遗留问题

1. 直线属性对话框的部分：

线条的类型要改成中文(OK)

坐标要实时跟着变化(OK:主要是Item里面的坐标有时候需要转换成scene里的坐标)

箭头部分要完成（箭头提示完成）

直线需要绘制箭头（绘制尚未完成）

到5月6号需要完成

更改直线对话框部分能够刷新到直线上。(OK)

完成直线的shift键部分(no)

完成直线的检查

完成直线的保存和读取，树形结构部分(no,需要重新考虑)

2017年6月27日

调整下拉框的大小

objID没有实现

直线部分有箭头没有绘制成功（空心箭头和实心箭头）

矩形部分:

曲线框要屏蔽、箭头要屏蔽

画面上增加删除等操作拷贝复制粘贴

2017/7/11

梳理图形部分(一天时间)

梳理属性部分(约一天时间)

主要是删除等操作

梳理工具栏问题(约2-3天时间)

树型结构对应的操作

先放到文档里面生成，最后显示到树型结构中

需要传递文档的指针。包含的操作有新增，删除等操作

保存和读取

相关操作的类有HIconDocument、HIconTemplate、HIconSymbol、HIconShowPattern

相关的定义为

HIconDocument主要是对文档类所有图元信息的存储和读取；里面包含了所有图元的操作。

HIconTemplate单个图元的所有相关信息，包含显示界面大小，显示界面中点，中心线的绘制等信息，包含单个图元集中信息单元HIconSymbol。

HIconSymbol集中单个图元的方面的信息。主要是包含所有显示方案的所有信息

HIconShowPattern主要是单个显示方案的信息。

单个显示方案的信息主要是针对遥信部分，包含分、合、双位置分错，双位置合错等相关信息。

目前尚未完成的：

树型操作对应模板的操作；新增、删除

显示方案的增加、删除、改名等

显示比例的方案

图元方案的最后整理

所有信息的保存和读取

—————————————-

树分支

HIconTreeWidgetItem

parent,UUid,

new 函数（id,type)———-遗留问题

————————————-

图元处理方案

总处理图元的ID

直线—处理角度（完成)

遗留问题:

7.10 完成显示方案增加和删除的功能

7.11 需要完成scene的大小和匹配关联关系（7.12完成 ,基本完成还要检查一下IconMgr类下面的setSceneRect函数是否需要？已删除）完成

还需要完成预览功能，最好的每画一步都刷新一次

(能够点击刷新进行预览，实时同步刷新暂时没有做，注意:字体格式，箭头，旋转什么的都没有进行处理，后期一并梳理。)

最好每个绘制工具栏能够自动选择和退出完成

完成树形结构的删除等其他功能7.13删除部分完成树形切换图元完成

还要剪切拷贝粘贴

读写文件，新建，打开，删除都要正确

鼠标移动多选图形 7.13

还有工具栏其他功能

属性页面没有完成：

字体部分没有完成填充等功能

直线部分遗留三角箭头，带箭头的矩形大小重新计算问题

矩形部分就是旋转角度的问题

HIconObj里面的代码多余部分要删除整理

右键菜单能够置顶置底

7.12 存在问题就是刷新和主scene不同步，出现偏差，尤其当高度宽度改变后更是如此。Release下关闭icon程序会core完成

梳理整个操作流程

1. 还是创建MainWindow完成相关菜单工具栏，树形结构，预览结构等工作
2. 新建图元操作

先是提示输入图元名称，然后判断图元名称是否存在，然后新建图元

创建iconMgr管理对象，创建iconFrame显示对象，设置工具栏里面相关操作（op类，可以放到win），然后提示当前图元是否保存，保存成功后新的图元创建结束

管理对象创建包含

(op类，selectionmgr,undo,logicRect,newpIconTemplate,stateMgr类)

iconFrame的创建时

7月14-15 程序绘制item进行大改动，改动后绘制还是有点问题。需要处理，问题应该不大。完成

鼠标进行树形结构的切换还是有问题需要处理完成

多选的问题还没有完成，今天完成！完成

终极思考能不能把图元部分剥离开形成最后的dll供icon,graph等图元掉用

新问题: 绘制的时候不能从底部到上部的绘制完成

树型还有其他的处理

7.15余下问题

还要检查外部调用scene的时候，是需要通过frame来，不能直接访问scene里面的所有内容 7.16

置顶和置底 7.16 win->frame->scene完成

右键菜单能够置顶置底 7.16不实现

还要剪切拷贝粘贴 7.16先看方法

HIconObj里面的代码多余部分要删除整理 7.16完成

所有头文件里面必须要class , 除非是必须的.h,否则.h 放在.cpp文件

//7.17新的一周完成的事情

读取和保存文件(完成)

还要剪切拷贝粘贴包含右键部分7.16 （完成）

各种图元存储之后再打开显示发现位置显示不对(完成)

Undo redo (有难度预计本月之前完成，可遗留turn一个, rotate,resize没有完成)

7/22计划：

新建，打开，删除代码还要整合是否修改和保存的问题

mac系统环境变量getenv(不分系统，mac系统获取环境变量的问题没有解决) /addObj返回7/22晚上试验

滑动选择是否可以做到里面选择而不是非要点击空白后再选择完成

还是要HIconObj里面关联IconItem? Deleted这个变量需要用起来完成

删除后恢复是不是所有东西不改变尤其是id删除后item要隐藏起来完成

resize 可以重写一个resize函数传递参数过来。然后在函数里面进行设置(可以)

增加resize的undo redo函数放在什么位置。是放在scene里面设置还是放在每个Item里面设置最好在scene里面设置必须要记忆开始的位置，getItemPoints()可以获取Item里面点(pologyF),然后release后再次获取，两次的位置就能到

（完成）

还是要考虑一下move和resize创建undo,redo的问题（基本解决）

完成重要的部分，就是绘制图元无论从左到右上到下右到左下到上都可以准确绘制。

新建，打开，删除代码还要整合是否修改和保存的问题

还有工具栏其他功能（也是很重要的功能，留在最后处理）

折线问题

字体部分没有完成填充等功能(完成填充，删除横纵向填充)

直线部分遗留三角箭头，带箭头的矩形大小重新计算问题(完成)

矩形部分就是旋转角度的问题(完成)

遥信遥测遥调遥控等其他绘制

右侧刷新部分还有点问题

8月15号着手解决旋转问题，争取旋转(完成)

遥测遥信等部分内容可以随后完成

到8月20前应只留下折线问题。（完成遗留移动等基本功能）

保存和读取的部分主要是有什么修改可以提示保存这块其他的基本保持现在情况就可以了。(完成)

还有工具栏部分功能。

然后考虑合并成dll问题。

下周转到drawgraph上面解决

8月26前完成折线遗留部分(基本完成)，刷新遗留部分（完成），showpattern切换的问题。旋转好像是不按照中心点要注意（待定）

菜单退出有问题，完成工具栏几个功能(合适高度宽度完成,自由缩放没有完成)

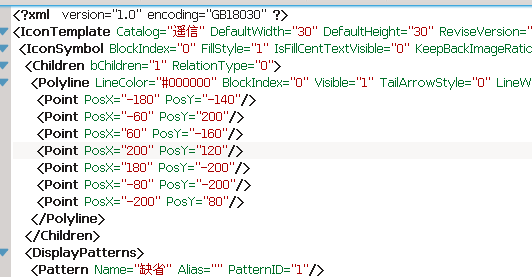
增加圆形和折线（需要添加）多边形折线圆形的保存问题(圆形功能实现)

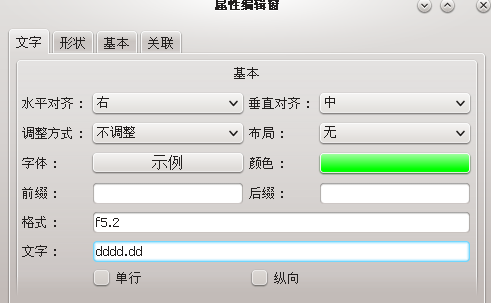
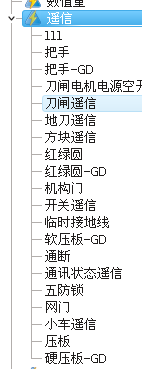
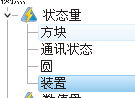
遗留多边形折线的保存

还有对齐功能需要添加（暂时不实现）

自由缩放功能去掉

8月31之前完成其他三遥等部分，工具栏部分





9月17号：不需要太多功能，底部工具栏暂时取消（完成）

检查代码缺失部分（完成）

还有标尺的部分工具栏功能，完成最后的图符绘制。

缩略图还是要重新考虑写一下

QXXXItem类实现QPixmap的绘制返回

Preview类实现QPixmap的缩小显示

比例尺的问题（基本搞定）

整理代码删除不必要的部分。Dll部分进行修改。然后形成dll,试验一下

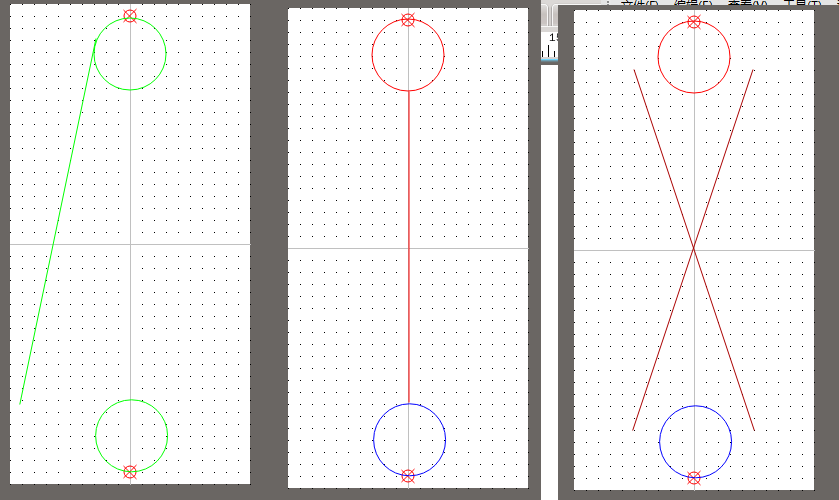
30号之前完成结项，启动graph的新项目。

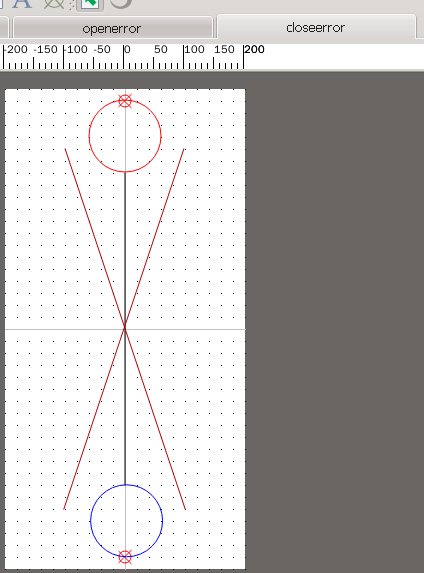
重大问题

主要是由于QPainter里面带旋转等操作有问题。需要修改。导致graphEditor里面list里面图符不对(基本解决)。旋转这个部分后续还要继续修改

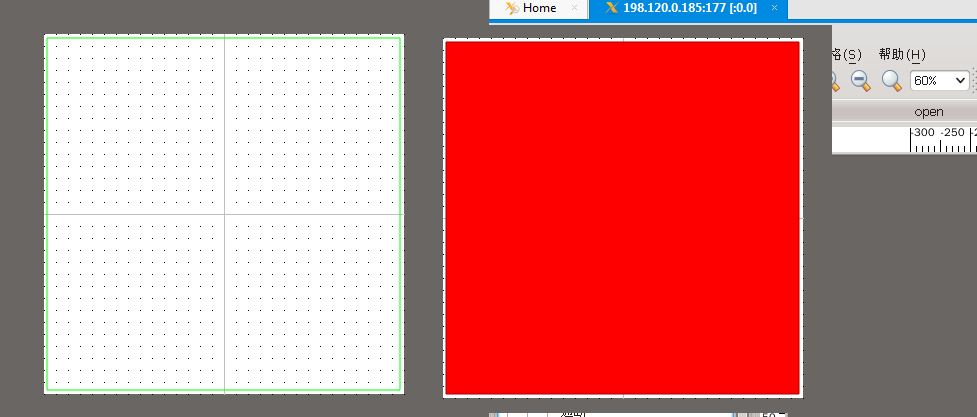
text的充满情况下的选择.

刀闸遥信（200,400）

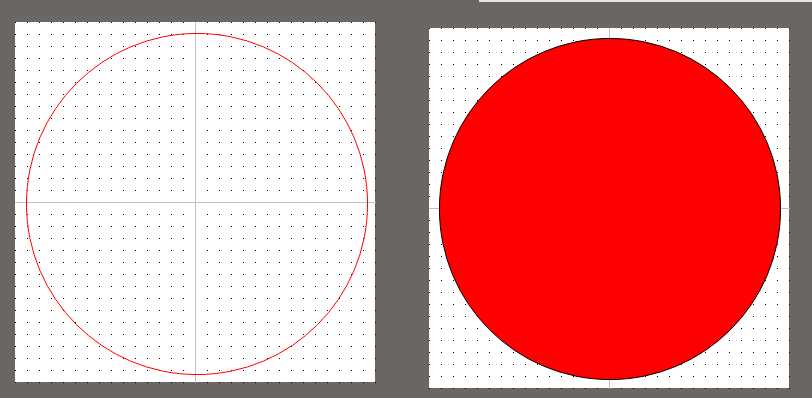




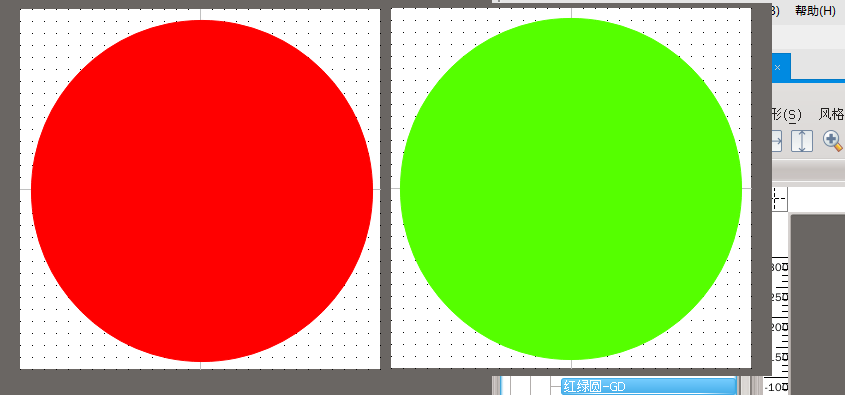
方块遥信（300,300）



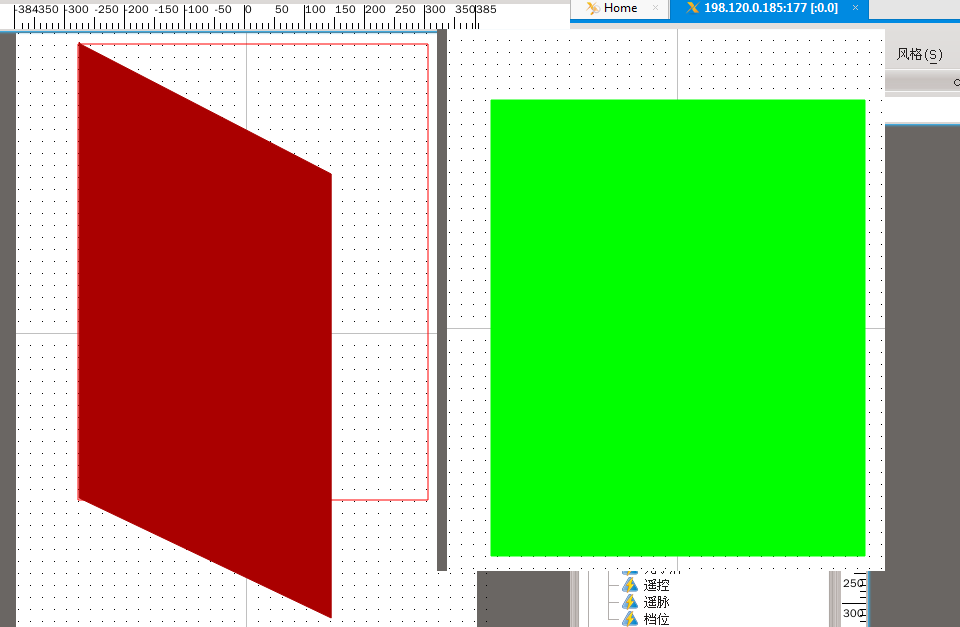
红绿圆（300,300）



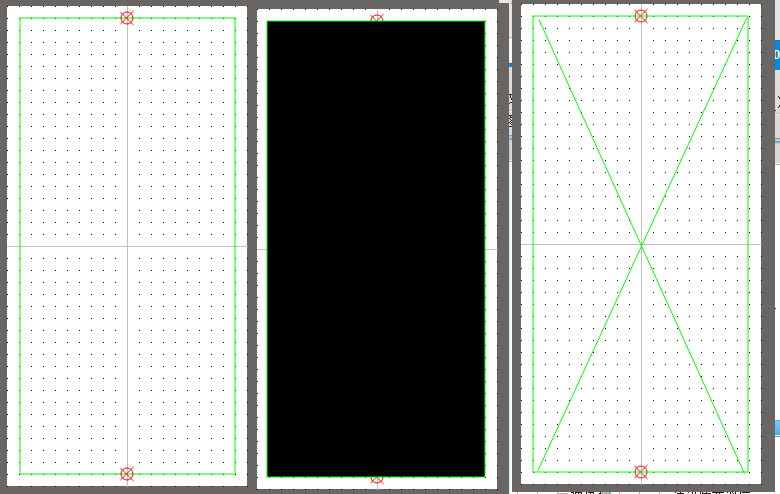
红绿圆-GD（300,300）

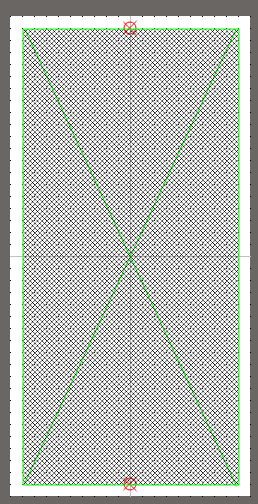


机构门

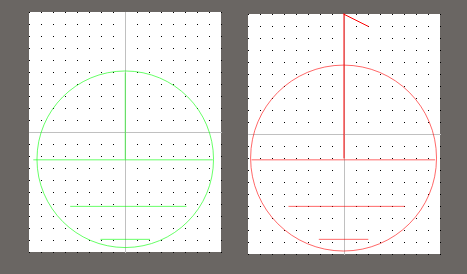


开关遥信(200,400)

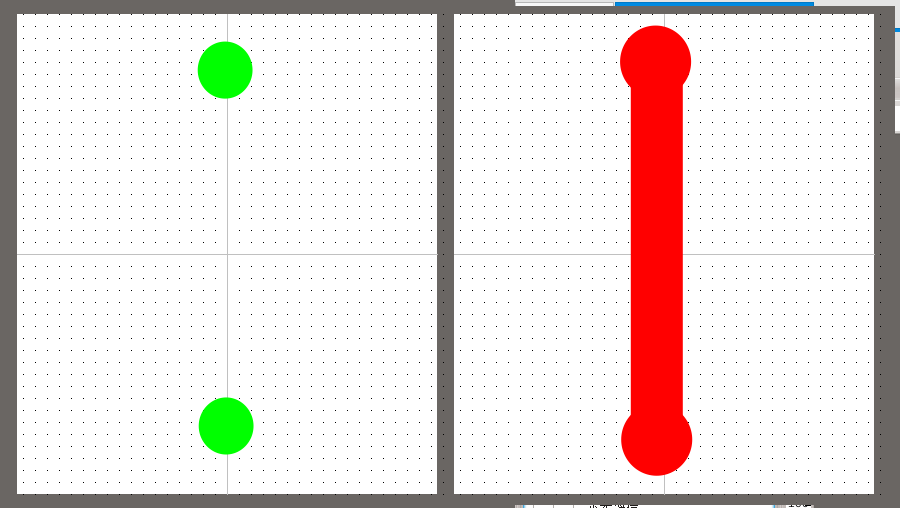




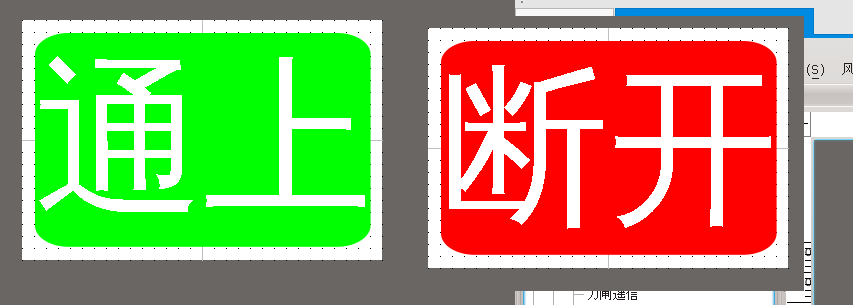
临时接地线(160,200)



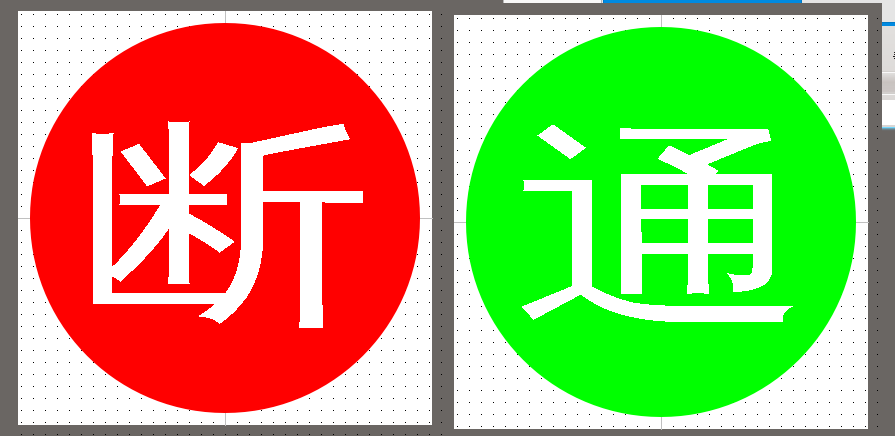
软压板(350,400)



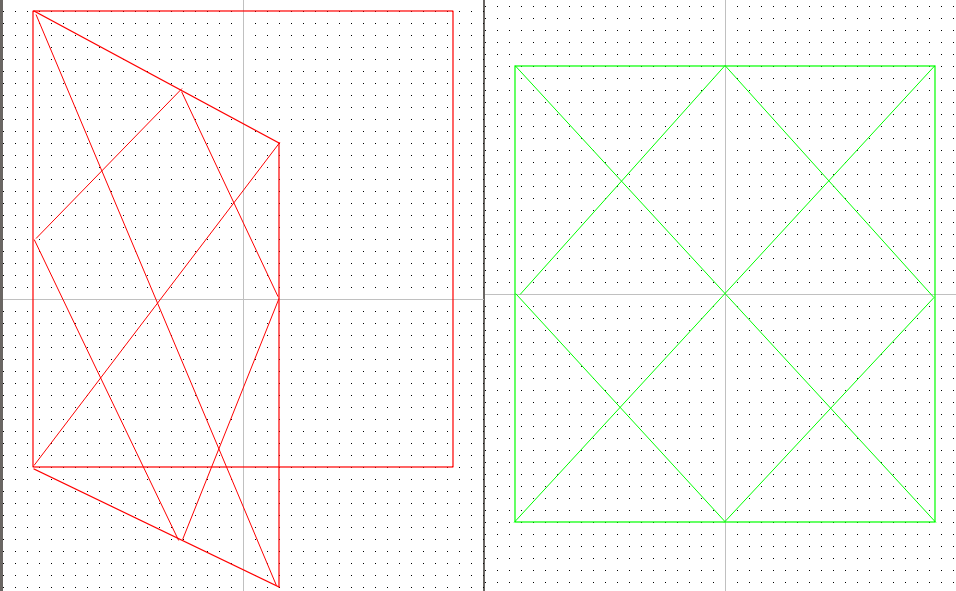
通断(300,200)

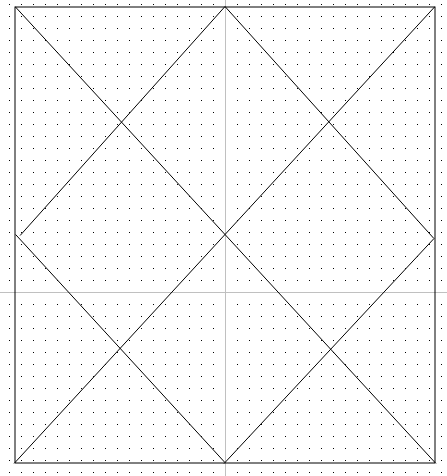


通讯2（345,345）

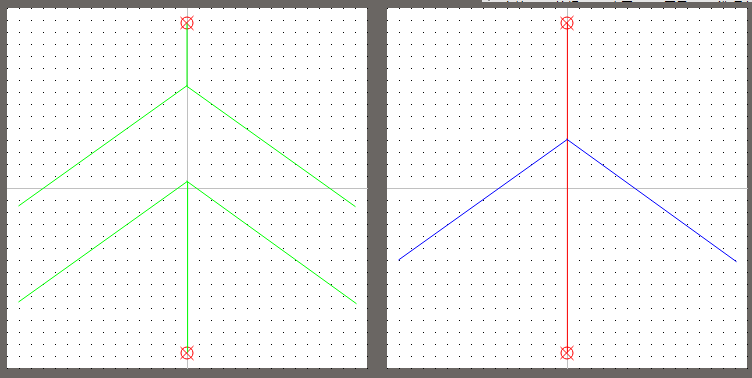


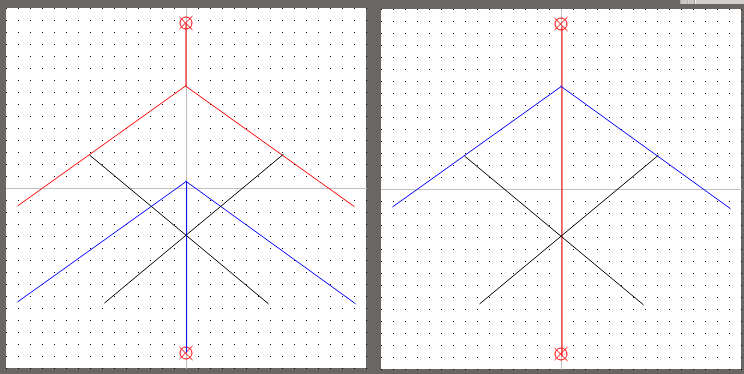
网门（400,500）



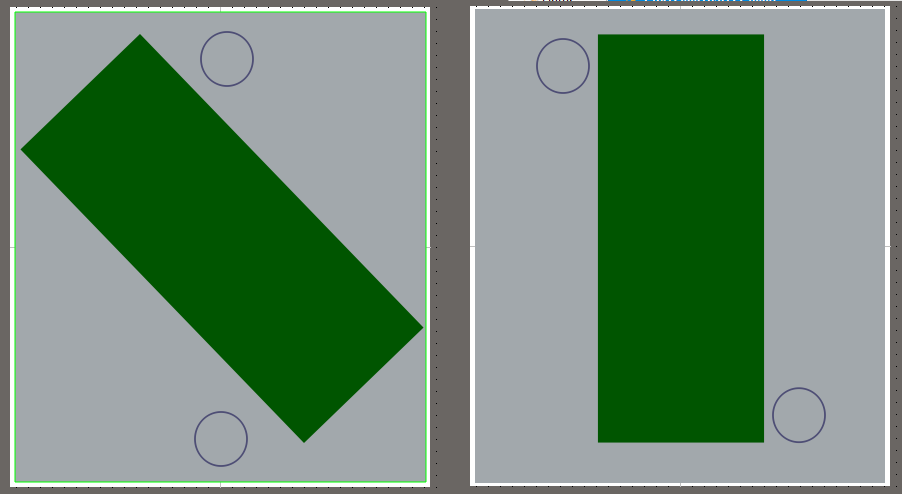


小车(300,300)





压板(350,400)



(绘制完成)

组合对象：

QList<HBaseObj\*> pObjList = selectedItems();

pIconTemplate->removeList(pObjList);

scene->removeItems();//很重要，原来的items必须删除

HGroup \*newGroup = new HGroup;

newGroup->addObj(pObjList);

HGroupItem pGroupItem = new HGroupItems;

Scene->additem(pGroupItem);

保存groupobj不仅保存groupobj本身存在的基本信息，还要保存groupobj附属的objlist的信息

读取groupobj的信息和其附属objlist的基本信息后，在addItem(groupitem)之前需要先创建其子对象objlist所属的所有items,在创建结束后，然后创建groupitem,在把items都添加到groupitem里面。

1. 画面上选择多个item,然后点击组合按钮
2. 创建一个HIconGroupItem对象，新建一个HGroupObj对象，设置rect为所有item的rect united，将rect传递给obj
3. 然后将items逐步加入到GroupItem对象里面，注意items关联的objs需要从pattern下面的objlist 移到 pattern下面的groupobj对象里面的objlist里面（表明是当前的objs已经属于groupobj了而不再属于objlist）

要检查preview绘制 state的去留问题