

<epam>

# Объектно Ориентированное Программирование

C# для ООП



# Кто я такой:

---

Китар Роман Юрьевич

Email:

Опыт:

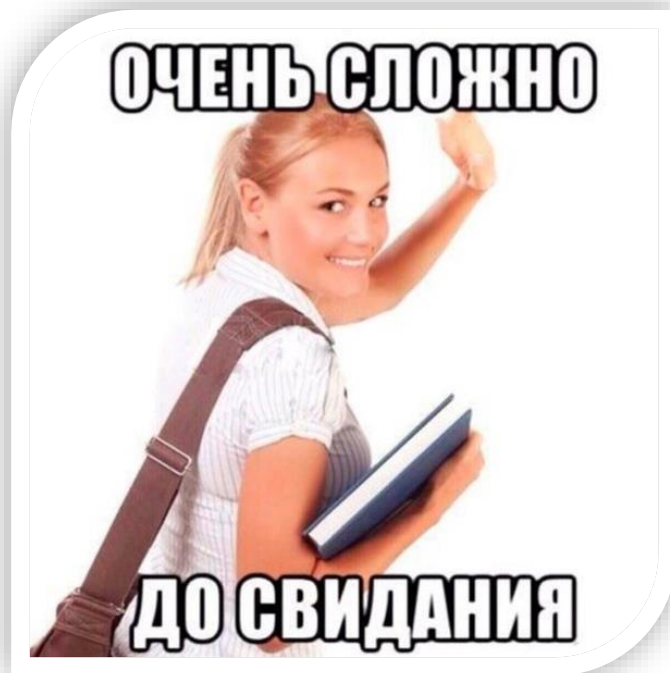
- 1 год девелопер, работаю на американском проекте.
- Учился в МФТИ(ГУ) (физтех)
- 3 раза побеждал в областных олимпиадах по математике, несколько раз по физике и один раз по химии.
- 4 года администрирование производства (металлообработка)



# Что такое парадигма программирования?

## И ПРИЧЕМ ТУТ МЫ

- **Парадигма** - набор концепций или шаблонов мышления, включая теории, методы исследования, постулаты и стандарты, в соответствии с которыми осуществляются последующие построения, обобщения и эксперименты в области
- **Парадигма** - совокупность достижений, признаваемых всем научным сообществом в тот или иной период времени и служащая основой дальнейших исследований
- **Парадигма** – общепризнанный образец или пример того, как на данном этапе развития стоит подходить к решению проблем в данной области.



# Что же такое парадигма программирования?

И ЧТО НАМ С НЕЙ ДЕЛАТЬ



# Что такое парадигма программирования?

И ПРИЧЕМ ТУТ, ВСЕ ТАКИ, МЫ?

## Парадигма - подход к решению задачи.

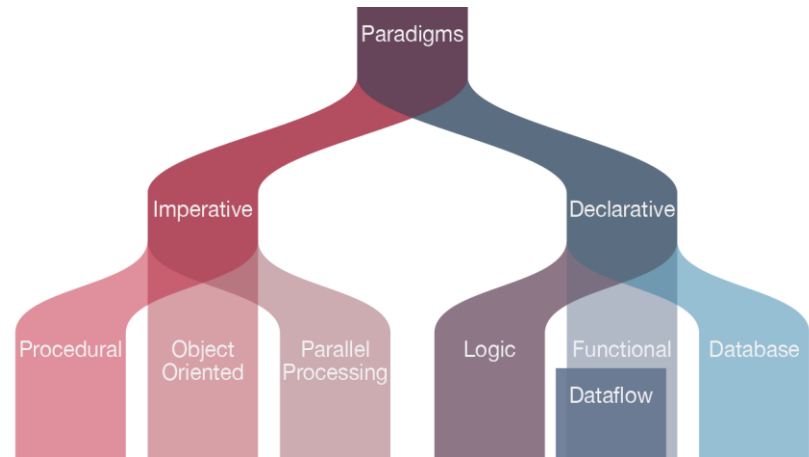
Парадигмам необходимо следовать.



# А какие вообще бывают парадигмы программирования?

И ЭТО ВСЕ НАДО ЗНАТЬ?

- Императивное программирование
- Декларативное программирование
- Структурное программирование
- Функциональное программирование
- Логическое программирование
- Объектно-ориентированное программирование (ООП)
- И многие, многие другие



# В чем заключается ООП?

## ШЕСТЬ ПРИНЦИПОВ АЛАНА КЕЯ

1. Все является объектом
2. Каждый объект является экземпляром класса
3. Класс определяет поведение объекта
4. Классы организованы в иерархию наследования
5. Каждый объект обладает независимой памятью
6. Вычисления производятся путем взаимодействия между объектами

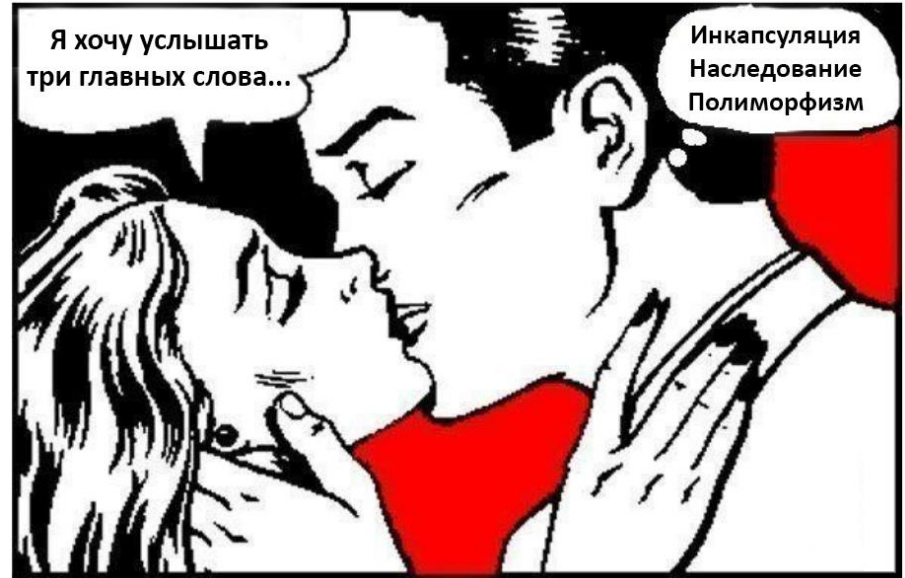


Алан Кей  
Создатель ООП  
Автор языка Smalltalk

# В чем заключается ООП?

## ОСНОВНЫЕ КОНЦЕПЦИИ

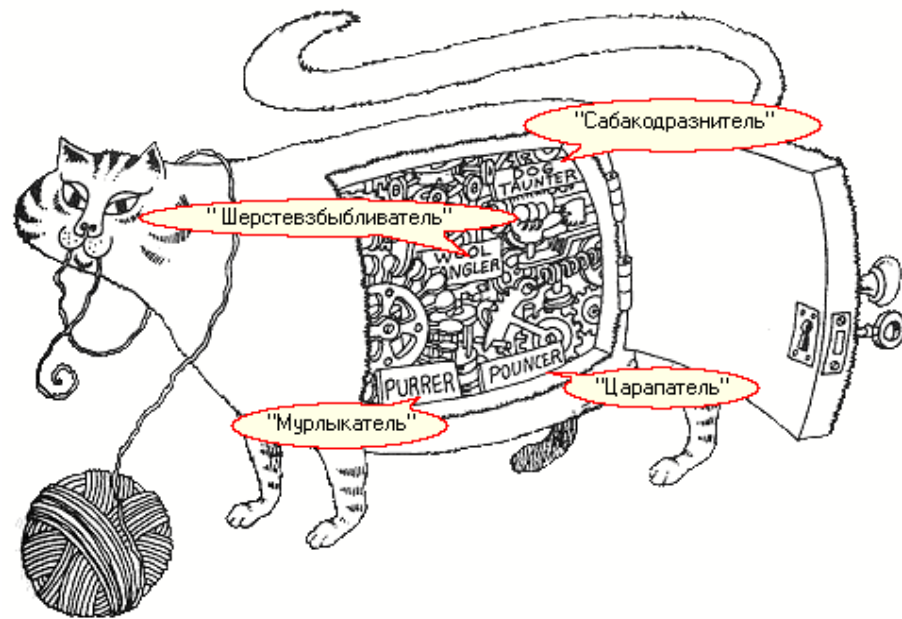
- ИНКАПСУЛЯЦИЯ
- НАСЛЕДОВАНИЕ
- ПОЛИМОРФИЗМ
- АБСТРАКЦИЯ





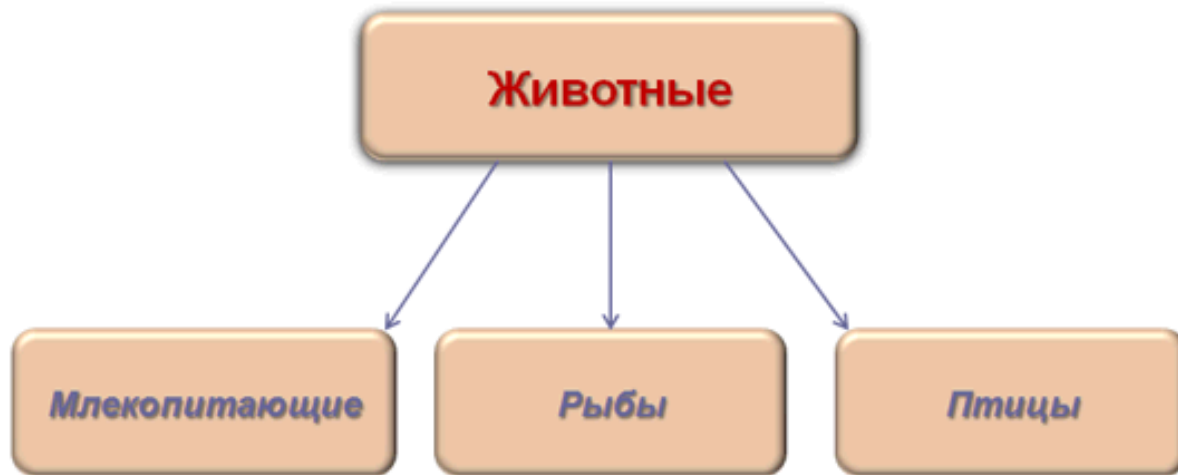
# В чем заключается ООП?

## ИНКАПСУЛЯЦИЯ



# В чем заключается ООП?

## НАСЛЕДОВАНИЕ



# В чем заключается ООП?

## ПОЛИМОРФИЗМ



# В чем заключается ООП?

---

## АБСТРАКЦИЯ



# Так почему же ООП?

## КАКИЕ ПРОБЛЕМЫ ОН РЕШАЕТ?

- Снабжение данных смыслом
- Контроль использования данных
- Способность к расширению программ



# В чем заключается ООП?

## КЛАССЫ

```
1 namespace OOP_essentials
2 {
3     2 references
4     public class User
5     {
6         public string Name;
7         public string Surname;
8     }
9 }
```

```
1 namespace OOP_essentials
2 {
3     0 references
4     class Program
5     {
6         0 references
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             User user = new User();
10        }
11    }
```



# В чем заключается ООП?

---

## ЧЛЕНЫ КЛАССА

- Конструкторы
- Поля
- Свойства
- Методы
- ...



# ООП в C#

## КОНСТРУКТОРЫ КЛАССА

```
3 references
public class User
{
    public string Name;
    public string Surname;

    1 reference
    public User(string name, string surname)
    {
        Name = name;
        Surname = surname;
    }
}
```

```
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        User user = new User(name: "John", surname: "Doe");
    }
}
```





# ООП в C#

## ИНКАПСУЛЯЦИЯ

```
Oreferences
static void Main(string[] args)
{
    User user = new User(name: "John", surname: "Doe");
    user.Name = "Bill";
}
```

```
public class User
{
    private string _name;
    private string _surname;

    Oreferences
    public string GetName()
    {
        return _name;
    }

    Oreferences
    public string GetSurname()
    {
        return _surname;
    }
}
```



# ООП в C#

## СВОЙСТВА

```
2 references
public class User
{
    1 reference
    public string Name { get; private set; }
    1 reference
    public string Surname { get; }

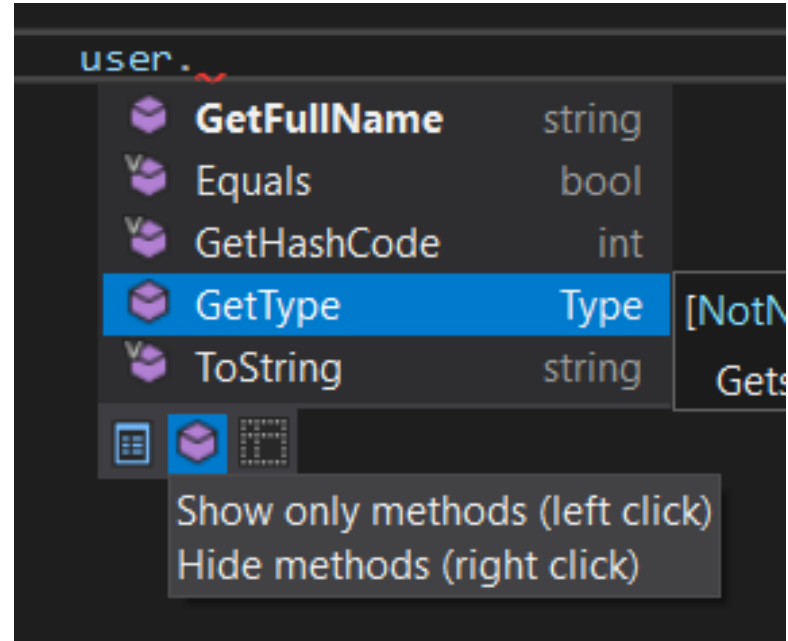
    1 reference
    public User(string name, string surname)
    {
        Name = name;
        Surname = surname;
    }
}
```

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    User user = new User(name: "John", surname: "Doe");
    user.Name = "Bill";
}
```

# ООП в C#

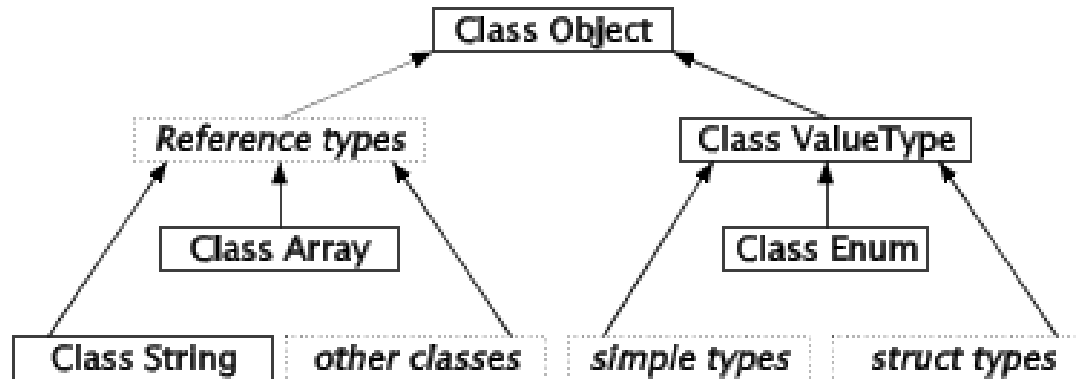
## МЕТОДЫ

```
0 references
public string GetFullName()
{
    return Name + " " + Surname;
}
```



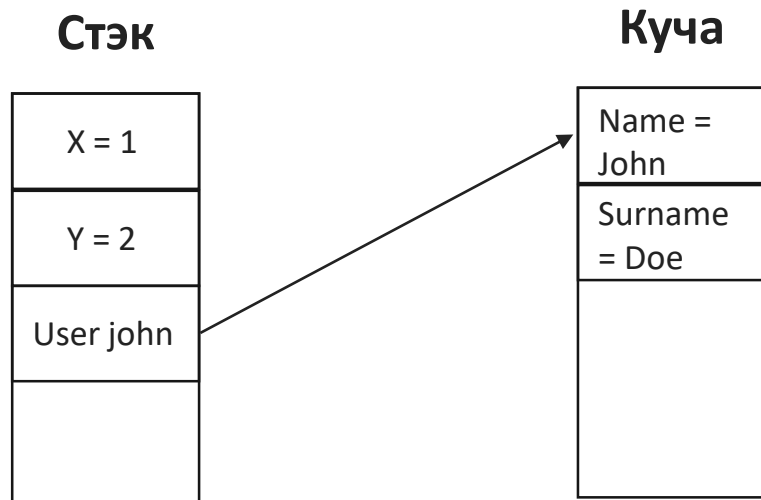
# В чем заключается ООП?

## ИЕРАРХИЯ КЛАССОВ



# В чем заключается ООП?

## ЗНАЧИМЫЕ И ССЫЛОЧНЫЕ ТИПЫ



# В чем заключается ООП?

## ЗНАЧИМЫЕ И ССЫЛОЧНЫЕ ТИПЫ

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int x = 1;
    int y = x;
    y = 2;
    Console.WriteLine("x = " + x);
    Console.WriteLine("y = " + y);
}
```

```
x = 1
y = 2
```

## В чем заключается ООП?

### ЗНАЧИМЫЕ И ССЫЛОЧНЫЕ ТИПЫ

```
User john = new User(name: "John", surname: "Doe");  
User bill = john;  
bill.Name = "Bill";  
Console.WriteLine("John = " + john.Name);  
Console.WriteLine("Bill = " + bill.Name);
```

```
John = Bill  
Bill = Bill
```

# В чем заключается ООП?

## НАСЛЕДОВАНИЕ

```
3 references
public class Student : User
{
    2 references
    public int Group { get; protected set; }

    1 reference
    public Student(string name, string surname, int group) : base(name, surname)
    {
        Group = group;
    }

    0 references
    public string GetStudentInfo()
    {
        return GetFullName() + " " + Group;
    }
}
```



# В чем заключается ООП?

## ПЕРЕОПРЕДЕЛЕНИЕ

```
4 references  
public virtual string GetInfo()  
{  
    return Name + " " + Surname;  
}
```

```
4 references  
public override string GetInfo()  
{  
    return base.GetInfo() + " " + Group;  
}
```

```
John Doe  
Peter Nash 1
```

# В чем заключается ООП?

---

## АБСТРАКТНЫЕ КЛАССЫ

```
4 references
public abstract class Shape
{
    : 4 references
    : public abstract void Draw();
}
```

# В чем заключается ООП?

## ПОЛИМОРФИЗМ

```
4 references
public class Shape
{
    4 references
    public virtual void Draw() { }
}

1 reference
public class Circle : Shape
{
    4 references
    public override void Draw()
    {
        Console.WriteLine("Drawing a circle");
    }
}
```

```
var shapes = new List<Shape>
{
    new Rectangle(),
    new Triangle(),
    new Circle()
};

foreach (var shape in shapes)
{
    shape.Draw();
}
```

# В чем заключается ООП?

---

## ПОЛИМОРФИЗМ

```
Drawing a rectangle  
Drawing a triangle  
Drawing a circle
```



# Что в итоге?

---

## С# СОЗДАН ДЛЯ ООП

Для компонентно-ориентированного программирования и для всей индустрии в целом чрезвычайно важно встроить в языки программирования поддержку концепции компонента. Это и была одна из ключевых целей создания С#. — Андерс Хейльсберг. Создатель языка С#.



