

ARTES ESPORTE

V1



TELAS ESTÚDIO FANTÁSTICO



IMPORTANTE INFORMAR A CORRETA NOMENCLATURA PARA OS PEDIDOS DE ARTES PARA TELÕES, POIS **CADA DISPLAY UTILIZA UM SISTEMA DE EXIBIÇÃO E ASPECTO DE VÍDEO ESPECÍFICO.**

TELAS ESTÚDIO FANTÁSTICO



TELÃO PALCO

- **ASPECTO DE VÍDEO:** 9 X 3
- **PLAYER:** ZD
- **OPERAÇÃO:** via operador de videografismo.
- Obs: Visualização prévia somente no controle de exibição do Fantástico ou diretamente no CDesign.



TELAS ESTÚDIO FANTÁSTICO



TELÃO TRIANGULAR

- **ASPECTO DE VÍDEO:** 10 X 9 (quase quadrado)
- **PLAYER:** ZD
- **OPERAÇÃO:** via operador de videografismo.
- Obs: Visualização prévia somente no controle de exibição do Fantástico ou diretamente no CDesign.
- Utiliza máscara de vídeo. Dependendo do conteúdo, o resultado pode ser prejudicado.



TELAS ESTÚDIO FANTÁSTICO



TELÃO BAR - SELOS

- **ASPECTO DE VÍDEO:** 16 X 9 (FULL HD)
- **PLAYER:** VIZ
- **OPERAÇÃO:** programação no INNEWS.

• Obs: Arte pode ser desenvolvida no CDesign e enviada pelo FTP ou através de cena criada no INNEWS via Pilot pelo editor de texto.

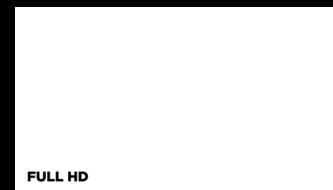


TELAS ESTÚDIO FANTÁSTICO



TELÃO TRANSPARENTE - TOTEM

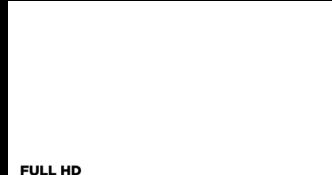
- **ASPECTO DE VÍDEO 1:** 16 X 9 (FULL HD)
 - **ASPECTO DE VÍDEO 2:** 16 X 18 (2 x FULL HD)
 - **PLAYER:** Touch Screen, diretamente na tela.
 - **OPERAÇÃO:** envio de material p o CDesign antes do início do programa, para que o arquivo possa ser testado em tempo diretamente na tela, sem interferer na operação de estúdio.
- Obs: Os pixels escuros da imagem geram o efeito de transparência da tela.



ASPECTO DE VÍDEO 1: 16X9



FULL HD



ASPECTO DE VÍDEO 2: 16X18

BASES 2025 - FANTÁSTICO

ARQUIVOS DISPONÍVEIS NO FTP DO ESPORTE, PASTA DO FANTÁSTICO.
[/FANTASTICO/BASES NEUTRAS/](#)



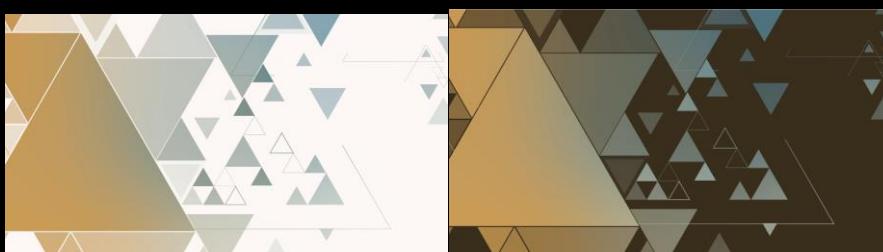
ÁGUA



AR



FOGO



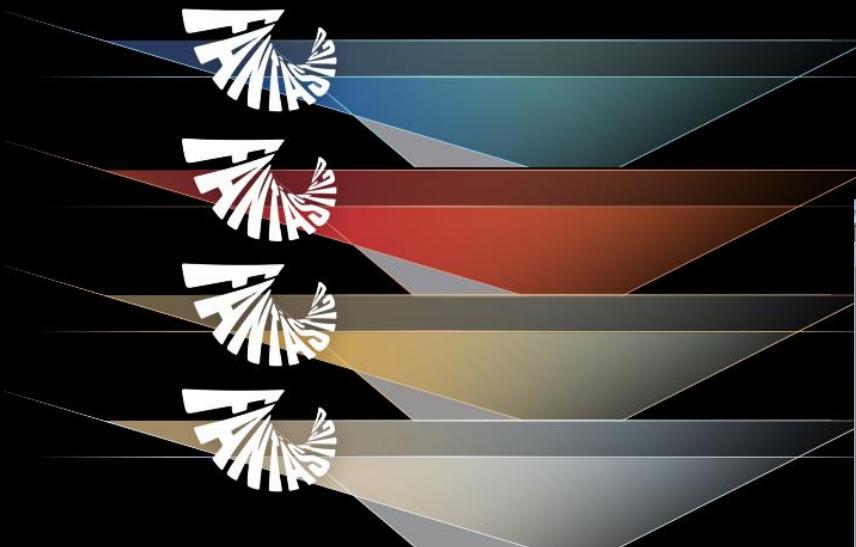
TERRA



FUTEBOL

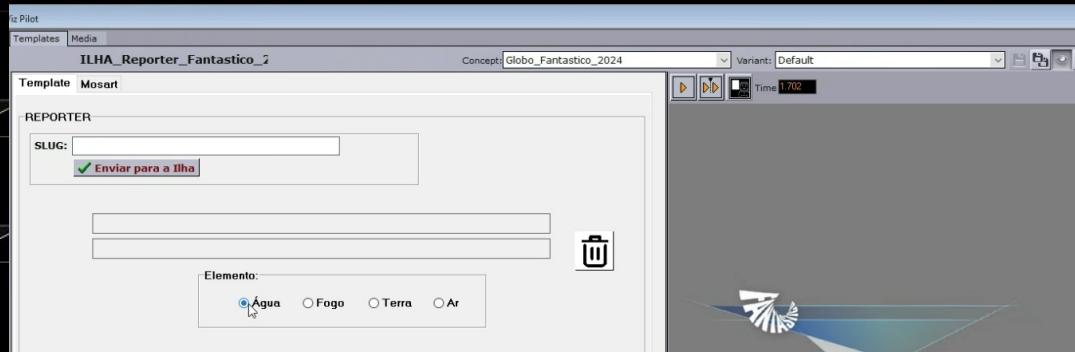


ARTES AUTOMATIZADAS – DISPONÍVEIS NO INEWS (VIZ PILOT)



TARJAS REPÓRTER (ÁGUA, FOGO, TERRA E AR)

Disponibilizada pelo no INEWS (VIZ Pilot) e exportada para ilha de edição. Também versão para uso ao vivo.
Editor poderá escolher o elemento e montar a cena.



CONFRONTOS – COPA DO MUNDO DE CLUBES FIFA 2025

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para Telão do BAR.
Editor poderá escolher os times e montar a cena.
Deverá programar no INEWS o momento da exibição.
Acesso através do menu específico do evento, for a do Fantástico.

ARTES EM AUTOMAÇÃO – ESTRÃO DISPONÍVEIS COM A VOLTA DO BRASILEIRÃO



CONFRONTOS – PARA ILHA

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para ilha de edição.
Editor poderá escolher os times e montar a cena.



CONFRONTOS – PARA TELÃO BAR

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para Telão do BAR.
Editor poderá escolher os times e montar a cena.
Deverá programar no INNEWS o momento da exibição.



TARJA CONFRONTO – GC PARA ILHA

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para ilha de edição.
Editor poderá escolher os times e montar a cena.

ARTES PRONTAS – JÁ DISPONÍVEIS NO FTP DO ESPORTE (PASTA FANTÁSTICO)



FIGURINHAS TONY RAMOS

15 artes para insert, com falas do Tony Ramos.

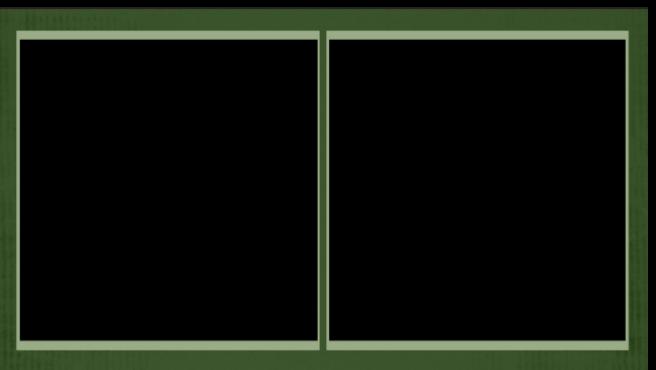
/FANTASTICO/FIGURINHAS - TONY RAMOS/



MOLDURAS FOGUETE

Arte para insert, com espaço para REPLAY DE VIDEO.

/FANTASTICO/MOLDURAS FOGUETE/



MOLDURAS SKYPE

Arte moldura para insert, com espaço para VIDEOS.

/FANTASTICO/MOLDURAS SKYPE/

CAVALINHOS



CORRIDA

Produzida no domingo, com versão de stand-by e versão com off sincronizado.

VINHETA CORRIDA CAVALINHOS

Entregue separadamente da corrida e disponibilizada na pasta do domingo de exibição, no FTP do Esporte pasta do Fantástico.

Importante sempre importar a versão atualizada, para respeitar a ordem dos patrocinadores comercializados.

CAVALINHOS – CORRENDO DE FRENTE

Versão com todos os times da corrida com cavalinho em close correndo de frente. 05 segundos de duração.

/FANTASTICO/CAVALINHOS - CORRENDO FRENTE/

