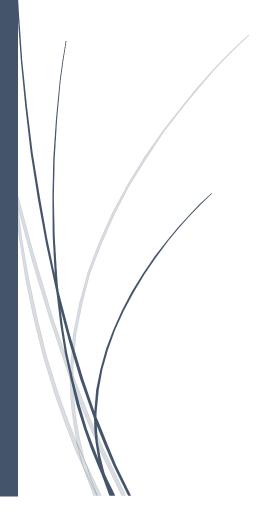
22-02-2021

Proyecto DWES

DOCUMENTACIÓN



Raul De los santos Cabrera I.E.S. SOTERO HERNÁNDEZ

Contenido

Tecnologías usadas	2
Spring Boot	2
JPA	2
Thymeleaf	2
CSS	3
Java script	3
MySQL	3
Xampp	3
Apache	3
Diseño de la base de datos	4
Diseño físico de la BBDD	4
Entidad Relación	5
Diagrama de clases	6
Guía de uso	7

Tecnologías usadas Spring Boot



Spring Boot es Framework de java que para hacer nuestra aplicación usando el patrón modelovista-controlador (MVC) usada.

JPA



JPA o Java persistent data es un Framework usado para el acceso a datos en una base de datos.

Thymeleaf



Es una biblioteca que implementa un motor de plantilla XML/XHTML/HTML5 usado como sustitutivo de JSP para la implementación de las vistas.

CSS

Lenguaje para la creación de hojas de estilos usada para aquello para lo que está diseñada, dar estilo a nuestras vistas.



Java script



Lenguaje de programación para páginas web con ejecución en el cliente, la cual usaremos para enviar los datos desde el cliente hasta el servidor.

MySQL

Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales usado para su propósito original gestionar nuestra base de datos.



Xampp



Es un paquete de software que consiste en el sistema de gestión de base de datos MySQL, Apache, y los interpretes de script PHP y Perl del cual usaremos MySQL anteriormente mencionado y Apache posteriormente mencionado.

Apache

Servidor web HTTP usado para lanzar nuestra base de datos con una interfaz web, bastante cómoda e intuitiva.



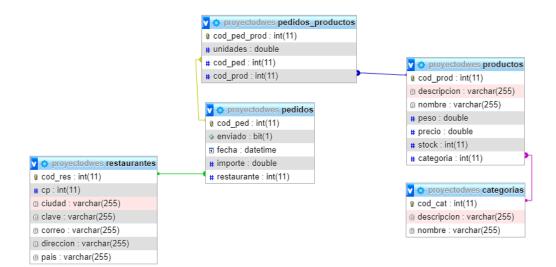
Diseño de la base de datos

Diseño físico de la BBDD

En el diseño de la base de datos (BBDD) encontramos 5 tablas llamadas, "restaurantes", "pedidos", "pedidos_productos", "productos", "categorias". Estas tablas están conectadas entre ellas según su identificador de la siguiente forma:

- La tabla restaurantes está relacionada con pedidos
- La tabla pedidos está relacionada con pedidos_productos
- La tabla pedidos_productos está relacionada con productos
- La tabla productos está relacionada con categorías

A continuación, podemos ver una representación gráfica del diseño físico de la base de datos



Entidad Relación

En cuanto al entidad relación de nuestra BBDD podemos observar que existen dos tipos de relaciones, 2 relaciones de tipo 1: N encontradas entre las tablas restaurantes y pedidos, y entre las tablas categorías y productos respectivamente; el otro tipo de relación el N:M lo encontramos únicamente entre las entidades pedido y producto (está relación genera una nueva tabla la llamada pedidos_productos mostrada anteriormente en el diseño físico de la BBDD). A continuación, vemos una representación del diagrama entidad relación.

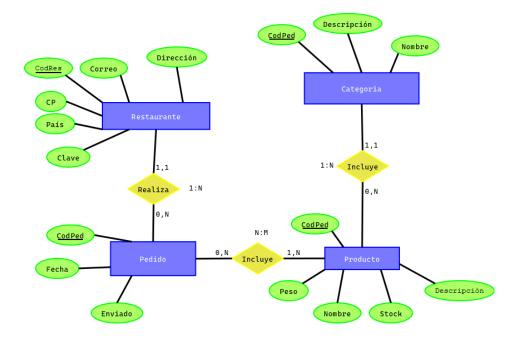
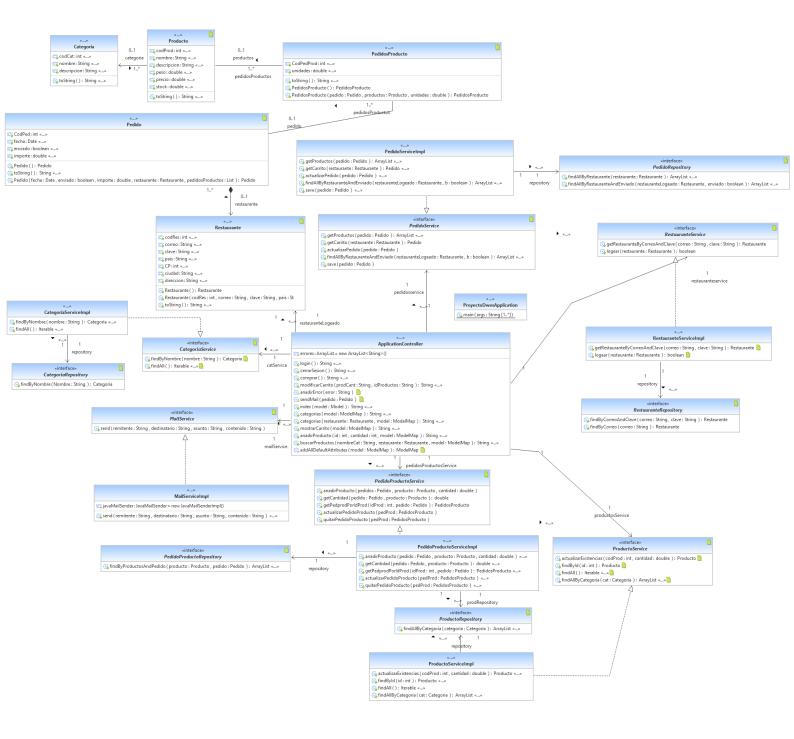


Diagrama de clases

En cuanto al diagrama de clases tenemos 3 capas, el controlador, el servicio, y el acceso a datos

Siguiendo este planteamiento el controlador implementa las interfaces de servicios cuyas implementaciones implementan la capa de acceso a datos. A continuación, encontramos este diagrama de clases.



Guía de uso

Primero deberemos iniciar sesión para ello en el campo de usuario deberemos escribir el correo electrónico de nuestro restaurante seguido de nuestra contraseña en su campo correspondiente.



Una vez logeado veremos una cabecera con un botón para cerrar sesión y el correo de nuestro restaurante el cual también es un enlace hacia la vista de categorías.



La vista de categorías nos muestra un desplegable con todas las categorías disponibles en la base de datos seguido de una tabla con todos los productos de la categoría del desplegable.

En caso de elegir en el desplegable la opción por defecto la tabla nos muestra todos los datos base de la de datos

Productos





Para añadir un producto al carrito solo debes buscar un producto elegir una cantidad válida y pulsar el botón añadir al carrito para añadir el producto al carrito.

Si deseamos ver el carrito basta con pulsar el botón "ver carrito".

En la vista del carrito encontramos una tabla con todos los productos que están en el carrito.

Con 3 botones uno para añadir una sola unidad otro para reducir una sola unidad otro para eliminar todas las unidades de un producto del carrito.

Cuando pulsas el botón la cantidad de producto baja 0 automáticamente, pero si compras y no haces click en guardar cambios se comprarán los últimos cambios guardados.

Carrito



Bajo el carrito encontramos una lista con los pedidos anteriores comprados con su fecha e importe total de la compra.

Pedidos anteriores

