Item要按照HIconArcItem来定义所有矩形子类的数据

obj要按照HRectObj来定义所有子类的数据

groupObj实际也是矩形 可以放到矩形子类里面

groupIte也要定义看看是否可以放到rectItem子类里面

还有ungroup操作，还有数据的保存和读取问题

要complexObj的操作要完成，涉及到drawgraph和online的操作

注意drawgraph里面画icon的写法是resize 也要修改成后面改过来的部分