Funcionalidades obrigatórias

**🡺 Cadastro de usuários:**

* Cliente por nome, e-mail e senha.
* Validar formato de e-mail e senha segura (mínimo de 8 caracteres com números, letras e caracteres especiais).

**🡺 Autenticação e Autorização:**

* Autenticação via token JWT.
  + **Usuário** – acesso a plataforma através de login
  + **Administrador** – é possível cadastrar jogos, administrar usuários

**🡺 Arquitetura:**

* Projeto no formato de MVP, utilizando um monolito

🡺 **Requisitos técnicos**

**Persistência de Dados (Entity Framework Core):**

* Utilizar EF Core para gerenciar os entidades de usuários e jogos.
* Aplicar migrations o banco de dados.

**🡺 Desenvolvimento de API com .NET 9:**

* Criar a API com padrão Minimal (Library de FastPoints)
* Middleware para tratamento de erros e logs estruturados (Serilog + Seq)
* Documentação Swagger para expor a API.

**🡺 Qualidade de Software:**

* Testes unitários.
* Aplicar BDD (módulo de Login de Usuário)

**🡺 Domain-Driven Design (DDD):**

* Modelar o projeto utilizando Event Storming para mapear os fluxos (usuários e jogos)
* Seguir os princípios de DDD (Aggregate Root + Value Objects)

**🡺 Documentação DDD** (Miro ou equivalente)

* Event Storming dos fluxos:
  + Criação de usuários.
  + Criação de jogos

🡺 **Código-fonte** no repositório

* APIs conforme requisitos.
* Testes escritos.
* README.md completo com instruções de uso e objetivos