### **Integrantes do Grupo 76**

→ Ricardo Cavalcante da Silva

ricardocavalcantesilva@gmail.com

→ Rodrigo da Silva Presser

rodrigo.presser@gmail.com

→ GABRIELA DOS REIS MONTEIRO LINHARES MAIA

gabirmonteirolmaia9@gmail.com

→ MARLON RODRIGUES ESCRAMOZINO

escramozino@gmail.com

→ Carolina Yumi de Araujo Sato

c.yumisato@gmail.com

#### GitHub

• <a href="https://github.com/rdpresser/tc-cloud-games">https://github.com/rdpresser/tc-cloud-games</a>

#### Miro

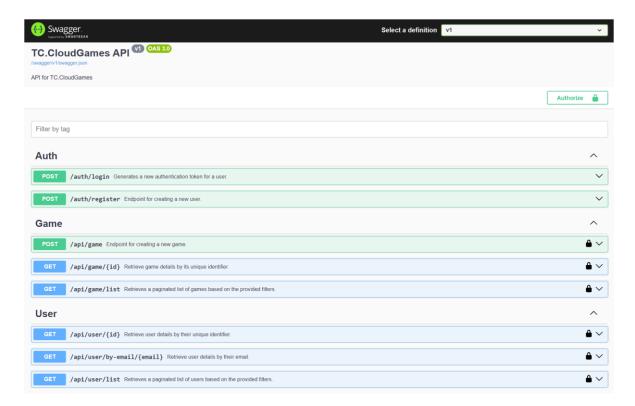
https://miro.com/app/board/uXjVI4H0GgA=/

#### <u>Notion</u>

https://www.notion.so/Tech-Challenge-Net-1dfc8c4bf938806da273ca6a401f147d

## <u>Funcionalidades</u>

- Swagger:
  - o <u>Swagger UI</u> <u>https://localhost:55556/swagger/index.html</u>



As principais funcionalidades do projeto são as seguintes:

- Auth
  - o /auth/login -> login de usuário
  - o /auth/register -> cadastro de usuário
- Game
  - /api/game -> cadastro de um novo jogo
  - /api/game/{id} -> busca por jogo através do Id único
  - o /api/game/list -> busca por jogos através de listagem paginada
- User
  - /api/user/{id} -> busca de usuário através de Id único
  - /api/user/by-email/{email} -> busca de usuário através de email único
  - /api/user/list busca por usuários através de listagem paginada

### Usuários pré-cadastrados:

Admin

o Email: admin@admin.com

Senha: Admin@123

Usuário (não-admin)

o Email: <u>user@user.com</u>

Senhas: User@123

### **Health Check**

• localhost:55556/health

# Logs da Aplicação

• Events — Seq - http://localhost:8082

# PgAdmin

• pgAdmin 4 - http://localhost:15432/browser/

• Usuário: admin@admin.com

• Senha: admin

Senha do banco de dados: postgres

## SonarQube

http://localhost:9000/

Usuário: adminSenha: admin

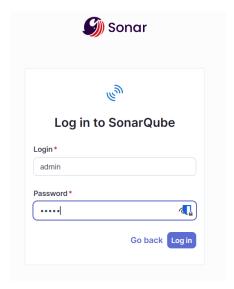


Imagem do Primeiro Login

A senha deve ser trocada na primeira vez

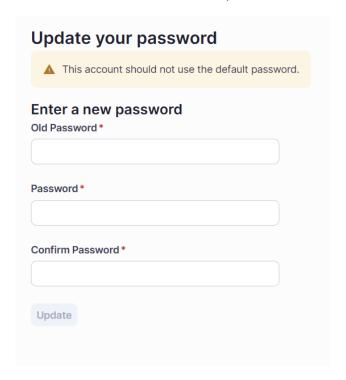


Imagem para a troca de senha:

Após o login um novo projeto deve ser criado:

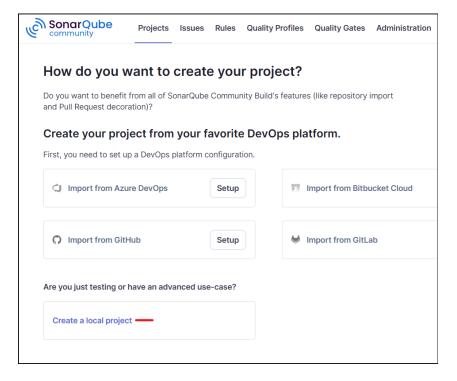


Imagem para criação de novo projeto

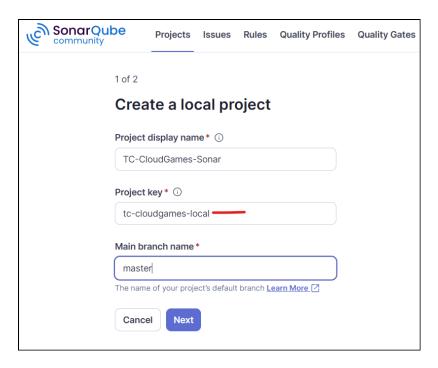
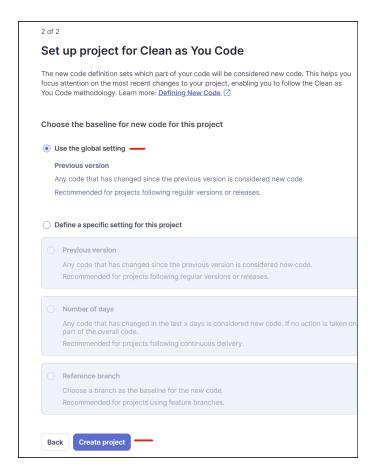
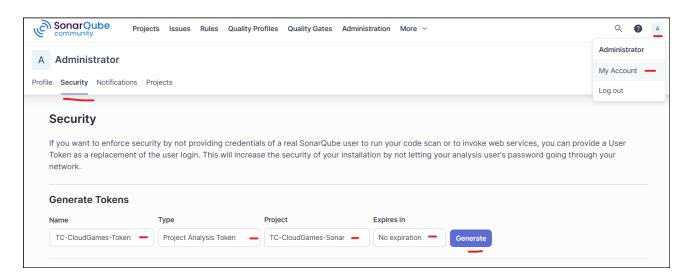


Imagem com as informações do novo projeto

- Ponto de atenção: Project key precisa ter exatamente o nome da imagem
  - o tc-cloudgames-local
- Seguir com a criação do projeto com o Next

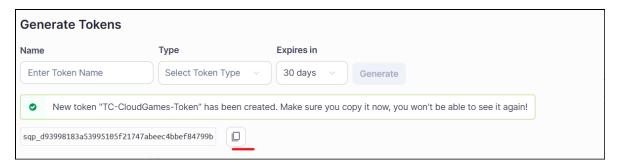


Após criação do Projeto acessar o menu Administrator (canto superior direito) -> My Account -> (aba) Security



Após clicar em generate, copiar o token gerado.

• Este token não é informado novamente, caso não consiga copiar, gerar novo token utilizando os mesmos passos.



## Imagem do token criado

Após copiar o token gerado, acessar a pasta principal do projeto clonado, e na pasta token\_data, criar um novo arquivo (caso não exista), com o nome de "sonar-token.txt" e atualizar o conteúdo dele com o novo token criado.

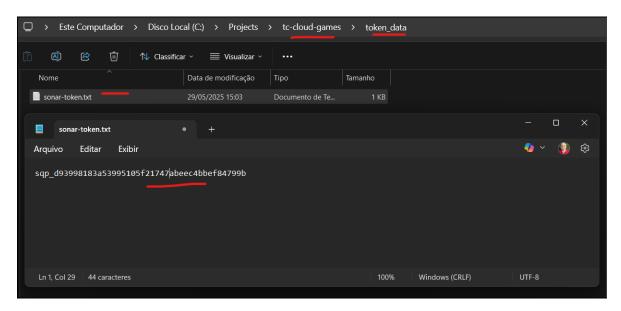


Imagem do arquivo com o novo token atualizado.