当travelid和teamid无效时。将travelid和teamid对应的消息全部置为无效。

所有形成团队都写好团队上限。

非队长进队视为免打扰。免打扰仅针对邀请消息，不针对申请消息。

绿色表示数据库已完成部分

2018.04.14

一．个人信息界面

1. 初次登陆：->进入个人信息编辑界面

服务器接收

功能：打开小程序

接口：login

输入：openId

操作：从用户列表中查询用户Id，如果存在，读取是否有新消息，以及新消息个数，返回给客户端；如果没有，将openId和创建时间写入数据库。

输出：1.账户状态：1-已有账户；0-未注册账户。

1. 查询个人信息：

功能：点击个人信息，跳转到编辑个人信息界面

接口：viewInfo

输入：用户openId

操作：从数据库中获取用户信息

输出：用户信息

1. 修改个人信息：

功能：修改个人信息数据

接口：editInfo

输入：用户信息，openId

操作：（用户Id存在）数据库修改update

输出：操作状态，成功or失败（考虑到数据库可能会存在崩溃等问题），若失败返回客户端判断是否重新提交。

二．我的行程界面

1. 获取行程信息（主态，自行搜索查看信息）

功能：

接口：viewJourney

输入：openId

操作：根据openId 查询行程数据库的有效行程

输出：查询状态；

行程信息。

1. 在行程查看页面点击“编辑”按钮

功能：

接口：editJourney

输入：openId，行程信息

操作：查看该用户是否在团队中，如果已有团队，则返回标记mark为0；如果没有团队，则可以修改，在行程数据库中，根据openId下所有的行程记录有效性设置为无效，再生成新的travelId，该travelId的信息为输入的行程信息，将openId下的travelId改为新生成的travelId。

输出：新建行程。若成功，输出更新后的行程信息；若失败，保留源信息。

1. 在行程查看页面点击“分享行程信息”按钮

功能：

接口：journeyShare

输入：openGId，travelId

操作：在分享信息表中，根据openGId，行程Id查找，如果有记录，则无操作，返回已有记录；若无记录，新建一条分享记录，随机生成一个分享Id（主键）

输出：分享结果成功，返回状态（不考虑成功or失败，一般是成功）

2018.5.5

1. 在行程查看界面点击“形成团队”按钮

功能：在行程展示中依据自己的行程，选择合适时间进行组队，队长为团队发起人

接口：generateGroup

输入：openId1（队长）

操作：

根据openId，查询其teamId，若teamId不为空，直接返回消息“已有团队”(mark=0)；

若为空，从行程表中根据openId读取行程。新建团队teamId，openId1（队长id）为输入的openId，集合地点为行程中的出发地点，最晚抵达时间为出发时间。

输出：

三．我的团队界面

1. 在个人中心点击“我的团队”按钮

功能：查询团队成员

接口：viewTeam

输入：openId

操作：根据openId在用户表中查询TeamId，如果无，返回status（or flag）；如果存在，调出用户表中所有包含此teamId的队员信息；判断输入的openid是否与团队表中的openid1相同，返回mark，若是真则为1，若是假则为0

输出：

1. 我的团队界面点击“查看队员”框

功能：显示某一个队员详细信息

接口：checkMember

输入：openId

操作：查询用户表，返回队员信息（获取客态信息，有选择显示信息）

输出：

1. 在我的团队页面点击“分享团队”按钮

功能：

接口：teamShare

1. 我的团队界面，点击退出

输入：teamid，openid

功能：查询退出者是否为队长。如果是，从用户表中找到所有的teamid为输入teamid的队员，将他们的teamid都置空，在团队表中该teamid置为无效。如果否，则将用户表中该队员的teamid置为空。空位与活性的关系请注意。

1. 点击“踢人”选项

功能：剔除队员

接口：

输入：openId

操作：删除用户表中该用户的teamId

输出：

四．消息记录界面

1. “消息记录“

功能：

接口：messageRecord

输入：openId

操作：查申请表（邀请表）列表，全部标为已读

输出：返回该openId下申请表的所有信息

1. 点击申请消息下的同意按钮

功能：

接口：agreeMessageApply

输入：messageid，teamid

操作：团队表中查询teamid，是否失效，返回mark，失效则直接返回mark，未失效进入下列程序块。

{

信息表中messageid查询travelid。在行程表中根据travelid查询是否有效，若无效，则返回flag。

输入的messageid对应的message失效。

新建message，travelid，teamid为this。发件人为输入的messageid对应的message中的收件人，收件人为原message中的发件人。类型为申请同意。

}

输出：

1. 点击申请消息下的拒绝按钮

功能：

接口：disagreeMessageApply

输入：messageid，teamid

操作：团队表中查询teamid，是否失效，返回mark，失效则直接返回mark，未失效进入下列程序块。

{

信息表中messageid查询travelid。在行程表中根据travelid查询是否有效，若无效，则返回flag。

输入的messageid对应的message失效。

新建message，travelid，teamid为this。发件人为输入的messageid对应的message中的收件人，收件人为原message中的发件人。类型为申请拒绝。

}

输出：

1. 点击（邀请）和（同意申请）消息下的同意按钮/拒绝请自行安排

功能：

接口：agreeMessageInvite/ disagreeMessageInvite

输入：messageid，teamid

操作：团队表中查询teamid，是否失效，返回mark，失效则直接返回mark，未失效进入下列程序块。

{

信息表中messageid查询travelid。在行程表中根据travelid查询是否有效，若无效，则返回flag。

输入的messageid对应的message失效。

查询人数是否已满，若满则返回标记。

新建message，travelid，teamid为this。发件人为输入的messageid对应的message中的收件人，收件人为原message中的发件人。类型为邀请同意。

输入的messageid对应的message对应的收件人的openid为队员id。，将该队员在用户表中的信息下加上本teamid。

空位与活性（满人导致的失效）的关系请注意。

Messageid的失效者请注意。

Message下增加一个属性，活性（满人导致的失效）。

}

输出：

1. 点击邀请消息下的同意按钮

功能：

接口：

输入：messageid，teamid

操作：团队表中查询teamid，是否失效，返回mark，失效则直接返回mark，未失效进入下列程序块。

{

信息表中messageid查询travelid。在行程表中根据travelid查询是否有效，若无效，则返回flag。

输入的messageid对应的message失效。

查询人数是否已满，若满则返回标记。

新建message，travelid，teamid为this。发件人为输入的messageid对应的message中的收件人，收件人为原message中的发件人。类型为邀请同意。

输入的messageid对应的message对应的收件人的openid为队员id。，将该队员在用户表中的信息下加上本teamid。

空位与活性（满人导致的失效）的关系请注意。

Messageid的失效者请注意。

Message下增加一个属性，活性（满人导致的失效）。

五．在被分享到的微信群中

1. 在群聊中点开分享的行程信息

输入：travelId

操作：在行程表中查看该信息是否失效，若失效，返回”信息已失效”的mark，0；若未失效，返回行程信息。

输出：

1. 在群聊中点开分享的团队信息

输入：teamId

操作：在团队表中查看该信息是否失效，若失效，返回”信息已失效”的mark，0；若未失效，返回团队信息。

输出：

1. 在行程展示页面点击“形成团队并邀请ta”按钮

功能：收到他人展示的信息后，如果跟自己的行程相近，并且愿意作为队长，组建团队并发送邀请消息给行程展示的人。

接口：

输入： openId1（队长），openId2（队员），travelId

操作：判断这个人是否第一次进入，如果没有，则在用户表中添加该用户openId并完善信息并查看；

如果该用户存在，

{  
 根据openId，查询其teamId，若teamId不为空，直接返回消息“已有团队”；

如果自己点击自己分享的行程，即行程团队中包含该用户的openId，则返回标记0；如果点开的是别人的分享，则判断被邀请人行程是否失效，如果失效，返回mark 0，不生成团队；如果未失效若为空，从用户表中根据openid读取travelid，根据travelid读取行程（行程可能为空）。新建团队teamId，openId1（队长id）为输入的openId，集合地点为行程中的出发地点，最晚抵达时间为出发时间。在申请表中添加一条信息，自动生成一个messageId，发件人为队长的openId，收件人为接收队员的openId，teamId为新建的teamId，travelId为输入的travelId，类型为邀请。

}

输出：

1. 行程展示界面点击“邀请”

功能：收到他人展示的信息后，如果跟自己的行程相近，发送邀请消息给行程展示的人。

接口：

输入： openId1（队长），openId2（队员），travelid。

操作：判断这个人是否第一次进入，如果没有，则在用户表中添加该用户openId并完善信息并查看；

如果该用户存在，

{

判断被邀请人行程是否失效，如果失效，返回mark 0；如果未失效，根据openId，查询其teamId（teamid可能为空），在申请表中添加一条信息，自动生成一个messageId，发件人为队长的openId，收件人为接收队员的openId，teamId为查询到的teamId，类型为邀请。Travelid为行程id。

}

1. 在团队展示对话框中，点击“申请加入”

输入：teamId，申请人openId

操作：判断该团队是否有效，若无效，返回标记mark 0；查询该teamId对应的队长Id。

在用户表中查询travelid，根据travelid查询行程。

若有效，新建一条message，teamId为团队Id，发件人为申请人的openId，收件人为队长Id，类型为申请。Travelid为查询到的travelid。

输出：