

# ARTES **ESPORTE**

## V1



## TELAS ESTÚDIO FANTÁSTICO



**IMPORTANTE** INFORMAR A CORRETA NOMENCLATURA PARA OS PEDIDOS DE ARTES PARA TELÕES, POIS **CADA DISPLAY UTILIZA UM SISTEMA DE EXIBIÇÃO E ASPECTO DE VÍDEO ESPECÍFICO.**

## TELAS ESTÚDIO FANTÁSTICO



### TELÃO PALCO

- **ASPECTO DE VÍDEO:** 9 X 3
- **PLAYER:** ZD
- **OPERAÇÃO:** via operador de videografismo.
- Obs: Visualização prévia somente no controle de exibição do Fantástico ou diretamente no CDesign.







## TELÃO TRIANGULAR

- **ASPECTO DE VÍDEO:** 10 X 9 (quase quadrado)
- **PLAYER:** ZD
- **OPERAÇÃO:** via operador de videografismo.
- Obs: Visualização prévia somente no controle de exibição do Fantástico ou diretamente no CDesign.
- Utiliza máscara de vídeo. Dependendo do conteúdo, o resultado pode ser prejudicado.





## TELÃO BAR - SELOS

- **ASPECTO DE VÍDEO:** 16 X 9 (FULL HD)
- **PLAYER:** VIZ
- **OPERAÇÃO:** programação no INEWS.
- Obs: Arte pode ser desenvolvida no CDesign e enviada pelo FTP ou através de cena criada no INEWS via Pilot pelo editor de texto.

FULL HD

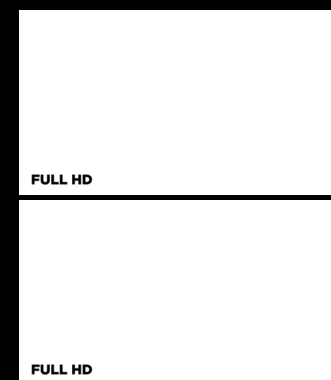


## TELÃO TRANSPARENTE - TOTEM

- **ASPECTO DE VÍDEO 1:** 16 X 9 (FULL HD)
- **ASPECTO DE VÍDEO 2:** 16 X 18 (2 x FULL HD)
- **PLAYER:** Touch Screen, diretamente na tela.
- **OPERAÇÃO:** envio de material p o CDesign antes do início do programa, para que o arquivo possa ser testado em tempo diretamente na tela, sem interferir na operação de estúdio.
- Obs: Os pixels escuros da imagem geram o efeito de transparência da tela.



ASPECTO DE VÍDEO 1: 16X9

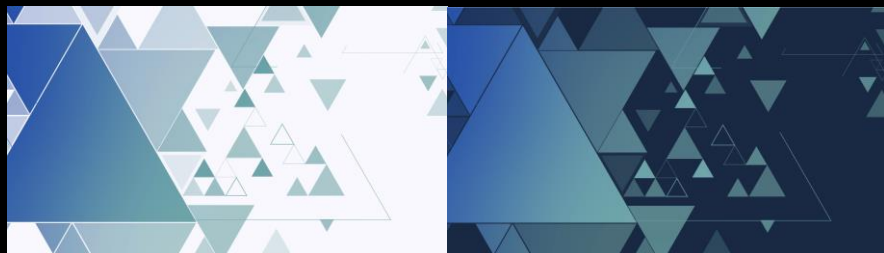


ASPECTO DE VÍDEO 2: 16X18

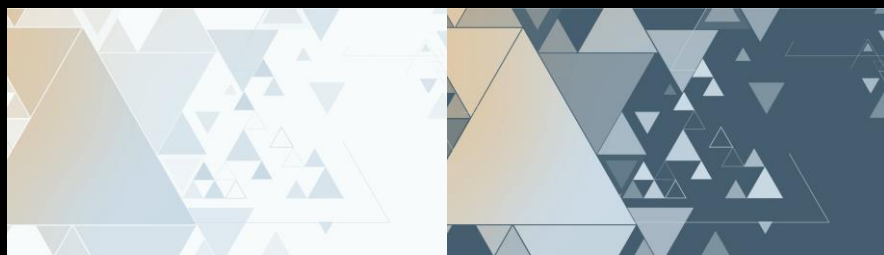


## BASES 2025 - FANTÁSTICO

ARQUIVOS DISPONÍVEIS NO FTP DO ESPORTE, PASTA DO FANTÁSTICO.  
/FANTASTICO/BASES NEUTRAS/



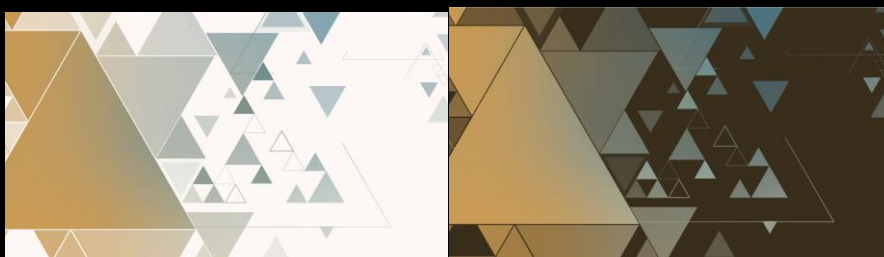
ÁGUA



AR



FOGO



TERRA



FUTEBOL

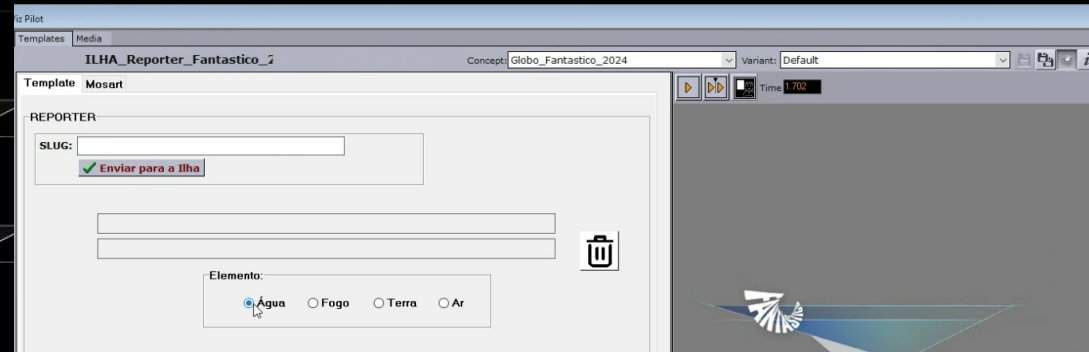


## ARTES AUTOMATIZADAS – DISPONÍVEIS NO INEWS (VIZ PILOT)



### TARJAS REPÓRTER (ÁGUA, FOGO, TERRA E AR)

Disponibilizada pelo no INEWS (VIZ Pilot) e exportada para ilha de edição. Também versão para uso ao vivo.  
Editor poderá escolher o element e montar a cena.



### CONFRONTOS – COPA DO MUNDO DE CLUBES FIFA 2025

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para Telão do BAR.  
Editor poderá escolher os times e montar a cena.  
Deverá programar no INEWS o momento da exibição.  
Acesso através do menu específico do evento, for a do Fantástico.



## ARTES EM AUTOMAÇÃO – ESTRÃO DISPONÍVEIS COM A VOLTA DO BRASILEIRÃO



### CONFRONTOS – PARA ILHA

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para ilha de edição.  
Editor poderá escolher os times e montar a cena.



### CONFRONTOS – PARA TELÃO BAR

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para Telão do BAR.  
Editor poderá escolher os times e montar a cena.  
Deverá programar no INEWS o momento da exibição.



### TARJA CONFRONTO – GC PARA ILHA

Disponibilizada pelo VIZ (Pilot) e exportada para ilha de edição.  
Editor poderá escolher os times e montar a cena.

## ARTES PRONTAS – JÁ DISPONÍVEIS NO FTP DO ESPORTE (PASTA FANTÁSTICO)



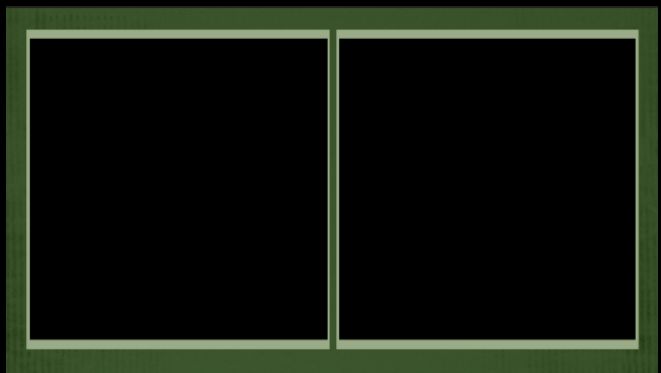
### FIGURINHAS TONY RAMOS

15 artes para insert, com falas do Tony Ramos.  
**/FANTASTICO/FIGURINHAS - TONY RAMOS/**



### MOLDURAS FOGUETE

Arte para insert, com espaço para REPLAY DE VIDEO.  
**/FANTASTICO/MOLDURAS FOGUETE/**



### MOLDURAS SKYPE

Arte moldura para insert, com espaço para VIDEOS.  
**/FANTASTICO/MOLDURAS SKYPE/**

# CAVALINHOS



## CORRIDA

Produzida no domingo, com versão de stand-by e versão com off sincronizado.



## VINHETA CORRIDA CAVALINHOS

Entregue separadamente da corrida e disponibilizada na pasta do domingo de exibição, no FTP do Esporte pasta do Fantástico.

Importante sempre importar a versão atualizada, para respeitar a ordem dos patrocinadores comercializados.



## CAVALINHOS – CORRENDO DE FRENTE

Versão com todos os times da corrida com cavaleiro em close correndo de frente. 05 segundos de duração.

**/FANTASTICO/CAVALINHOS - CORRENDO FRENTE/**



