

jQuery

la librairie Javascript du XXIIème siècle

présenté par Bruno da Silva et Romain de Wolff





jQuery - Plan

- Introduction
- DOM
- Javascript
- Au coeur de jQuery
- Compatibilité des navigateurs
- Comparatif
- Conclusion
- Démonstration





Introduction I - Le monde du Web

- Le langage HTML est statique
- Limité!
- Idée du DHTML, Dynamic HTML
- Utilisation du DOM et du Javascript
- JavaScript
 - Utilisation complexe
 - Jungle des navigateurs





Introduction II - Apparition de jQuery

- Librairie JavaScript
- Créée par John Resig au début 2006
- Utilisation simple mais puissante
- AJAX
- DOM Scripting
- Créer des animations facilement





DOM

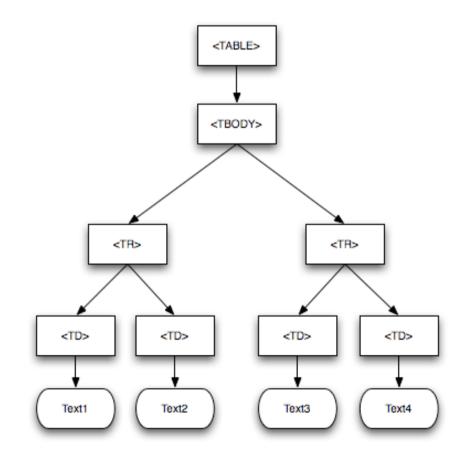
- DOM : Document Object Model
- API Interface de programmation d'application
- Créé en 1998 par le W3C
- N'importe quel type de données peut-être représenté comme document
- Modélise la structure d'un document
- Navigue facilement dans cette structure
- XML et HTML





DOM: Document Object Model

```
<TABLE>
   <TBODY>
       <TR>
          <TD>Text1</TD>
          <TD>Text2</TD>
       </TR>
       <TR>
          <TD>Text3</TD>
          <TD>Text4</TD>
       </TR>
   </TBODY>
</TABLE>
```







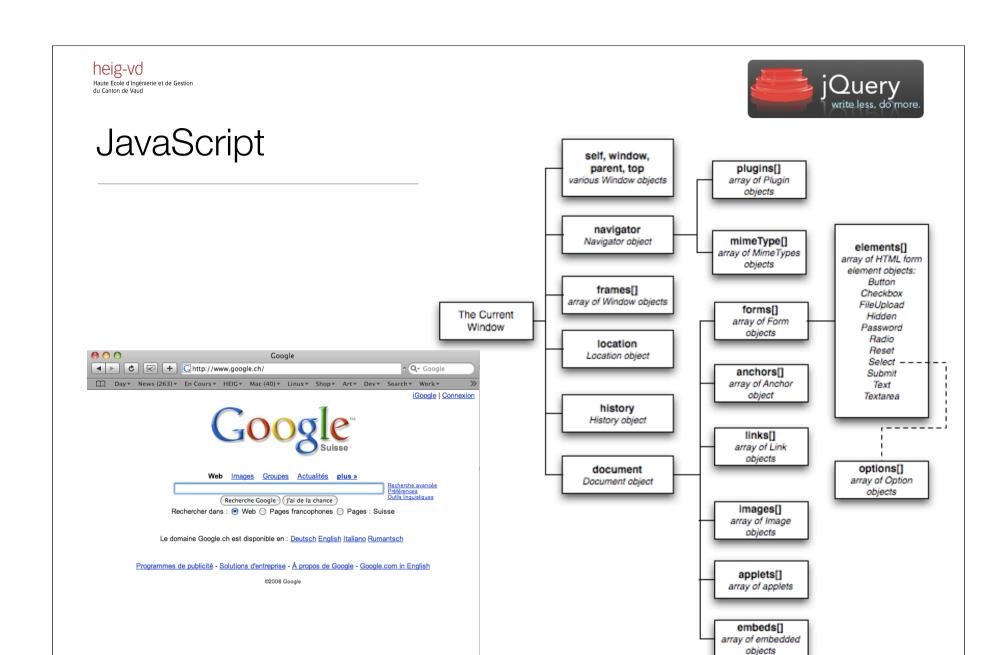
JavaScript

Date de 1995

• Développé par Netscape



- Syntaxe similaire au Java et C++ pour faciliter l'apprentissage
- Premier langage de script pour le web
- Lié au navigateur
- Interprété







Au coeur de jQuery - Moteur

- Utilisation du \$
 - \$("objet").methode(... instruction ...);
- Utilisation de fonctions anonymes fréquente
- Intégration du code JavaScript en toute transparence
- Nombreux plugins existants
- Support XPath, CSS, ...





Au coeur de jQuery - Utilisation

- Invocation de la librairie jQuery
- local

distant





Au coeur de jQuery - Librairie I

- Fonction essentielles
 - Parcourir tous les éléments
 - Chercher des éléments par positions
 - Trouver la position d'un élément
 - Savoir combien d'éléments composent l'objet





Au coeur de jQuery - Librairie II

- Attributs
 - Permet d'accéder aux attribut d'une balise HTML
 - Ajout
 - Suppression
 - Modification
 - Exemple: \$("img").attr("src", "image.png");



Au coeur de jQuery - Librairie III



- Evénements
 - Click(s) de souris
 - Curseur au dessus

- Gestion du focus
- Action clavier

• Exemple:

```
$("p").hover(
    function () {
        $(this).append($("<span> ***</span>")); },
        function () {
        $(this).find("span:last").remove(); } );
```

Bruno da Silva et Romain de Wolff

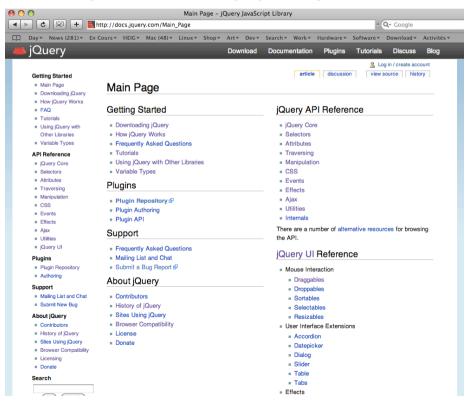




Au coeur de jQuery - Librairie IV

Et biens d'autres encore...

http://docs.jquery.com/



Bruno da Silva et Romain de Wolff





Compatibilité des navigateurs

- Navigateurs supportés
 - Firefox 1.5+
 - Internet Explorer 6+
 - Safari 2.0.2+
 - Opera 9+

- Comportant des problèmes
 - Firefox 1.0.x
 - Internet Explorers 1-5.x
 - Safari 1.x
 - Opera 1.0-8.5
 - Konqueror

Tester la compatibilité : http://jquery.com/test/





Comparatif I - Avec et sans jQuery

JavaScript sans jQuery :



```
• var external_links = document.getElementById('external_links');
var links = external_links.getElementsByTagName('a');
for (var i=0;i < links.length;i++) {
   var link = links.item(i);
   link.onclick = function() {
      return confirm('You are going to visit: ' + this.href);
   };
}</pre>
```

• JavaScript avec jQuery :



```
• $('#external_links a').click(function() {
    return confirm('You are going to visit: ' + this.href);
});
```





Comparatif II - Avantages et inconvénients

- Les plus :
 - Simplicité d'utilisation
 - Documentation et exemples nombreux
- Les moins :
 - Charger une librairie supplémentaire
 - Plus lent





Conclusion

- Impossible de couvrir toutes les fonctionnalités de jQuery malheureusement
- Beaucoup de plaisir à découvrir cette librairie
- Possibilités gigantesques avec peu d'effort
- Compatibilité accrue
- Simplicité
- Pas de collision avec le code existant







Démonstrations

- Voici quelques démonstration de jQuery :
 - animation
 - AJAX
 - http://dev.jquery.com/view/trunk/ui/apps/gallery_advanced/
 - http://ejohn.org/apps/speed