

**Parcial 1**  
**Métodos Computacionales**  
**Universidad de Antioquia**  
**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
**2014-2**



**Nombre:**  
**Cédula:**  
**22 Enero 2015**

El parcial tiene una duración de 2 horas. Cada numeral tiene un valor del 25%.

1. El método de bisección para determinar raíces de funciones presenta una convergencia que escala como  $1/2^k$ , donde  $k$  es el número de iteraciones realizadas. Una modificación de este método consiste en dividir cada intervalo en  $N$  subintervalos en vez de solamente dos. Este conjunto de métodos se pueden denominar métodos de  $N$ -sección.

Una ventaja de estos métodos es que la convergencia numérica mejora sustancialmente ya que escala aproximadamente como  $1/N^k$ . Sin embargo, en términos de rendimiento computacional esta ventaja se ve disminuida debido a que una sola iteración de  $N$ -sección requiere más tiempo que una iteración de bisección.

Suponga que la tarea de dividir y evaluar el signo de un subintervalo toma un tiempo  $t_{int}$ , que es el mismo para cualquiera de los métodos. **Calcule para los métodos  $N$ -sección cuanto tiempo, en unidades de  $t_{int}$ , se requiere para realizar  $k$  iteraciones. Usando esta información y la formula para calcular la convergencia (precisión), considera usted que existe alguna ventaja en usar un método en específico?**

**Pistas:** UNA iteración de bisección toma un tiempo de  $2 t_{int}$  ya que es necesario dividir en dos subintervalos y evaluar el signo en cada uno de ellos.

Si lo considera necesario, cree una tabla para bisección, trisección (3-sección) y quadri-sección (4-sección) donde tabule, en términos de cada iteración, la convergencia y el tiempo acumulado requerido.

2. El método de Newton para encontrar raíces permite evaluar determinar la solución a partir de un conjunto de iteraciones, donde la  $n$ -ésima aproximación está dada por

$$p_{n+1} = p_n - \frac{f(p_n)}{f'(p_n)}$$

Calcular la raíz de la función

$$f(x) = \cos(x) - x$$

dando como valor inicial  $p_n = 0$ .

**Tabule los resultados para cada iteración hasta que la aproximación coincida en 5 cifras decimales con la respuesta correcta (0.73908513321516064).**

3. Demostrar la formula general para los polinomios interpolantes de Lagrange

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i L_{n,i}(x)$$

donde  $n$  es el número de datos,  $\{x_i\}_i$  y  $\{y_i\}_i$  son los datos que se desean interpolar y  $L_{n,i}(x)$  son las funciones base.

**Pista:** demuestre la expresión para  $n = 2$  puntos, y generalice la expresión.

4. Usando los datos  $X = \{0.5, 1.2, 3.2\}$  y  $Y = \{-1.5, 0.1, 1.4\}$  y la expresión deducida en el numeral anterior, determinar el polinomio interpolante de Lagrange para estos puntos.

Escriba la respuesta de forma factorizada, es decir,  $P_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots$