1. 需求分析
2. 概要设计
3. 详细设计
4. 编码
5. 测试

图元编辑软件采用跨平台软件Qt进行开发，能够应用于windows,linux,mac等多种操作系统平台。软件主要分为两大模块，基本框架模块，和图元模块。

基本框架模块主要是针对整个软件的外部框架构建，QGraphicsView和QGraphicsScene的模式框架的构建，复制粘贴功能，缩放功能等的构建。是属于框架模块，主要是为绘制图元提供一个功能强大的平台。

图元模块是图元编辑软件的核心模块，其主要还是继承于QGraphicsItem以及其中的各个子类，继承子类的原因主要是增加图元绘制的过程以及后续的移动，缩放，配置属性等功能。

图元模块主要是采用动态链接库的方式提供给框架模块调用。

如果框架模块+图元模块dll 价格是3000元

如果框架模块+图元模块源代码 价格是5000元

后续维护和开发，如果发现原功能出现bug，则免费维护和修改。

如果需要新增功能，则视开发工作量，如果工作量比较小1-2天内能完成就免费增加。

如果开发量超过1个星期则需要增加一些费用，费用不过太高，每次200-500元

有些功能可能暂时无法实现的，就不进行开发。