

- Criar um projeto em Java por nome de Revisao01.
  - Para cada enunciado abaixo, deverá criar uma classe, ou seja, serão 10 arquivos sendo cada um representando um programa.
  - As classes devem ser nomeadas como pede em cada enunciado.
  - Projeto deve ser entregue ZIPADO com o nome de "Revisão01"
  - Deverá entregar pelo blackboard
  - Prazo de entrega: 03/03/2016 até as 23:59
- 

01) Utilizando vetor, faça um programa em Java que leia um conjunto de números. Exiba este conjunto acompanhado do seu elemento simétrico em relação a sua posição no conjunto. Veja o exemplo:

Entrada: 5, 7, 9, 2

Saída:

5 - 2

7 - 9

9 - 7

2 - 5

**Nome da Classe : Exe01**

**Nome do Arquivo : Exe01.java**

---

02) Dizemos que um inteiro positivo N é perfeito se for igual à soma de seus divisores positivos diferentes de N, por exemplo: 6 é perfeito, pois  $1 + 2 + 3 = 6$ .

Criar um programa que dado um inteiro positivo N, verificar se N é perfeito.

**Nome da Classe : Exe02**

**Nome do Arquivo : Exe02.java**

---

03) Faça um programa que solicite ao usuário o ano e imprima "Ano Bissexto" ou "Ano Não-Bissexto". Um ano é bissexto se for divisível por 4, mas não por 100. Um ano também é bissexto se for divisível por 400.

**Nome da Classe : Exe03**

**Nome do Arquivo : Exe03.java**

---

04) A importância de 780.000,00 será dividida entre os três primeiros colocados de um concurso, em partes diretamente proporcionais aos pontos conseguidos por eles. Construa um programa que solicite o número de pontos dos três primeiros colocados e imprima a importância que caberá a cada um.

**Nome da Classe : Exe04**

**Nome do Arquivo : Exe04.java**

---

05) Utilizando vetor, faça um programa em Java que leia dois vetores (podem ter o tamanho diferente) já ordenados de forma crescente. Crie um outro vetor para armazenar os dois conjuntos unidos, sendo que os números devem permanecer ordenados. Finalmente, exiba este vetor resultante.

Exemplo.:

V1 = {2,3,6,8,10}

V2 = {2,4,5,8,12,14}

VR = {2,2,3,4,5,6,8,8,10,12,14}

**Nome da Classe : Exe05**

**Nome do Arquivo : Exe05.java**

---

06) Faça um programa em Java que preencha um vetor de 10 posições com os 10 primeiros números ímpares.

OBS.:

- Deve-se utilizar a estrutura de repetição FOR
- Não deve-se dobrar as iterações do Laço FOR, ou seja, são apenas 10 iterações, uma para cada número ímpar.

**Nome da Classe : Exe06**

**Nome do Arquivo : Exe06.java**

---

07) Criar um programa que leia um vetor de 10 elementos inteiros. Apresente na tela apenas os números PARES.

**Nome da Classe : Exe07**

**Nome do Arquivo : Exe07.java**

---

08) Um vendedor necessita de um algoritmo que calcule o preço total devido por um cliente. O algoritmo deve receber o código de um produto e a quantidade comprada e calcular o preço total, usando a tabela abaixo:

Código do produto	Preço unitário
1001	R\$ 5,32
1324	R\$ 6,45
6548	R\$ 2,37
0987	R\$ 5,32
7623	R\$ 6,45

**Nome da Classe : Exe08**

**Nome do Arquivo : Exe08.java**

---

09) Criar um programa em Java que receba pelo teclado uma string qualquer. O programa deverá verificar e imprimir os caracteres que representam as vogais sem acento (a, e, i, o, u) da string digitada, exemplo:

Entrada : Minha mãe é linda.

Saída : i a e i a

**Nome da Classe : Exe09**

**Nome do Arquivo : Exe09.java**

---

Obs.: As strings em Java são consideradas vetores.

---

10) Criar um programa em Java que receba pelo teclado uma string qualquer. O programa deverá imprimir o código ASCII de cada caractere da string digitada, por exemplo:

Entrada : ALMIR

Saída : 65 76 77 73 82

Pois:

A = 65, L = 76, M = 77, I = 73, R = 82

**Nome da Classe : Exe10**

**Nome do Arquivo : Exe10.java**

---

**Obs.: Para mais informações sobre ASCII acesse: <https://pt.wikipedia.org/wiki/ASCII>**

---