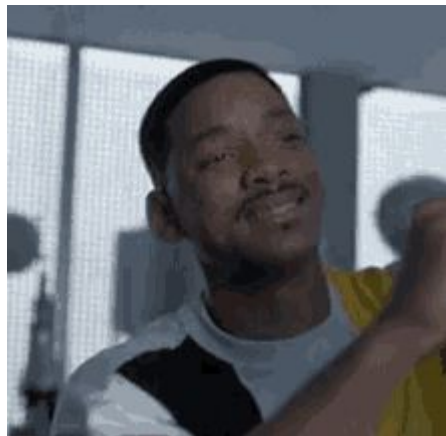


Typescript é  
um **superset**  
do Javascript



*Sass*

Sass é uma  
**extensão** do  
CSS



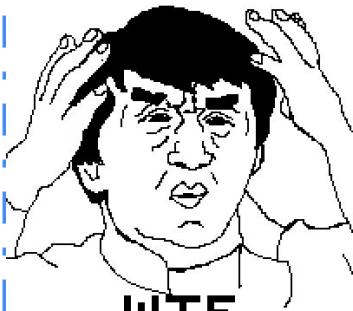
POR QUE USAR O ANGULAR?



**Código**

OU SEJA...





WTF



# OK, MAS O QUE DEVO APRENDER?

## BALANCED EXPERIENCE:

(SE VOCÊ DESEJA CURTIR A HISTÓRIA  
AOS POUCOS)

A base do desenvolvimento web  
está no conhecimento de  
**Javascript, HTML e CSS.**

Aprenda a programar com  
Javascript Orientado a Objetos  
e entenda como um projeto web  
funciona.

## VIKING CHALLENGE:

(SE VOCÊ DESEJA UMA AVENTURA  
DESAFIADORA)

Aprenda a arquitetura do **Angular**  
e todos os conceitos que o  
rodeiam. Assim como **Typescript** e  
**Sass** te levarem mais longe. E por  
fim, conheça todos os poderes que  
o **Ionic** dá para criar Apps  
multiplataformas.

+ **Balanced Experience**



PREPARE-SE :

Iniciando com o HTML

Iniciando com o CSS

Iniciando com o Javascript