```
#include <iostream>
using namespace std;
void buscar_palabra(char palabra[], char letra){
                               int contador = 0:
                              for(int i = 0; i < 40; i++){
                                                             if(palabra[i] == letra){
                                                                                             contador++;
                              cout<< "\nla letra "<< letra << " se repite " << contador << " veces!";</pre>
}
main(){
         char palabra[40], letra;
        cout << "Introduce la palabra:\t";</pre>
        cin >> palabra;
        cout << "¿Qué letra deseas buscar?\t";</pre>
         cin >> letra;
                              buscar_palabra(palabra, letra);
}
                                                p
                                       0
                                       Ħ
                                                                                       susing massespace stdy

| void buscar palabra(har palabra[], char letre){
| total contador = 0 | total | total |
| total contador = 0 | total |
| total contador = 0 | total |
| total contador = 0 |
| total 
                                       0
                                       Compiler Resources dlb Compile Log 🗸 Debug 🚨 Find Results
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void sustituir(int numeros[], int a){
      int contador = 0;
      for(int x = 0; x < a; x++){
            for(int y = 0; y < a; y++){
                   if(x != y \&\& numeros[x] == numeros[y]){}
                         contador++;
                         numeros[y] = -5;
                   }
            }
      for(int i = 0; i<a;i++){
            cout<<numeros[i];</pre>
      cout << contador/2 << " veces";</pre>
main(){
      cout << "¿cuantos numeros desea digitar?\t";</pre>
      int a = 0;
      cin>>a;
      int numeros[a];
      for(int i = 0; i < a; i++){
            cout << "Numero " << i+1 <<":\t";
            cin >> numeros[i];
```

sustituir(numeros, a);

}

