遗留问题

1. 直线属性对话框的部分：

线条的类型要改成中文(OK)

坐标要实时跟着变化(OK:主要是Item里面的坐标有时候需要转换成scene里的坐标)

箭头部分要完成（箭头提示完成）

直线需要绘制箭头（绘制尚未完成）

到5月6号 需要完成

更改直线对话框部分能够刷新到直线上。(OK)

完成直线的shift键部分(no)

完成直线的检查

完成直线的保存和读取，树形结构部分(no,需要重新考虑)

1. 矩形、圆、椭圆、多边形、文字