Item要按照HIconArcItem来定义所有矩形子类的数据

obj要按照HRectObj来定义所有子类的数据

groupObj实际也是矩形 可以放到矩形子类里面

groupIte也要定义看看是否可以放到rectItem子类里面

还有ungroup操作，还有数据的保存和读取问题

要complexObj的操作要完成，涉及到drawgraph和online的操作

注意drawgraph里面画icon的写法是resize 也要修改成后面改过来的部分

图符分为基本图符(直线、折线、圆、椭圆、饼、多边形等)和组合图形(遥信遥测遥控遥脉)

图符基类(HBaseObj)

线型图符类 (HLineObj,HPolyline,HPolygon三种，hiconobj应该改掉)

矩形图符类(HRectObj(继承HBaseObj),HEllipseObj…..HTextObj 继承HRectObj)

组合图符类(HIconComplexObj ---继承QRectObj)

动态数据类(HDynamicObj---继承QObject)

组合图符的特点：

1.都是从template模板拷贝而来，所以组合图符必须要保存模板信息，多个组合图符是可以引用同一个模板信息。所以需要将模板里面的数据信息复制到组合图符里面。

2.组合图符可以分为静态图符和动态图符。

静态组合图符就是仅仅绘制完成，不进行任何的数据关联。

动态组合图符不仅仅完成图符的绘制，还要进行数据关联。

遥信组合图符特点：

较多基本图符构成的组合图符。

图符的基本特性（颜色、线条等）都是icon设计出来，drawgraph一般不能修改遥信图符的基本特性。

遥测组合图符特点：

基本上都是采用单一文本结构的组合图符。

遥测图符是可以修改文字的颜色、字体等属性，也可以修改背景的颜色、填充方式等信息。

如果遥测图符有多个文本存在，一般默认获取第一个文本作为对象。

所以遥测图符一般都是存放一个文本即可。

遥控组合图符特点：

分为两个部分：1.遥控功能(现在可能不用)2.画面操作部分(包含打开画面和确认画面两个子模块)。

所以遥控图符需要保存打开画面ID，打开画面/画面确认功能，还有本图确认/厂站确认