PROYECTO JUEGO EMOTIONSHACK

1- Idea y estructuración del juego y sus componentes.

2- Abrir repositorio, clonarlo y hacer push con las nuevas carpetas/archivos del juego.

3- Creación de logo e imágenes.

4- NOTAS:

- Para poner vídeo presentación en canvas:

<EMBED SRC="./videos/videopresentacion.mp4" HEIGHT=500 WIDTH=800 AUTOSTART=TRUE LOOP=FALSE>

<https://rdr12.github.io/EmotionsHack/>