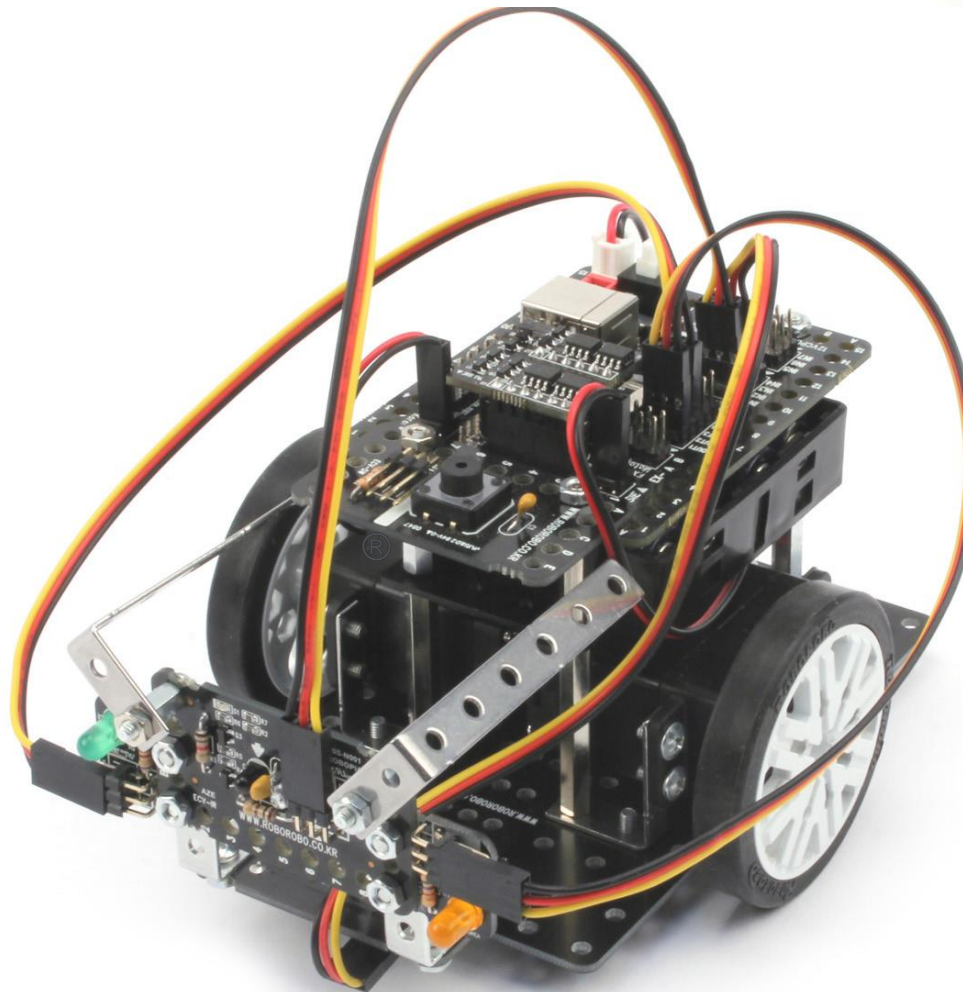
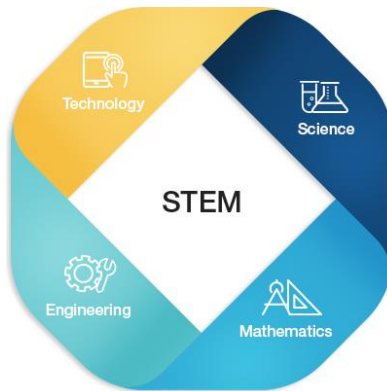


ROBOMASTER[®]

By Robo-Ed



NIVEL 1

Robótica intermedia
12 proyectos

www.roboed.mx

ROBOMASTER[®]

By Robo-Ed



CANTIDAD	COMPONENTE
1	CPU 12V-6V/6V-12V, PUERTO USB, UART, 3 PUERTOS DE MOTOR, CONECTORES MOTOR DRIVE,
3	SENSOR DE CONTACTO
2	SENSOR INFRA ROJO
1	CONTROLADORA DE MOTORES
3	LED's
1	BOCINA
2	MOTOR CORRIENTE DIRECTA (DC)
1	PORTABATERÍAS
2	GUÍA DE RUEDA
2	LLANTA
8	CABLE DE 3 PIN
4	CABEZA DEL CABLE DE 3 PIN
1	ESTRUCTURA PRINCIPAL DE BAQUELITA
2	MARCO/SOPORTE MEDIO DE BAQUELITA
2	ESTRUCTURA DE 8 ORIFICIOS DE BAQUELITA
4	ESTRUCTURA DE 5 ORIFICIOS DE BAQUELITA
2	ESTRUCTURA DE 4 ORIFICIOS DE BAQUELITA
6	SOPORTE METÁLICO EN L 2X1, 2X2 Y 2X 6
4	SOPORTE METÁLICO DE MOTOR
19	SOPORTE METÁLICO DE 7,20 Y 35 MM
2	TORNILLOS DE 2.6 X 10
2	TAPA PARA TUERCA
100	TUERCA
100	TORNILLOS DE 3X6
1	LIBRO DEL ALUMNO PDF Y FISICO



COMPONENTES NIVEL 1

ROBOMASTER[®]

By Robo-Ed



ROGIC

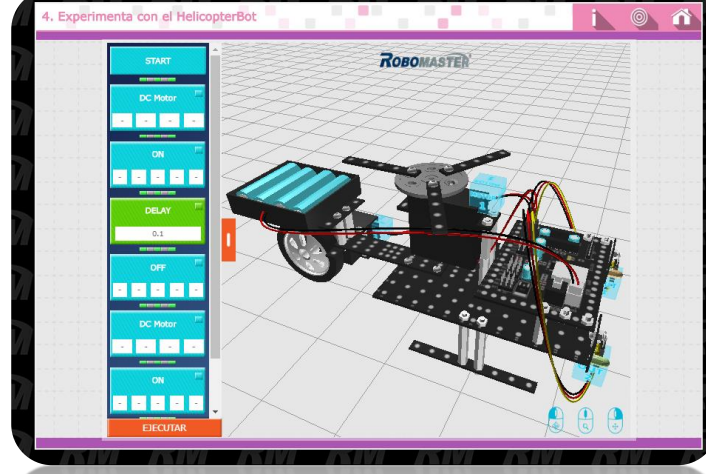
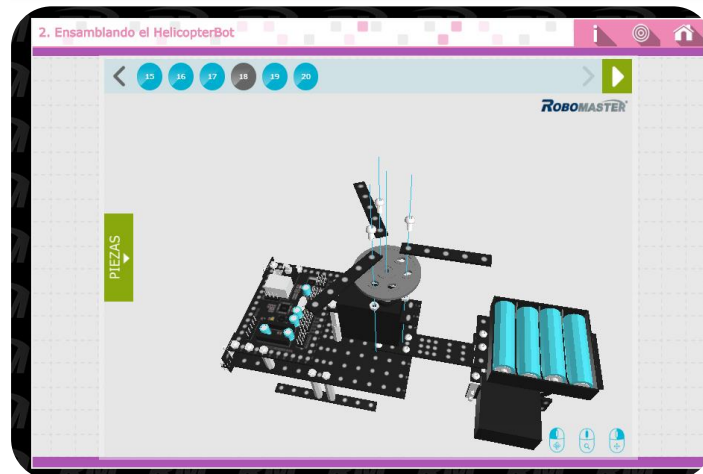
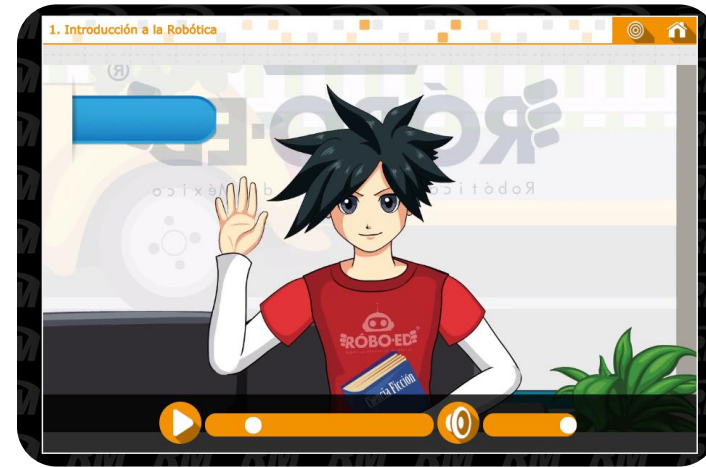
- PROGRAMACIÓN POR BLOQUES
- AMBIENTE WINDOS Y ANDROID
- USB Y OPCIÓN INALÁMBRICA
- PODEROSO Y DE FÁCIL MANEJO

SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN

www.roboed.mx

ROBOMASTER®

By Robo-Ed



-TEORIA
ANIMADA

-TUTORIAL DE
PROGRAMACIÓN

-GUÍA ARMADO
3D EN 360°

-SIMULADOR DE
PROGRAMACIÓN.

-EVALUACIÓN

PLATAFORMA WEB ROBOMASTER

www.roboed.mx

ARMADOS RoboMaster nivel 1

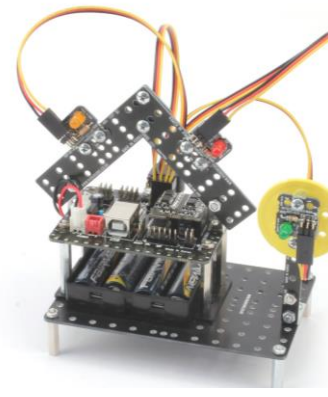


Easy Bot



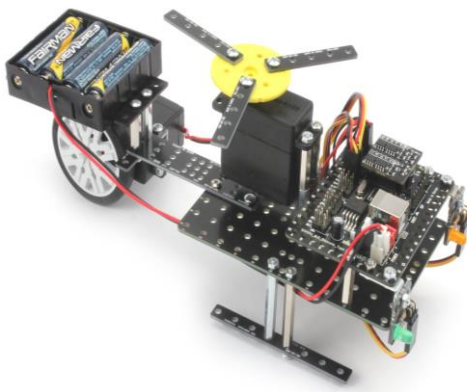
Aprenderá como ensamblar y conectar correctamente el robot, conocerá las características y operación de la estructura y circuitos.

House Bot



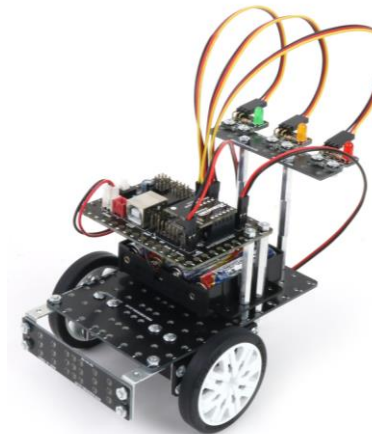
Aprenderá que es el CPU (tarjeta principal) como cerebro del robot, conectara y programara luces LED y bocina.

Helicopter Bot



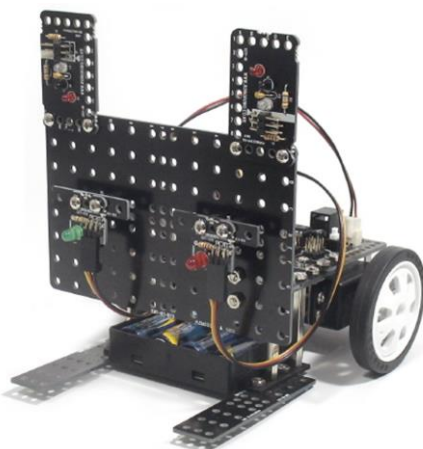
Aprenderá acerca de la rotación de los motores, su dirección, velocidad y su efecto en las ruedas, utilizando también los LED's

Race Bot



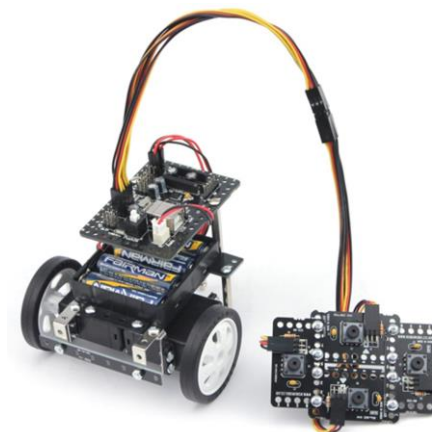
Aprenderá como funciona y el efecto de un robot al programar dos motores, sus diferentes movimientos y velocidades.

RabbitBot



Robot que se mueve y rebota como un conejo al girar las ruedas, aprenderá sobre el controlador de motores DC e instrucciones de programación "while y bucle" que repiten el movimiento del robot.

ColtrolBot

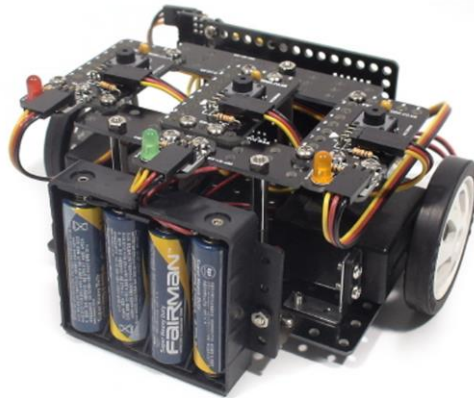


Aprenderá como se arma, programa y funciona un control remoto alámbrico programando movimientos a través de sensor de contacto e infrarrojo.

ARMADOS RoboMaster nivel 1

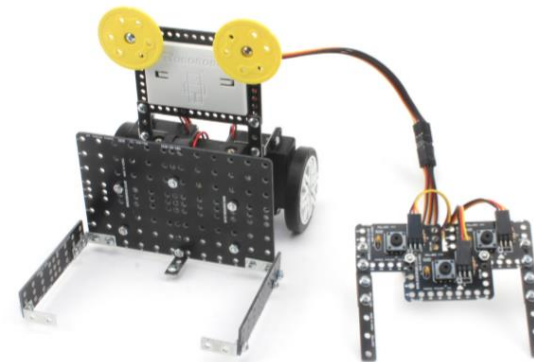


HittingBot



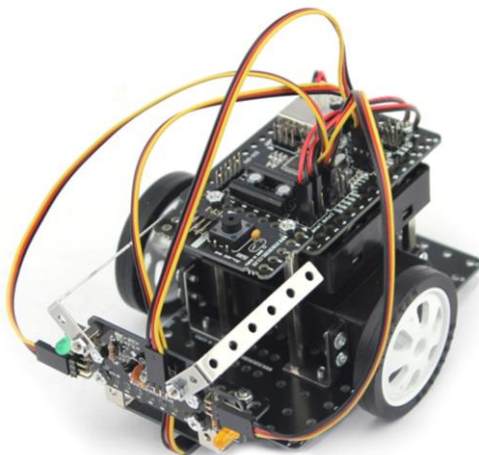
Aprenderá a programar el robot con funciones aleatorias que encienden los LED al azar, al presionar el sensor de contacto, esto como un juego.

DeliveryBot



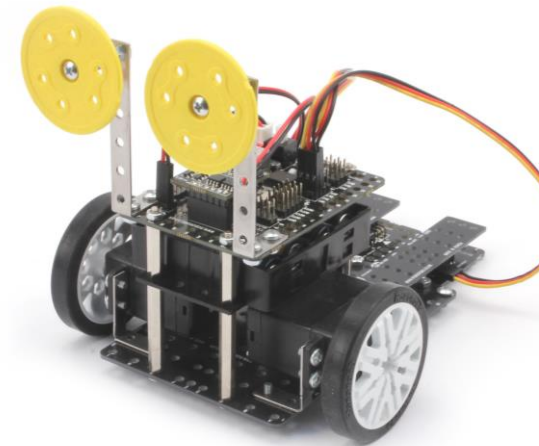
Aprenderá como funciona, se arma y se programa el control remoto utilizando las instrucciones "IF".

SensingBot



Aprenderá a usar la instrucción "IF Else" para hacer que el robot evite los obstáculos y detectar el borde de las mesas. utilizando los sensores infrarrojos.

SnailBot



Aprenderá a usar la función "IF" en diversos modos tales como iniciar, dar vuelta a la izquierda, derecha cuando el sensor detecta algo.

BattleBot



DISEÑO LIBRE

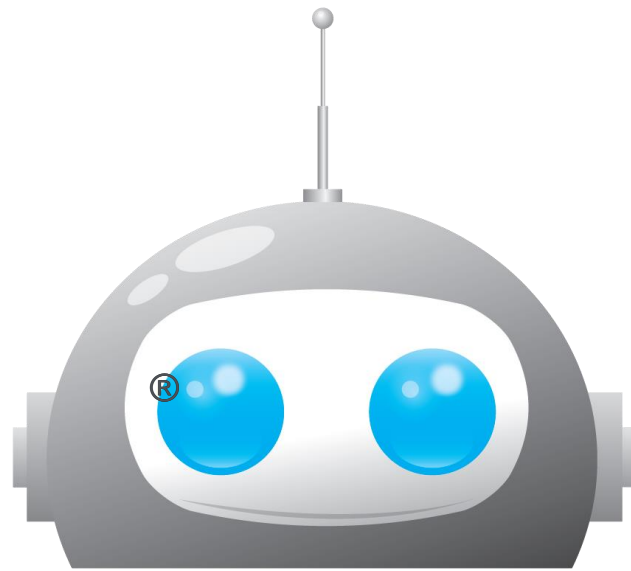
aplicara los conocimientos adquiridos para concebir, diseñar, armar y operar un robot de batalla

Que es un Robot



Definiciones generales de robótica para reforzar el tema

ROBOMASTER[®]
By Robo-Ed



RÓBO-ED[®]

www.roboed.mx