遗留问题

1. 直线属性对话框的部分：

线条的类型要改成中文(OK)

坐标要实时跟着变化(OK:主要是Item里面的坐标有时候需要转换成scene里的坐标)

箭头部分要完成（箭头提示完成）

直线需要绘制箭头（绘制尚未完成）

到5月6号 需要完成

更改直线对话框部分能够刷新到直线上。(OK)

完成直线的shift键部分(no)

完成直线的检查

完成直线的保存和读取，树形结构部分(no,需要重新考虑)

2017年6月27日

调整下拉框的大小

objID没有实现

直线部分 有箭头没有绘制成功（空心箭头和实心箭头）

矩形部分:

曲线框要屏蔽、箭头要屏蔽

画面上增加删除等操作 拷贝复制粘贴

2017/7/11

梳理图形部分(一天时间)

直线部分 遗留三角箭头，带箭头的矩形大小重新计算问题

矩形部分 就是旋转角度的问题

梳理属性部分(约一天时间)

主要是删除等操作

梳理工具栏问题(约2-3天时间)