Para aplicar multi-idioma se debera tener en cuenta las siguientes indicaciones:

1. El elemento debe tener la clase **tr-language**:

<a class="small-text **tr-language**" href="javascript:;" ></a>

1. El elemento debera tener un atributo **data-tr**, el cual almacenara el identificador del elemento para el trabajo de traduccion:

<a class="small-text tr-language" href="javascript:;" **data-tr="forgot-pass"**></a>

1. Para los placeholders se debera agregar la clase **tr-language-ph:**

<a class="small-text tr-language **tr-language-ph**" data-tr="p\_h" ></a>

1. Para los titulos se agrega la clase **tr-language-title**

<a class="small-text tr-language **tr-language-title**" data-tr="p\_h" ></a>

1. Para lod titulod se agrega el atributo **data-trph:**

<a class="small-text tr-language tr-language-ph" **data-trph="p\_h"** ></a>

1. Para los titulos se agrega **data-trtitle**

<a class="small-text tr-language tr-language-ph" **data-trtitle="titulo"** ></a>

1. Debe existir un archivo **JS** por cada idioma que se requiera con el prefijo **language\_** , en el cual se almacenara las etiquetas en un objeto, donde la clave debe ser la misma que el **data-tr** de los elementos a traducir, y el valor es la etiqueta en si según el idioma reuerido:

var language\_ES = {

'forgot-pass': '¿Olvide mi contraseña?',

'btn-entrar': 'Entrar',

'copy-right': '&COPY; 2017 - Perú. Todos los derechos reservados.',

'user': 'Usuario',

'pass': 'Contraseña'

};

1. C

En el id de los botones del sistema:

BCTXT\_ : Boton con texto

BSTXT\_ : Boton sin texto, este se visuliza en el title

Sesiones de sistema en localStorage:

localStorage.getItem('sys\_lang'); idioma del sistema