

Robo-Ed JR1

Robótica básica
Más de 15 proyectos

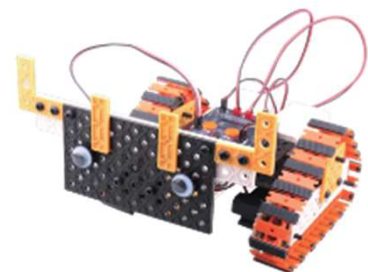
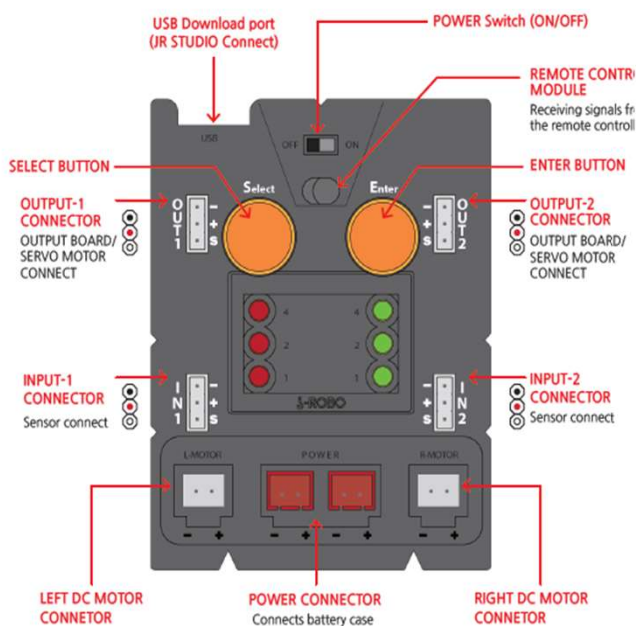
www.roboticaeducativa.com.mx

Promueve el entendimiento de la teoría básica de la robótica, de mecanismos de ensamble, tarjetas electrónicas, manejo de herramientas, construcción de máquinas, identificación de piezas electrónicas, configuración de control remoto y sensores. se incluye guía de ensamble de 15 modelos de robots, se propone un método de aplicaciones para juegos y proyectos que incrementan el interés del alumno en el programa.


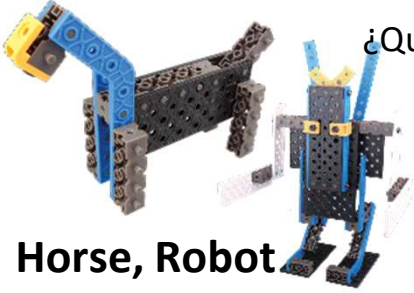


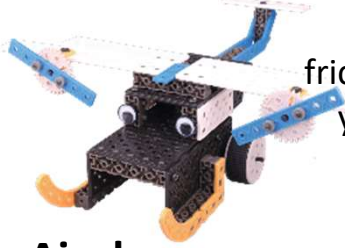

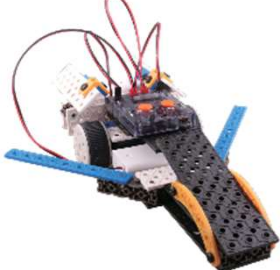
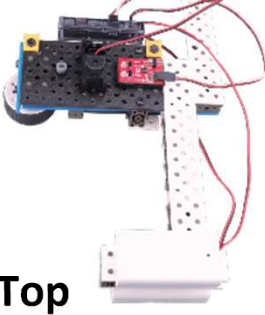

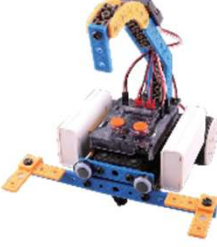
CONTENIDO DE PARTES Y COMPONENTES

1	Tarjeta controladora
2	Motores
1	Control remoto IR
1	Sensor IR
2	Portabaterías AA / pieza estructural
4	Engranajes.
2	Ruedas
34	Piezas plásticas estructurales de diversas dimensiones, perforaciones y ángulos.
16	Bloques de unión y estructura de 4 tamaños.
3	Piezas plásticas estructurales y de union
1	Juego de pernos, ejes cortos y largos
1	Juego de tornillos y tuercas
1	Juego de desarmador y llave
2	Accesorios estéticos
1	Libro del alumno

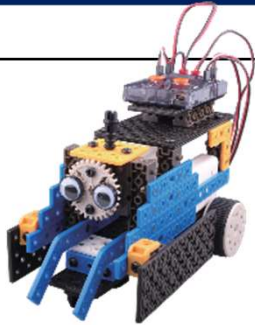
DISEÑO DEL MAINBOARD (CPU)



ARMADOS Robo-Ed JR1

 <p>Glasses</p>	 <p>¿Qué es un robot?</p> <p>Horse, Robot</p>
 <p>Tongs</p>	 <p>Principio de palanca.</p> <p>Surveillance robot</p>
 <p>Airplane</p>	 <p>Fuerza de fricción, teoría y aplicación.</p> <p>Motorcycle</p>
 <p>Rocket car</p>	 <p>Control Remoto concepto y uso.</p> <p>Top</p>
 <p>Wrestling robot</p>	 <p>Sensor infrarrojo, concepto y usos.</p> <p>Scorpion</p>

ARMADOS



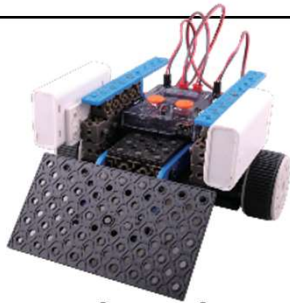
Line Tracer

Seguidor de
línea, teoría y
uso.



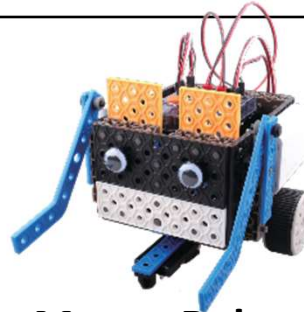
Circus, Robot

Centro de
gravedad,
teoría y
aplicación.



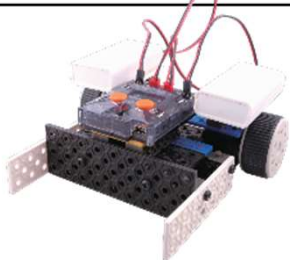
Battle Robot

Ley de la
acción y la
reacción su
aplicación.



Mouse Robot

Digital, mezcla
de aplicación
automática y
control
remoto.



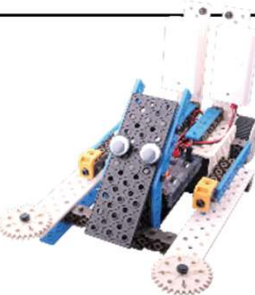
Soccer Robot

Robot soccer,
uso de
algoritmos y
aplicación.



Helicopter

Sistema de
propulsión
mediante
propelas.



Transformer

Transformación
carro – robot
aplicando lo
aprendido.



Gladiator

Lucha de
robots,
competencia y
convivencia.

Proyectos libres

Proyectos libres