遗留问题

1. 直线属性对话框的部分：

线条的类型要改成中文(OK)

坐标要实时跟着变化(OK:主要是Item里面的坐标有时候需要转换成scene里的坐标)

箭头部分要完成（箭头提示完成）

直线需要绘制箭头（绘制尚未完成）

到5月6号需要完成

更改直线对话框部分能够刷新到直线上。(OK)

完成直线的shift键部分(no)

完成直线的检查

完成直线的保存和读取，树形结构部分(no,需要重新考虑)

2017年6月27日

调整下拉框的大小

objID没有实现

直线部分有箭头没有绘制成功（空心箭头和实心箭头）

矩形部分:

曲线框要屏蔽、箭头要屏蔽

画面上增加删除等操作拷贝复制粘贴

2017/7/11

梳理图形部分(一天时间)

梳理属性部分(约一天时间)

主要是删除等操作

梳理工具栏问题(约2-3天时间)

树型结构对应的操作

先放到文档里面生成，最后显示到树型结构中

需要传递文档的指针。包含的操作有新增，删除等操作

保存和读取

相关操作的类有HIconDocument、HIconTemplate、HIconSymbol、HIconShowPattern

相关的定义为

HIconDocument主要是对文档类所有图元信息的存储和读取；里面包含了所有图元的操作。

HIconTemplate单个图元的所有相关信息，包含显示界面大小，显示界面中点，中心线的绘制等信息，包含单个图元集中信息单元HIconSymbol。

HIconSymbol集中单个图元的方面的信息。主要是包含所有显示方案的所有信息

HIconShowPattern主要是单个显示方案的信息。

单个显示方案的信息主要是针对遥信部分，包含分、合、双位置分错，双位置合错等相关信息。

目前尚未完成的：

树型操作对应模板的操作；新增、删除

显示方案的增加、删除、改名等

显示比例的方案

图元方案的最后整理

所有信息的保存和读取

—————————————-

树分支

HIconTreeWidgetItem

parent,UUid,

new 函数（id,type)———-遗留问题

————————————-

图元处理方案

总处理图元的ID

直线—处理角度（完成)

遗留问题:

7.10 完成显示方案增加和删除的功能

7.11 需要完成scene的大小和匹配关联关系（7.12完成 ,基本完成还要检查一下IconMgr类下面的setSceneRect函数是否需要？已删除）完成

还需要完成预览功能，最好的每画一步都刷新一次

(能够点击刷新进行预览，实时同步刷新暂时没有做，注意:字体格式，箭头，旋转什么的都没有进行处理，后期一并梳理。)

最好每个绘制工具栏能够自动选择和退出完成

完成树形结构的删除等其他功能7.13删除部分 完成树形切换图元 完成

还要剪切拷贝粘贴

读写文件，新建，打开，删除都要正确

鼠标移动多选图形 7.13

还有工具栏其他功能

属性页面没有完成：

字体部分没有完成填充等功能

直线部分遗留三角箭头，带箭头的矩形大小重新计算问题

矩形部分就是旋转角度的问题

HIconObj里面的代码多余部分要删除 整理

右键菜单能够置顶置底

7.12 存在问题就是刷新和主scene不同步，出现偏差，尤其当高度宽度改变后更是如此。Release下关闭icon程序会core 完成

梳理整个操作流程

1. 还是创建MainWindow完成相关菜单工具栏，树形结构，预览结构等工作
2. 新建图元操作

先是提示输入图元名称，然后判断图元名称是否存在，然后新建图元

创建iconMgr管理对象，创建iconFrame显示对象，设置工具栏里面相关操作（op类，可以放到win），然后提示当前图元是否保存，保存成功后新的图元创建结束

管理对象创建包含

(op类，selectionmgr,undo,logicRect,newpIconTemplate,stateMgr类)

iconFrame的创建时

7月14-15 程序绘制item进行大改动，改动后绘制还是有点问题。需要处理，问题应该不大。 完成

鼠标进行树形结构的切换还是有问题需要处理 完成

多选的问题 还没有完成，今天完成！

终极思考 能不能把图元部分剥离开 形成最后的dll供icon,graph等图元掉用