遗留问题

1. 直线属性对话框的部分：

线条的类型要改成中文(OK)

坐标要实时跟着变化(OK:主要是Item里面的坐标有时候需要转换成scene里的坐标)

箭头部分要完成（箭头提示完成）

直线需要绘制箭头（绘制尚未完成）

到5月6号需要完成

更改直线对话框部分能够刷新到直线上。(OK)

完成直线的shift键部分(no)

完成直线的检查

完成直线的保存和读取，树形结构部分(no,需要重新考虑)

2017年6月27日

调整下拉框的大小

objID没有实现

直线部分有箭头没有绘制成功（空心箭头和实心箭头）

矩形部分:

曲线框要屏蔽、箭头要屏蔽

画面上增加删除等操作拷贝复制粘贴

2017/7/11

梳理图形部分(一天时间)

梳理属性部分(约一天时间)

主要是删除等操作

梳理工具栏问题(约2-3天时间)

树型结构对应的操作

先放到文档里面生成，最后显示到树型结构中

需要传递文档的指针。包含的操作有新增，删除等操作

保存和读取

相关操作的类有HIconDocument、HIconTemplate、HIconSymbol、HIconShowPattern

相关的定义为

HIconDocument主要是对文档类所有图元信息的存储和读取；里面包含了所有图元的操作。

HIconTemplate单个图元的所有相关信息，包含显示界面大小，显示界面中点，中心线的绘制等信息，包含单个图元集中信息单元HIconSymbol。

HIconSymbol集中单个图元的方面的信息。主要是包含所有显示方案的所有信息

HIconShowPattern主要是单个显示方案的信息。

单个显示方案的信息主要是针对遥信部分，包含分、合、双位置分错，双位置合错等相关信息。

目前尚未完成的：

树型操作对应模板的操作；新增、删除

显示方案的增加、删除、改名等

显示比例的方案

图元方案的最后整理

所有信息的保存和读取

—————————————-

树分支

HIconTreeWidgetItem

parent,UUid,

new 函数（id,type)———-遗留问题

————————————-

图元处理方案

总处理图元的ID

直线—处理角度（完成)

遗留问题:

7.10 完成显示方案增加和删除的功能

7.11 需要完成scene的大小和匹配关联关系（7.12完成 ,基本完成还要检查一下IconMgr类下面的setSceneRect函数是否需要？已删除）完成

还需要完成预览功能，最好的每画一步都刷新一次

(能够点击刷新进行预览，实时同步刷新暂时没有做，注意:字体格式，箭头，旋转什么的都没有进行处理，后期一并梳理。)

最好每个绘制工具栏能够自动选择和退出完成

完成树形结构的删除等其他功能7.13删除部分完成树形切换图元完成

还要剪切拷贝粘贴

读写文件，新建，打开，删除都要正确

鼠标移动多选图形 7.13

还有工具栏其他功能

属性页面没有完成：

字体部分没有完成填充等功能

直线部分遗留三角箭头，带箭头的矩形大小重新计算问题

矩形部分就是旋转角度的问题

HIconObj里面的代码多余部分要删除整理

右键菜单能够置顶置底

7.12 存在问题就是刷新和主scene不同步，出现偏差，尤其当高度宽度改变后更是如此。Release下关闭icon程序会core完成

梳理整个操作流程

1. 还是创建MainWindow完成相关菜单工具栏，树形结构，预览结构等工作
2. 新建图元操作

先是提示输入图元名称，然后判断图元名称是否存在，然后新建图元

创建iconMgr管理对象，创建iconFrame显示对象，设置工具栏里面相关操作（op类，可以放到win），然后提示当前图元是否保存，保存成功后新的图元创建结束

管理对象创建包含

(op类，selectionmgr,undo,logicRect,newpIconTemplate,stateMgr类)

iconFrame的创建时

7月14-15 程序绘制item进行大改动，改动后绘制还是有点问题。需要处理，问题应该不大。完成

鼠标进行树形结构的切换还是有问题需要处理完成

多选的问题还没有完成，今天完成！完成

终极思考能不能把图元部分剥离开形成最后的dll供icon,graph等图元掉用

新问题: 绘制的时候不能从底部到上部的绘制完成

树型还有其他的处理

7.15余下问题

还要检查外部调用scene的时候，是需要通过frame来，不能直接访问scene里面的所有内容 7.16

置顶和置底 7.16 win->frame->scene完成

右键菜单能够置顶置底 7.16不实现

还要剪切拷贝粘贴 7.16先看方法

HIconObj里面的代码多余部分要删除整理 7.16完成

所有头文件里面必须要class , 除非是必须的.h,否则.h 放在.cpp文件

//7.17新的一周完成的事情

读取和保存文件(完成)

还要剪切拷贝粘贴包含右键部分7.16 （完成）

各种图元存储之后再打开显示发现位置显示不对(完成)

Undo redo (有难度 预计本月之前完成，可遗留turn一个, rotate,resize没有完成)

7/22计划：

新建，打开，删除代码还要整合是否修改和保存的问题

mac系统环境变量getenv(不分系统，mac系统获取环境变量的问题没有解决) /addObj返回7/22晚上试验

滑动选择是否可以做到里面选择而不是非要点击空白后再选择 完成

还是要HIconObj里面关联IconItem? Deleted这个变量需要用起来 完成

删除后恢复是不是所有东西不改变尤其是id删除后item要隐藏起来 完成

resize 可以重写一个resize函数 传递参数过来。然后在函数里面进行设置(可以)

增加resize的undo redo函数放在什么位置。是放在scene里面设置还是放在每个Item里面设置 最好在scene里面设置 必须要记忆开始的位置，getItemPoints()可以获取Item里面点(pologyF),然后release后再次获取，两次的位置就能到

（完成）

还是要考虑一下move和resize创建undo,redo的问题 （基本解决）

完成重要的部分，就是绘制图元无论从左到右 上到下 右到左 下到上都可以准确绘制。

新建，打开，删除代码还要整合是否修改和保存的问题

还有工具栏其他功能（也是很重要的功能，留在最后处理）

折线问题

字体部分没有完成填充等功能

直线部分遗留三角箭头，带箭头的矩形大小重新计算问题

矩形部分就是旋转角度的问题

遥信遥测遥调遥控等其他绘制

等到上面字体填充，三角箭头，打开保存的代码整理结束后。在完成折线和旋转问题时需要考虑drawgraph的问题了。