



Universidad
Rafael Landívar
Tradición Jesuita en Guatemala

Facultad de Ingeniería
Departamento de Ciencias Básicas
Área de Programación
Pensamiento Computacional
Viernes 04 de abril de 2025

Comprobación de lectura – métodos en C#

Nombre Paredes Flores, Rubén Darío

Revisa Luis David García Flores

Punteo 98.99

Instrucciones: Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

1. ¿Qué es un método en C# y para qué se utiliza?
2. ¿Cuál es la diferencia entre un método estático (static) y uno de instancia?
3. ¿Qué beneficios ofrece usar métodos al momento de escribir y organizar código?
4. ¿Qué sucede si declaras dos métodos con el mismo nombre y los mismos parámetros?
¿Por qué?
5. Escribe un método llamado Saludar que imprima "Hola, mundo" en la consola.
6. Crea un método llamado Sumar que reciba dos números enteros como parámetros y devuelva su suma.
7. Escribe un ejemplo de un método static que devuelva un valor entero.
8. Da un ejemplo de un método con un parámetro que tenga un valor predeterminado (por ejemplo: string nombre = "invitado").
9. ¿Qué palabra clave se usa cuando un método no devuelve ningún valor?
A) null
B) returnless
C) skip
☒ D) void
10. ¿Cuál de estas opciones es una definición válida de un método en C#?
A) method Hello() { Console.WriteLine("Hola"); }
☒ B) static void Hello(string name) { Console.WriteLine(name); }
C) Hello(string name) => void { Console.WriteLine(name); }
D) define Hello() { print("Hola"); }
11. ¿Qué es una sobrecarga de método?
A) Llamar a varios métodos a la vez
☒ B) Tener métodos con el mismo nombre pero diferentes parámetros
C) Crear métodos duplicados
D) Ejecutar métodos en diferentes hilos
12. ¿Qué palabra clave se utiliza para devolver un valor desde un método?
A) break
B) exit
☒ C) return
D) yield

1. Es un bloque de código que está hecho para mejorar la legibilidad y rapidez para agregar funcionalidades.
2. Que el static es solo llamado pero el de instancia es necesario instanciarlo como un objeto para acceder a su uso.

3. Hacer que el programador no necesite escribir código repetido sino que los metodos son reutilizables, y también el nombre del metodo puede dar una idea de la funcionalidad de este o proposito, acordando el tiempo para entender y analizar el código.

4. No error, ya que no esta override, la sobrecarga funciona con diferente cantidad o diferentes tipos.

```
5. void Saludar() {  
    Console.WriteLine("Hola mundo");  
}
```

```
6. int Sumar(int n1, int n2) {  
    int suma = n1 + n2;  
    return suma;  
}
```

```
7. static int Random() {  
    Random rnd = new Random();  
    return rnd.Next(1, 101);  
    int random = rnd.Next(1, 101);  
    return random;  
}
```

```
8. void Hola Invitado ();  
    string Hola("Invitado");  
    static public void Hola(string nombre) {  
        Console.WriteLine($"Hola {nombre}");  
    } //2
```

