Estructura de la materia a grandes rasgos:

Primera Parte: Lenguaje imperativo

Segunda Parte: Lenguaje aplicativo puro, y lenguaje aplicativo con referencias y asignación

Ejes de contenidos de la primer parte

Introducción a la sintaxis y la semántica de lenguajes

2 El problema de dar significado a la recursión e iteración

Un Lenguaje Imperativo Simple

Un Lenguaje Imperativo Simple

LIS

```
\begin{array}{lll} \langle \mathit{comm} \rangle & ::= & \mathsf{skip} \\ & \langle \mathit{var} \rangle := \langle \mathit{intexp} \rangle \\ & \langle \mathit{comm} \rangle \; ; \; \langle \mathit{comm} \rangle \\ & \mathsf{if} \; \langle \mathit{boolexp} \rangle \; \mathsf{then} \; \langle \mathit{comm} \rangle \; \mathsf{else} \; \langle \mathit{comm} \rangle \\ & \mathsf{newvar} \; \langle \mathit{var} \rangle := \langle \mathit{intexp} \rangle \; \mathsf{in} \; \langle \mathit{comm} \rangle \\ & \mathsf{while} \; \langle \mathit{boolexp} \rangle \; \mathsf{do} \; \langle \mathit{comm} \rangle \end{array}
```

```
\langle intexp \rangle ::= \langle natconst \rangle
                                                                 ⟨boolexp⟩
                                                                                         ::=\langle boolconst \rangle
                     ⟨var⟩
                                                                                          \langle intexp \rangle = \langle intexp \rangle
                     \langle intexp \rangle + \langle intexp \rangle
                                                                                          \langle intexp \rangle < \langle intexp \rangle
                                                                                          \langle intexp \rangle \leq \langle intexp \rangle
                     ⟨intexp⟩ * ⟨intexp⟩
                     \langle intexp \rangle - \langle intexp \rangle
                                                                                          \langle intexp \rangle > \langle intexp \rangle
                     ⟨intexp⟩ / ⟨intexp⟩
                                                                                          \langle intexp \rangle > \langle intexp \rangle
                     ⟨intexp⟩ % ⟨intexp⟩
                                                                                          \neg \langle boolexp \rangle
                     -\langle intexp \rangle
                                                                                          \langle boolexp \rangle \vee \langle boolexp \rangle
                                                                                          \langle boolexp \rangle \wedge \langle boolexp \rangle
```

```
\langle natconst \rangle ::= 0 | 1 | 2 |.... \langle boolconst \rangle ::= true | false
```

Características de LIS

- Hay sólo dos tipos de expresiones: enteras y booleanas
- Las expresiones enteras siempre se pueden evaluar, y su resultado es un entero. Todas las funciones primitivas (incluida la división) son funciones totales.
- Sólo posee variables que adoptan valores enteros. Luego la noción de estado se refleja en la siguiente definición:

Conjunto de estados:
$$\Sigma = \langle var \rangle \rightarrow Z$$

(la memoria posee infinitos lugares que siempre alojan un número entero).

Significado de los comandos de LIS

Funciones semánticas:

$$\begin{split} & \llbracket _ \rrbracket^{intexp} \in \langle intexp \rangle \to \Sigma \to \mathbf{Z} \\ & \llbracket _ \rrbracket^{boolexp} \in \langle boolexp \rangle \to \Sigma \to \{\mathit{V},\mathit{F}\} \\ & \llbracket _ \rrbracket^{comm} \in \langle comm \rangle \to \Sigma \to \Sigma_{\perp} \end{split}$$

Primeras ecuaciones semánticas

Ejemplo:

Semántica de la composición de comandos

La ecuación $[\![c_0; c_1]\!]\sigma = [\![c_1]\!]([\![c_0]\!]\sigma)$ no está bien tipada.

Esto se soluciona acudiendo a funciones auxiliares de transferencia de control.

Si $f \in \Sigma \to \Sigma_{\perp}$, entonces definimos una nueva función $f_{\perp \perp} \in \Sigma_{\perp} \to \Sigma_{\perp}$ de la siguiente manera:

$$f_{\perp \perp} \sigma = f \sigma$$
 $f_{\perp \perp} \perp = \perp$

Ecuación semántica para la composición:

$$[\![c_0; c_1]\!]\sigma = [\![c_1]\!]_{\perp \perp} ([\![c_0]\!]\sigma)$$

Semántica de newvar

Función "restauración de v según σ ":

$$f_{\mathbf{v},\sigma}\sigma'=[\sigma'|\mathbf{v}:\sigma\mathbf{v}]$$

$$\llbracket \mathbf{newvar} \ \mathbf{v} := \mathbf{e} \ \mathbf{in} \ \mathbf{c} \rrbracket \sigma = (f_{\mathbf{v},\sigma})_{\perp \perp} (\llbracket \mathbf{c} \rrbracket \llbracket \sigma | \mathbf{v} : \llbracket \mathbf{e} \rrbracket \sigma \rrbracket)$$

Notación lambda para la función restauración:

$$f_{\mathbf{v},\sigma} = \lambda \sigma' \in \Sigma. [\sigma' | \mathbf{v} : \sigma \mathbf{v}]$$

$$\llbracket \mathbf{newvar} \ v := \mathbf{\textit{e} in} \ \mathbf{\textit{c}} \rrbracket \sigma \ = \ (\lambda \sigma' \in \Sigma. \ [\sigma' | \mathbf{\textit{v}} : \sigma \mathbf{\textit{v}}])_{\bot\!\!\bot} \ (\llbracket \mathbf{\textit{c}} \rrbracket [\sigma | \mathbf{\textit{v}} : \llbracket \mathbf{\textit{e}} \rrbracket \sigma])$$

Revisión: ¿Qué función computa haskell?

```
g:: Int -> Int
g n = if n == 0 then 0
    else if n == 1 then 1
    else g (n-2)
```

Es la menor solución en $\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_+$ de la ecuación recursiva:

$$f n = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ f(n-2) & \text{caso contrario (c.c.)} \end{cases}$$
 (ER)

La ecuación ER define una familia de funciones.

Una función es solución de ER si y sólo si es punto fijo de:

$$F f n = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ f(n-2) & \text{si } n \notin \{0,1\} \end{cases}$$

El menor punto fijo es:

$$\sup_{\mathbb{Z} o \mathbb{Z}_{\perp}} (\{F^i \perp_{\mathbb{Z} o \mathbb{Z}_{\perp}} | i \geq 0\})$$

donde $\perp_{\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_{\perp}}$ es el elemento mínimo de $\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_{\perp}$, es decir, la función que devuelve siempre \perp .

Fin de la revisión

Dificultades para dar significado a la iteración

El comando

while b do c

debe satisfacer la propiedad:

[while
$$b$$
 do c] σ = if [[b]] σ then [[c; while b do c]] σ else [[skip]] σ =
$$\begin{cases} \text{[while } b \text{ do } c\text{]}_{\bot\!\!\bot}([\![c]\!]\sigma) & \text{si } [\![b]\!]\sigma \\ \sigma & \text{si } \neg [\![b]\!]\sigma \end{cases}$$

Semántica del while

Dificultad principal:

$$\llbracket \textbf{while } b \textbf{ do } c \rrbracket \sigma \ = \ \left\{ \begin{array}{ll} \llbracket \textbf{while } b \textbf{ do } c \rrbracket_{\perp \! \perp} (\llbracket c \rrbracket \sigma) & \text{si } \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \sigma & \text{si } \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \end{array} \right. \tag{W}$$

no es dirigida por sintaxis

La propiedad W no es dirigida por sintaxis

La propiedad del **while** no puede ser tomada como definición.

Pero podemos tener la certeza de:

- el significado de **[while** b **do** c**]** es una función $\omega \in \Sigma \to \Sigma_+$
- tal función ω satisface la siguiente "ecuación funcional":

$$\omega\sigma = \begin{cases} \omega_{\perp}(\llbracket c \rrbracket \sigma) & \text{si } \llbracket b \rrbracket \sigma \\ \sigma & \text{si } \neg \llbracket b \rrbracket \sigma \end{cases}$$
 (W)

Obtenemos entonces una ecuación similar a (ER)

Semántica del while

Sea

$$F \ w \ \sigma = \left\{ \begin{array}{ll} w_{\perp \perp}(\llbracket c \rrbracket_{\sigma}) & \text{si } \llbracket b \rrbracket_{\sigma} \\ \sigma & \text{si no} \end{array} \right.$$

entonces, la ecuación del while (W) queda

[while
$$b$$
 do c] $\sigma = F$ [while b do c] σ

Aquí:

[while
$$b$$
 do c] $\in \Sigma
ightarrow \Sigma_{\perp}$ $F \in (\Sigma
ightarrow \Sigma_{\perp})
ightarrow (\Sigma
ightarrow \Sigma_{\perp})$

Luego la ecuación también puede escribirse

[while
$$b$$
 do c] = F [while b do c]

Semántica del while usando el TMPF

Para poder utilizar el TMPF, deberíamos asegurarnos de que F es continua. En caso de serlo, la semántica de **while** b **do** c será

[while
$$b$$
 do c] = $\prod_{i=0}^{\infty} F^i \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}}$

para

$$F w \sigma = \begin{cases} w_{\perp \perp}(\llbracket c \rrbracket_{\sigma}) & \text{si } \llbracket b \rrbracket_{\sigma} \\ \sigma & \text{si no} \end{cases}$$

Esta definición sí es dirigida por sintaxis.

Semántica denotacional de LIS

 $\llbracket \ \rrbracket \in \langle comm \rangle \to \Sigma \to \Sigma_{\perp}$

Semántica denotacional de LIS

[while
$$b$$
 do c] = $\prod_{i=0}^{\infty} F^i \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}}$

donde

$$F \ w \ \sigma = \left\{ \begin{array}{ll} w_{\perp \perp}(\llbracket c \rrbracket_{\sigma}) & \text{si } \llbracket b \rrbracket_{\sigma} \\ \sigma & \text{si no} \end{array} \right.$$

¿Cómo calcular el menor punto fijo en $\Sigma \to \Sigma_{\perp}$?

Si w es la solución buscada (el menor punto fijo), entonces obtenemos el valor de w σ de la siguiente manera:

Si la cadena

$$F^0 \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}} \sigma, \quad F^1 \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}} \sigma, \quad F^2 \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}} \sigma \dots$$

adopta algún valor ditinto de \perp , ese será el valor de $\it w$ $\it \sigma$

• Si la cadena mencionada es siempre \perp , entonces w $\sigma = \perp$

Ejemplo

while $x \neq 0 \land x \neq 1$ do x := x - 2.

[while
$$x \neq 0 \land x \neq 1$$
 do $x := x - 2$] = $\bigsqcup_{i=0}^{\infty} F^i \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}}$

donde

$$\begin{array}{lcl} \textit{F } \textit{w } \sigma & = & \left\{ \begin{array}{ll} \textit{w}_{\bot\!\!\bot}(\llbracket \textit{x} := \textit{x} - \textit{2} \rrbracket_\sigma) & & \text{si } \llbracket \textit{x} \neq \textit{0} \land \textit{x} \neq \textit{1} \rrbracket_\sigma \\ \sigma & & \text{si no} \end{array} \right. \end{array}$$

Entonces:

$$F w \sigma = \begin{cases} \sigma & \text{si } \sigma x \in \{0, 1\} \\ w [\sigma | x : \sigma x - 2] & \text{si no} \end{cases}$$

Se puede comprobar que

$$F^{i} \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}} \sigma = \begin{cases} [\sigma | x : \sigma x \% 2] & \text{si } \sigma x \in \{0, 1, \dots, 2 * i - 1\} \\ \perp & \text{si } \sigma x \notin \{0, 1, \dots, 2 * i - 1\} \end{cases}$$

Luego

$$\bigsqcup_{i=0}^{\infty} F^i \perp_{\Sigma \to \Sigma_{\perp}} = \sigma \mapsto \left\{ \begin{array}{ll} [\sigma | \mathbf{x} : \sigma \mathbf{x} \ \% \ 2] & \text{si } \sigma \ \mathbf{x} \ge 0 \\ \perp & \text{si no} \end{array} \right.$$

Variables Libres

$$FV(\mathbf{skip}) = \emptyset$$

$$FV(v := e) = \{v\} \cup FV(e)$$

$$FV(c_0; c_1) = FV(c_0) \cup FV(c_1)$$

$$FV(\mathbf{if} \ b \ \mathbf{then} \ c_0 \ \mathbf{else} \ c_1) = FV(b) \cup FV(c_0) \cup FV(c_1)$$

$$FV(\mathbf{while} \ b \ \mathbf{do} \ c) = FV(b) \cup FV(c)$$

$$FV(\mathbf{newvar} \ v := e \ \mathbf{in} \ c) = FV(e) \cup (FV(c) - \{v\})$$

Variables asignables

$$FA(\mathbf{skip}) = \emptyset$$

$$FA(v := e) = \{v\}$$

$$FA(c_0; c_1) = FA(c_0) \cup FA(c_1)$$

$$FA(\mathbf{if} b \mathbf{then} c_0 \mathbf{else} c_1) = FA(c_0) \cup FA(c_1)$$

$$FA(\mathbf{while} b \mathbf{do} c) = FA(c)$$

$$FA(\mathbf{newvar} v := e \mathbf{in} c) = FA(c) - \{v\}$$

Propiedades del LIS

Teorema de Coincidencia (TC)

Si dos estados σ y σ' coinciden en las variables libres de c, entonces da lo mismo evaluar c en σ o σ' .

¿Es correcto enunciarlo como sigue?

$$(\forall w \in FV(c). \ \sigma w = \sigma' w) \Rightarrow \llbracket c \rrbracket \sigma = \llbracket c \rrbracket \sigma'$$

Teorema de Coincidencia (TC)

• $(\forall w \in FV(c). \ \sigma w = \sigma' w)$ implica, • o bien $\llbracket c \rrbracket \sigma = \perp = \llbracket c \rrbracket \sigma'$, • o bien $\llbracket c \rrbracket \sigma \neq \perp \neq \llbracket c \rrbracket \sigma'$ y • $\forall w \in FV(c). \ \llbracket c \rrbracket \sigma w = \llbracket c \rrbracket \sigma' w$

② Si $\llbracket c \rrbracket \sigma \neq \bot$, entonces $\forall w \notin FA(c)$. $\llbracket c \rrbracket \sigma w = \sigma w$.

Teorema de Renombre (TR)

No importa el nombre de las variables utilizadas en las declaraciones de variables locales (o sea las ligadas):

$$u \notin FV(c) - \{v\} \Rightarrow$$

$$\llbracket \mathbf{newvar} \ \mathsf{u} := e \ \mathbf{in} \ c/\mathsf{v} \to \mathsf{u} \rrbracket = \llbracket \mathbf{newvar} \ \mathsf{v} := e \ \mathbf{in} \ \mathsf{c} \rrbracket$$

Sustituciones

Conjunto de las sustituciones:

$$\Delta = \langle \mathit{var} \rangle \rightarrow \langle \mathit{var} \rangle$$

Operador Sustitución:

$$_/_ \in \langle \textit{comm} \rangle \times \Delta \to \langle \textit{comm} \rangle$$

$$\begin{array}{rcl} & \textbf{skip}/\delta & = & \textbf{skip} \\ & (\textbf{\textit{v}} := \textbf{\textit{e}})/\delta & = & (\delta \textbf{\textit{v}}) := (\textbf{\textit{e}}/\delta) \\ & (c_0; c_1)/\delta & = & (c_0/\delta); (c_1/\delta) \\ & (\textbf{if } b \textbf{ then } c_0 \textbf{ else } c_1)/\delta & = & \textbf{if } b/\delta \textbf{ then } c_0/\delta \textbf{ else } c_1/\delta \\ & (\textbf{while } b \textbf{ do } c)/\delta & = & \textbf{while } b/\delta \textbf{ do } c/\delta \end{array}$$

Operador sustitución para newvar

```
(\textbf{newvar } v := e \textbf{ in } c)/\delta = \textbf{newvar } v_{new} := e/\delta \textbf{ in } (c/[\delta|v:v_{new}]) \texttt{donde } v_{new} \notin \{\delta w | w \in FV(c) - \{v\}\}
```

¿Cómo enunciar el Teorema de Sustitución para comandos?

¿si aplico la sustitución δ a c y luego evalúo en el estado σ , puedo obtener el mismo resultado a partir de c sin sustituir si evalúo en un estado que hace el trabajo de δ y de σ (en las variables libres de c)?

O sea, vale

$$(\forall w \in FV(c). \ \sigma(\delta w) = \sigma' w) \Rightarrow \llbracket c/\delta \rrbracket \sigma = \llbracket c \rrbracket \sigma'?$$

Introducción a la sintaxis y la semántica de lenguajes El problema de dar significado a la recursión e iteración Un Lenguaje Imperativo Simple

Los estados originales adoptarán eventualmente valores distintos en las variables que no ocurren libres en *c*, y en consecuencia los estados finales diferirán en las mismas.

Introducción a la sintaxis y la semántica de lenguajes El problema de dar significado a la recursión e iteración Un Lenguaje Imperativo Simple

Los estados originales adoptarán eventualmente valores distintos en las variables que no ocurren libres en *c*, y en consecuencia los estados finales diferirán en las mismas.

Debemos comparar $[\![c/\delta]\!]\sigma(\delta w)$ con $[\![c]\!]\sigma'$.

Los estados originales adoptarán eventualmente valores distintos en las variables que no ocurren libres en c, y en consecuencia los estados finales diferirán en las mismas.

Debemos comparar $[\![c/\delta]\!]\sigma(\delta w)$ con $[\![c]\!]\sigma'w$.

Por ejemplo, si al programa c=(x:=x-1;y:=2*y) se le sustituye x por u e y por v (sustitución δ), entonces al ejecutar c/δ en un estado σ deberíamos obtener en u y v los valores que se obtienen al ejecutar c en un estado en donde x e y adopten los valores de σu y σv resp.

Problema del alias

Consideremos el programa x := x - 1; y := 2 * y,

y la sustitución $\delta x = \delta y = z$

El programa resultante será z := z - 1; z := 2 * z

Aunque $\sigma' x = \sigma z = \sigma' y$, se tiene

$$[\![z:=z-1;z:=2*z]\!]_{\sigma}z\neq [\![x:=x-1;y:=2*y]\!]_{\sigma}'x$$

$$[\![z := z - 1; z := 2 * z]\!]_{\sigma} z \neq [\![x := x - 1; y := 2 * y]\!]_{\sigma} y$$

El problema surge porque δ no es inyectiva.

Teorema de Sustitución

Si δ es inyectiva sobre FV(c) y

$$\forall w \in FV(c)$$
. $\sigma(\delta w) = \sigma' w$, entonces

o bien
$$\llbracket \boldsymbol{c}/\delta \rrbracket \sigma = \perp = \llbracket \boldsymbol{c} \rrbracket \sigma'$$
,

o bien
$$\llbracket c/\delta \rrbracket \sigma \neq \perp \neq \llbracket c \rrbracket \sigma'$$
 y

$$\forall w \in FV(c)$$
. $\llbracket c/\delta \rrbracket \sigma(\delta w) = \llbracket c \rrbracket \sigma' w$.