

Funcionalidades obrigatórias

➔ Cadastro de usuários:

- Cliente por nome, e-mail e senha.
- Validar formato de e-mail e senha segura (mínimo de 8 caracteres com números, letras e caracteres especiais).

➔ Autenticação e Autorização:

- Autenticação via token JWT.
 - **Usuário** – acesso a plataforma através de login
 - **Administrador** – é possível cadastrar jogos, administrar usuários

➔ Arquitetura:

- Projeto no formato de MVP, utilizando um monolito

➔ Requisitos técnicos

Persistência de Dados (Entity Framework Core):

- Utilizar EF Core para gerenciar as entidades de usuários e jogos.
- Aplicar migrations no banco de dados.

➔ Desenvolvimento de API com .NET 9:

- Criar a API com padrão Minimal (Library de FastEndpoints)
- Middleware para tratamento de erros e logs estruturados (Serilog + Seq)
- Documentação Swagger para expor a API.

➔ Qualidade de Software:

- Testes unitários.
- Aplicar BDD (módulo de Login de Usuário)

➔ Domain-Driven Design (DDD):

- Modelar o projeto utilizando Event Storming para mapear os fluxos (usuários e jogos)
- Seguir os princípios de DDD (Aggregate Root + Value Objects)

➔ **Documentação DDD** (Miro ou equivalente)

- Event Storming dos fluxos:
 - Criação de usuários.
 - Criação de jogos

➔ **Código-fonte** no repositório

- APIs conforme requisitos.
- Testes escritos.
- README.md completo com instruções de uso e objetivos