Herramienta Análisis Accidentalidad *

Orlando Sabogal Diego Escobar Jorge Montoya Universidad Nacional de Colombia - sede Manizales Universidad Nacional de Colombia - sede Manizales Universidad Nacional de Colombia - sede Manizales

Resumen: La reducción de los accidentes de tránsito y de las muertes que se derivan ha sido uno de los retos más importantes de la política pública nacional de Colombia en los últimos años. Lamentablemente no ha tenido mucho éxito. Se ha desarrollado una metodología que permite evaluar diferentes puntos en las ciudades y establecer los que se deben priorizar. Pese a que la metodología funciona, todavía hace falta una herramienta computacional que permita que la metodología se utilice a gran escala. En este trabajo se soluciona ese problema mediante la implementación de una shiny app.

Keywords: Shiny, leaflet, sf, geocomputation, transporte, accidentalidad

Introducción

Cuando todavía faltaba por completar el último trimestre del 2018, en Colombia ya se habían presentado 4780 muertes como consecuencia de accidentes de tránsito. Está cifra supera a su par del 2017 (4709 muertos) y se hace aún más alarmante para Manizales donde se presentó un incremento del 43.18%. Tanto para el caso global de Colombia y el específico de Manizales, los motociclistas y peatones son las personas más afectadas. Las muertes son por supuesto el indicador más importante, sin embargo los problemas de los accidentes de tránsito también se reflejan en las lesiones que sufren las personas y en menor medida, en los costos financieros que se derivan de colisiones. Hay casos de personas que pierden extremidades de su cuerpo, que quedan en situación de discapacidad, que ven reducida su capacidad de trabajo y que no pueden seguir viviendo en las mismas condiciones. Los accidentes de tránsito son una epidemia que afecta el bienestar de los colombianos y que reduce su calidad de vida.

La problemática de la accidentalidad vial se tiene que resolver. Hay que buscar los mecanismos para salvar vidas y mejorar la calidad de vida de los usuarios de la infraestructura de transporte. En este sentido ha nacido la tendencia internacional de seguridad vial "Visión Cero" donde se cambia la perspectiva de las muertes de accidentes de tránsito: no son accidentes, todas la muertes son evitables. Visión cero incorpora estrategias de prevención que involucran pedagogía, mejor diseño urbano y control por parte de las autoridades. En Suecia, líder de esta política, las muertes en el tráfico en 1997 eran siete por cada 100 mil personas y en 2014 la cifra bajó a 3 víctimas fatales por cada 100 mil habitantes luego del trabajo continuo en el marco de la política Visión Cero.

Este trabajo se enmarca dentro de las políticas de visión cero y está orientado a explorar mecanismos que permiten reducir los accidentes de tránsito.

En la Universidad Nacional de Colombia (Sede Manizales) se ha desarrollado una metodología que permite identificar puntos (intersecciones o áreas urbanas) que necesitan ser intervenidas para reducir accidentes y hacer un proceso de priorización. La metodología incorpora un proceso de mediciones de variables en cambio y un proceso de establecer la importancia de ciertos

^{*}Autor de contacto: oasabogal@utp.edu.co



parámetros.

Sin embargo, usar la metodología por parte de las autoridades no es algo fácil. Se debe sistematizar la operación, la forma en la que se ingresan los puntos, se asignan las variables, se asignan los pesos y se miran los resultados. Por eso se propusó desarrollar una herramienta tecnológica que agilizara la metología. Inicialmente se había pensado usar tecnolgías más convencionales de desarrollo de software, pero después de evaluar todas las funcionalidades recientes de Shiny se decicidió implementar el software completamente en R. Este trabajo presenta la shiny app que se encuentra en Este Enlace

Shiny vs Tecnología Usual (HTML + CSS + JS + REACT)

El proyecto se desarrolló principalmente en el entorno de **RStudio Desktop** y algunas funcionalidades de estilos y de los elementos del DOM se evaluaron en **Atom.** De manera temporal la app se hospedó en shinyapp.io.

Para el procesamiento de datos espaciales se utilizó la librería sf mientras que para la visualización se usó leaflet. El cuerpo principal se hizo con shiny y algunas propiedades se adaptaron con shinyjs. La app se estilizó usando algunos tags de HTML y usando CSS.



Figure 1: Inicio de la shiny app

Funcionalidades Principales

El Software está orientado a ayudar en el proceso de priorización de puntos (como intersecciones, cruces o parte de una calle) que presentan problemas de accidentalidad. El usuario cuenta con las siguientes funcionalidades:

- Establecer cuáles de las catorce variables previamente establecidas se quieren utilizar.
- Ingresar variables adicionales (hasta 18 variable adicionales).
- Configurar el peso de importancia de cada variable.
- Localizar en un mapa los puntos que desea priorizar.
- Asignar los valores de cada variable para cada punto ingresado.
- Ver en una tabla todos los puntos que se han ingresado.
- Modificar los valores de las variables que se han asignado a cada punto.
- Cargar puntos (con sus respectivas variables y valores) desde archivos planos que se tengan.
- Usar información previamente generada almacenada en Dropbox.
- Guardar los puntos ingresadas a la base de datos en Dropbox.



- Descargar los puntos ingresados.
- Hacer la priorización de los puntos.
- Descargar el resultado de la priorización.

Resultados



Figure 2: Inicio de la shiny app



Figure 3: Inicio de la shiny app





Figure 4: Inicio de la shiny app