

UNIVERSIDAD EAFIT

INGENIERÍA DE SISTEMAS

ST0263: Tópicos Especiales en Telemática, grupo 031, 2012-1, Prof.: Edwin Montoya

Opción1:

Reto-03: Diseñar e implementar un servicio de compartición sencilla de archivos entre clientes utilizando la arquitectura P2P y un middleware/framework P2P (FileP2P)

Opción2:

Reto-03: Diseñar e implementar un servicio de presencia que permita a un conjunto de usuarios en una red P2P conocer el estado de disponibilidad de sus contactos. Como servicio adicional se implementará un chat sencillo entre usuarios.

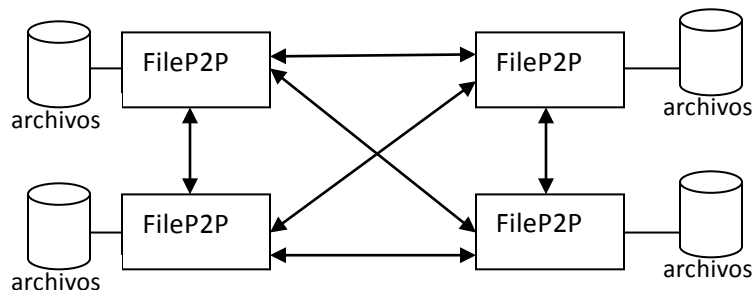
Opción1:

Descripción:

Diseñar e Implementar un servicio sencillo de compartición o intercambio de archivos entre clientes bajo la arquitectura Peer-to-Peer. Cada cliente tiene un conjunto de archivos que está dispuesto a compartir con otros clientes y puede consultar y descargar archivos de otros clientes.

Se debe implementar dos servicios básicos:

1. Servicio de publicación y consulta de los archivos de los integrantes del servicio. Para esto puede utilizar un enfoque de peer-to-peer híbrido (centralizado) para gestionar este servicio o utilizar un enfoque peer-to-peer puro (descentralizado) (preferible), en el cual no hay ningún servidor de registro.
2. Servicio de descarga de archivos de otros peers o permitir que otros peer descarguen archivos del cliente.



Este servicio puede ser implementado con P2PS (<http://www.trianacode.org/p2ps/>), JXTA(<https://jxta.dev.java.net/>) o cualquier otro framework p2p puro o híbrido.

Opción2:

Descripción:

Diseñar e implementar un servicio de presencia (estimo mensajería instantánea) con un chat sencillo. El servicio de presencia consiste en conocer el estado de mis contactos o de los miembros de la red basado en grupos (debe definir si utilizará un mecanismo de contactos o grupos). El estado se refiere a: contactado, desconectado, ocupado, chatiando, etc. (utilizar mecanismos similares a messenger o skype). El segundo servicio consiste en ejecutar un chat sencillo con los usuarios en línea (definir el alcance de usuarios en línea: si es conectado y libre, si es conectado y ocupado, etc).

Plus1: si los usuarios NO están conectados, puede implementar una entrega de mensajes offline, es decir, almacenará los mensajes, hasta que el usuario se conecte de nuevo.

Plus2: Guardar historial de conversaciones con los usuarios.

Entregables:

- Archivos fuentes de la práctica
- Documentación básica: Integrantes, diseño, implementación y ejecución del reto.
- **Fecha de entrega: Marzo 18 de 2012**