

Flussi Pedonali nell'Area del Colosseo

Roberto D'Autilia

2017-03-21

Abstract

File:colosseo_3.tex

1 Introduzione

In questo lavoro vogliamo studiare i flussi pedonali nell'area del Colosseo nell'assetto urbanistico attuale e in quello di progetto. I luoghi dai quali si muove la popolazione sono l'uscita della metro M_1 , la Via Sacra M_2 e Via di San Gregorio M_3 . Abbiamo due carte, la situazione attuale (00-FASEO.jpg) e il progetto (00-FASE1.jpg).

La mappa 00-FASEO.jpg deve essere scalata per essere adattata alla simulazione. La scala ottimale è (0.27, 0.27).

Ora dobbiamo visualizzare le coordinate del mouse. Poi ricostruire tutte le aree chiuse. Le disegno in verde per non confonderle con quelle ancora non corrette.

Colosseo lo modellizziamo come due emicicli (poligoni chiusi in modo di avere un'entrata e un'uscita). Fatto questo cominciamo a simulare una popolazione di 1000 persone che entra nel Colosseo sulla prima entrata. Poiché il *drift* all'interno del Colosseo ci occorre anche un poligono area interna del Colosseo.

Vediamo come è fatto il codice. Le costanti sono

```
@o ../../test/jl/costanti.jl @ #MEMO: MODIFICARE IL 2N NEI FOR, CHE È INGUARDABILE #
INIZIALIZZO const N=1000 ::Int64 # Il numero di pedoni const dt = 1.0 ::Float64 # Il passo di integrazione
const numero_iterazioni = 500 # Il numero di iterazioni della simulazione const diag = sqrt(2) ::Float64 #
diagonale @
```