

Avaliação de superação 1º Bimestre – Educação Física.

Questão 1

Sobre os jogos populares assinale a alternativa correta.

- ☐ a) Os jogos e as brincadeiras infantis populares propiciaram o desenvolvimento da imaginação da criança, mais nos dias de hoje não faz mais diferença para desenvolver o espírito de colaboração.
- ☒ b) Os jogos e as brincadeiras infantis populares propiciam o desenvolvimento da imaginação, o espírito de colaboração, a socialização e ajudam a criança a compreender melhor o mundo.
- ☐ c) Os jogos e as brincadeiras infantis populares não propiciam o desenvolvimento da imaginação, e tão pouco o espírito de colaboração, e jamais irá ajudar a criança a compreender melhor o mundo.

Questão 02

Porque o esporte é uma grande vitrine do mercado capitalista?

- ☐ a) Porque com a evolução esportiva é possível fazer o acompanhamento dos avanços tecnológicos, e os atletas seriam os modelos para essas empresas;
- ☐ b) Para desviar atenção e atenuar as tensões sociais, e dessa forma, o esporte lazer e o esporte espetáculo desviam atenção da população dos movimentos políticos para as competições esportivas;
- ☒ c) O esporte é o alvo para que as empresas patrocinadoras coloquem as suas marcas produtos e assim possam estar divulgando para futuros compradores que se interessam pela marca.

Questão 03

Qual é o nome do fenômeno de queima de gordura que ocorre no período pós-exercício?

- ☐ a) "After day"
- ☐ b) "After gap"
- ☒ c) "After burning"

Questão 04

Sobre o esporte rendimento eu posso dizer que;

- ☐ a) É um esporte contemporâneo um fenômeno complexo que vem se desenvolvendo apoiado em várias áreas de conhecimento denominadas Ciências do Esporte;
- ☒ b) É um tipo de prática que pode se relacionar ao esporte espetáculo, protagonizado pelo atleta profissional;
- ☐ c) É um tipo de prática que pode se relacionar ao esporte espetáculo, protagonizado pelo atleta não profissional;

Questão 05

Como se chamava o professor e criador do handebol?

- ☒ a) Karl Schelenz
- ☐ b) Konrad
- ☐ c) Lorenz

Questão 06

O que é capacidade aeróbia?

- ☐ a) É a capacidade máxima de deixar o corpo mais forte, para transportar cargas.
- ☐ b) É a forma de deixar o cérebro mais resiliente;
- ☒ c) É a capacidade máxima de absorver, utilizar e transportar oxigênio, durante um exercício físico;

Questão 07

Sobre os jogos populares é correto afirmar:

- ☒ a) Que a maioria dos jogos populares tiveram sua origem ainda na antiguidade egípcia e greco/romana;
- ☐ b) Que a maioria dos jogos populares teve sua origem ainda na antiguidade com os aborígenes;
- ☐ c) Que a maioria dos jogos populares teve sua origem ainda na antiguidade com os povos com a chegada dos portugueses no Brasil;

Questão 08

Segundo os dados históricos, como surgiu o jogo bola com mão?

- ☐ a) De um encontro familiar;
- ☒ b) De uma brincadeira de crianças;
- ☐ c) De uma confraternização;

Questão 09

O que é capacidade anaeróbia?

- ☒ a) É a capacidade que um indivíduo possui de suportar exercícios de alta intensidade;
- ☐ b) É a capacidade que desenvolve os pulmões a executar uma melhor filtragem do oxigênio;
- ☐ c) É a capacidade que um indivíduo possui de parar, pensar e agir;

Questão 10

Porque a coordenação motora é muito importante para o desenvolvimento das crianças?

- ☐ a) A coordenação motora é ótimo para desenvolver somente os músculos e a capacidade de respiração;
- ☒ b) A coordenação motora diz respeito à capacidade do cérebro de equilibrar os movimentos do corpo, mais especificamente dos músculos e das articulações. O desenvolvimento da coordenação permite dominar o ambiente, propiciando manuseio dos objetos;
- ☐ c) O desenvolvimento da coordenação é para ajudar as crianças a dominar o ambiente mais não os objetos;