Data: 22/08/2024			
Nome: Randerson Douglas Ribeiro dos Santos			
E-mail: randersondouglas.r@gmail.com			-
Github: https://github.com/rdouglas10			
Início do teste:	Término do teste:	•	

# Prova v20200424 – Tempo total (1 hora e 30 minutos)

Parte I – Questões de múltipla escolha.

	1	2	3	4	5
a					
b					
С					
d					
е					

Parte II – Algoritmos

Parte III – Questão dissertativa

Parte IV – Questões sobre você

### Parte I – Questões de múltipla escolha. (sugestão: 30 minutos)

1) Avalie o seguinte código:

```
int fn(int v)
{
if(v==1 || v==0)
return 1;
if(v%2==0)
6. return fn(v/2)+2;
7. else
8. return fn(v-1)+3;
9. }
```

Qual o resultado esperado de fn(7)?

- a) 10
- b) 11 X
- c) 1
- d) 9
- e) 7
- 2) Considere as seguintes afirmações sobre expressões regulares:
  - I. O padrão a{3}b?c\* ocorre na sequência de caracteres aaab.
  - II. O padrão **a\*b** ocorre na sequência de caracteres **b**.
  - III. O padrão a{1,3}b?c\* ocorre na sequência de caracteres aaab.

Analisando as afirmações se conclui que:

- a) Apenas as afirmações I e II são verdadeiras. X
- b) Apenas as afirmações II e III são verdadeiras.
- c) Apenas a afirmação I é verdadeira.
- d) Apenas as afirmações I e III são verdadeiras.
- e) Todas as afirmações são verdadeiras.
- 3) Qual das seguintes estruturas de dados é, em média, a mais rápida para recuperar um item de dados escolhido aleatoriamente?
  - a) Binary Tree
  - b) Stack
  - c) Hash Table X
  - d) Queue
  - e) Linked List

- 4) Considere um algoritmo que possa ser solucionado em diferentes ordens de complexidade. Qual das opções abaixo representa a correta ordenação do mais eficiente (mais a esquerda) para o menos eficiente (mais a direita):
  - a) O(1); O(n); O(n log n); O(log n); O(n²); O(n!); O(2<sup>n</sup>)
    b) O(1); O(log n); O(n); O(n log n); O(n²); O(2<sup>n</sup>); O(n!) X
    c) O(n!); O(2<sup>n</sup>); O(n²); O(n log n); O(n); O(log n); O(1)
    d) O(1); O(n); O(n log n); O(log n); O(n<sup>n</sup>); O(2<sup>n</sup>); O(n!)
    e) O(n!); O(2<sup>n</sup>); O(n²); O(log n); O(n log n); O(n); O(1)
- 5) Considere as tabelas a seguir, criadas em um banco de dados relacional através da linguagem SQL.

```
1) CREATE TABLE Funcionario
2) (fcod int PRIMARY KEY,
3) nome varchar (32),
4) salario number (7,2),
5) dcod int FOREIGN KEY REFERENCES Diretoria (dcod));
6) CREATE TABLE Diretoria
7) (dcod int PRIMARY KEY,
8) dnome varchar (12),
9) chefe int FOREIGN KEY REFERENCES Funcionario (fcod));
```

Sejam as consultas (C1, C2 e C3) também em SQL, a seguir.

```
C1. SELECT nome, salario FROM Funcionario F, Diretoria D WHERE F.dcod = D.dcod AND F.fcod = D.chefe; C2. SELECT nome, salario FROM Funcionario as F INNER JOIN Diretoria as D ON F.dcod = D.dcod WHERE F.fcod = D.chefe; C3. SELECT nome, salario FROM F.fcod = D.chefe;
```

- a) Apenas a consulta C1 retorna o nome e o salário dos chefes das diretorias.
- b) Apenas a consulta C2 retorna o nome e o salário dos chefes das diretorias.
- c) Apenas a consulta C3 retorna o nome e o salário dos chefes das diretorias.
- d) As consultas C1, C2 e C3 são equivalentes e retornam o nome e o salário dos chefes das diretorias.
- e) As consultas C1 e C2 são equivalentes e retornam o nome e o salário dos chefes das diretorias.

### Parte II – Algoritmos – resolver as duas questões

- 1) Desenvolva um algoritmo que, para cada número inteiro dentro do intervalo fechado entre 0 e 16, imprima:
  - o "foo" se o número for divisível por 3
  - o "bar" se o número for divisível por 5
  - o "baz" se o número for divisível por 3 e por 5
  - o o próprio número caso contrário

## Resposta:

```
# Itera sobre cada número no intervalo fechado entre 0 e 16
for num in range(17):
    if num % 3 == 0 and num % 5 == 0:
        print("baz") # Divisível por 3 e 5
    elif num % 3 == 0:
        print("foo") # Divisível por 3
    elif num % 5 == 0:
        print("bar") # Divisível por 5
    else:
        print(num) # Caso contrário, imprime o próprio número
```

2) Implemente um algoritmo que receba como entrada uma sequência de Strings – que podem ou não apresentar repetições – e imprima, uma única vez para cada termo, a quantidade de vezes em que o mesmo foi encontrado.

Obs: a formatação da saída é livre.

```
Ex:
Entrada: ["PaTiNeTe", "SKATE", "Patinete", "BicicletA"]
Saída:
skate=1
patinete=2
bicicleta=1
```

Resposta:

```
def contar_ocorrencias(strings):
    # Converte todas as strings para minúsculas
    strings = [s.lower() for s in strings]
```

```
# Usa o Counter para contar a frequência de cada string contagem = Counter(strings)
```

```
# Imprime cada termo e sua quantidade de ocorrências for termo, quantidade in contagem.items(): print(f"{termo}={quantidade}")
```

```
# Exemplo de uso
entrada = ["PaTiNeTe", "SKATE", "Patinete", "BicicletA"]
contar_ocorrencias(entrada)
```

### Parte III - Questão de arquitetura - escolha um item

Faça um diagrama de arquitetura de sistemas que represente **apenas um** dos casos de uso abaixo:

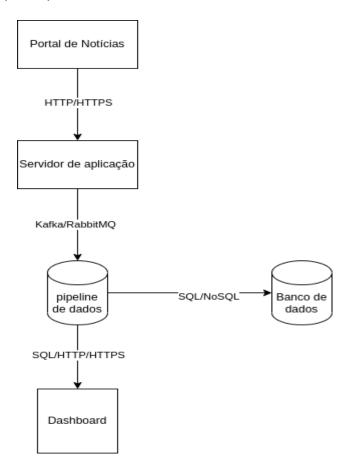
- a. Efetuar uma compra em um site de e-commerce com a opção de boleto.
- b. Gerar um dashboard de número de acessos em tempo real por categoria (ex: política, esporte, economia) feitos em um portal de notícias.

#### Requisitos:

- Especificar os componentes e sistemas externos em alto nível, indicando a funcionalidade de cada um e a maneira (protocolo) como comunicam entre si.
- Indicar e justificar a escolha de infraestrutura da solução (cloud, on premise ou mista).

Obs: caso esteja respondendo a prova no computador, utilize a ferramenta <a href="https://draw.io">https://draw.io</a>

#### Segundo caso (Letra B)



# Parte IV – Questões sobre você

1) Como você adquire novos conhecimentos? Quais suas fontes de estudo?
Busco participar de fóruns e eventos, para compartilhar informações e ver diferentes pontos de
vista e comparar com o que existe na literatura, afim de agregar mais conhecimento e otimizar o
trabalho.
2) Qual livro técnico você recomendaria a alguém? Por quê?
Design patterns, clean architecture e clean code. Juntos, podem agregar bastante conhecimento, n
quesito de estruturação, boas práticas e aplicação de padrões que permitem que o código se
mantenha escalável.