

Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso Periodo Académico 2019-I

- 1. Código del curso y nombre: GH0016. Liderazgo y Negociación (Obligatorio)
- 2. Créditos: 3
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 2 HT; 2 HP; (Semanal)
- 4. Profesor(es) del curso, email y horario de atención

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía básica

[Bal11] Caravedo Baltazar. ¿Qué tipo de liderazgo necesita el Perú? Lima:Universidad del Pacífico, 2011.

[Ste04] Robbins. Stephen. Comportamiento Organizacional. México, Pearson Educación, 2004.

6. Información del curso

(a) Breve descripción del curso Este curso está diseñado para ayudar a los estudiantes a desarrollar habilidades relacionadas al liderazgo, así como también, introducirlos en los elementos esenciales de una negociación, de modo que ganen experiencia y confianza para desenvolverse en sus ámbitos laborales. El curso busca entrenar a los estudiantes en las herramientas necesarias para formar profesionales íntegros y resueltos, capaces de enfrentar retos a nivel individual y colectivo. El aprendizaje se da a través de la experiencia y el pensamiento crítico. Para ello, se expondrán a los estudiantes a diferentes temas y actividades que permitan distintas formas pensar y de tomar decisiones. Siempre sobre la base de tres ejes: las reglas éticas, la constante auto evaluación y la planificación de actividades.

(b) Prerrequisitos:

- GH0015. Imagen y marca personal. (6^{to} Sem)
- EG0009. Proyecto Interdisciplinario III. (5^{to} Sem)
- (c) **Tipo de Curso:** Obligatorio
- (d) Modalidad: Presencial

7. Objetivos del curso.

Competencias

- d) Trabajar efectivamente en equipos para cumplir con un objetivo común. (Usar)
- e) Entender correctamente las implicancias profesionales, éticas, legales, de seguridad y sociales de la profesión.
 (Usar)
- f) Comunicarse efectivamente con audiencias diversas. (Usar)
- n) Aplicar conocimientos de humanidades en su labor profesional. (Usar)
- o) Mejorar las condiciones de la sociedad poniendo la tecnología al servicio del ser humano. (Usar)

bjetivos de Aprendizaje

- Capacidad de analizar información
- Capacidad para identificar problemas
- Capacidad para formular alternativas de solución
- Comprende las responsabilidades profesional y ética

• Capacidad de liderar un equipo

8. Tópicos del curso

1. Liderazgo y Negociación.

9. Metodología y sistema de evaluación Metodología:

Sesiones Teóricas:

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

Sesiones de Laboratorio:

Para verificar que los alumnos hayan alcanzado el logro planteado para cada una de las unidades de aprendizaje, realizarán actividades que les permita aplicar los conocimientos adquiridos durante las sesiones de teoría y se les propondrá retos que permitan evaluar el desempeño de los alumnos.

Exposiciones individuales o grupales:

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

Lecturas:

A lo largo del curso se proporcionan diferentes lecturas, las cuales son evaluadas. El promedio de las notas de las lecturas es considerado como la nota de una práctica calificada. El uso del campus virtual UTEC Online permite a cada estudiante acceder a la información del curso, e interactuar fuera de aula con el profesor y con los otros estudiantes.

Sistema de Evaluación:

10. Contenido

Unidad 1: Liderazgo y Negociación. (12)	
Competences esperadas: 4	
Objetivos de Aprendizaje	Tópicos
Desarrollo del potencial de liderazgo a través de estudios de casos, dinámicas y assessment center en clases con coaches especializados. ecturas : [Bal11], [Ste04]	 Introducción al Liderazgo y Negociación Introducción al Liderazgo y autoevaluación de competencias Liderazgo: Influencia y Motivación Entrevistas por Competencias Comunicación Líder Aplicación vivencial de competencias líderes Liderazgo y Negociación Negociación Bipartidaria Negociación y Trabajo en equipo Negociación de Beneficios Negociación y Ética
postitio · [Builly, [Builly	



Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso Periodo Académico 2019-I

- 1. Código del curso y nombre: CS3P02. Cloud Computing (Obligatorio)
- 2. Créditos: 3
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 1 HT; 4 HL; (Semanal)
- 4. Profesor(es) del curso, email y horario de atención

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía básica

- [Bal+08] Shumeet Baluja et al. "Video Suggestion and Discovery for Youtube: Taking Random Walks Through the View Graph". In: Proceedings of the 17th International Conference on World Wide Web. WWW '08. Beijing, China: ACM, 2008, pp. 895-904. ISBN: 978-1-60558-085-2. DOI: 10.1145/1367497.1367618. URL: http://doi.acm.org/10.1145/1367497.1367618.
- [BVS13] Rajkumar Buyya, Christian Vecchiola, and S. Thamarai Selvi. *Mastering Cloud Computing: Foundations and Applications Programming.* 1st. San Francisco, CA, USA: Morgan Kaufmann Publishers Inc., 2013. ISBN: 9780124095397, 9780124114548.
- [Cou+11] George Coulouris et al. Distributed Systems: Concepts and Design. 5th. USA: Addison-Wesley Publishing Company, 2011. ISBN: 0132143011, 9780132143011.
- [HDF11] Kai Hwang, Jack Dongarra, and Geoffrey C. Fox. Distributed and Cloud Computing: From Parallel Processing to the Internet of Things. 1st. San Francisco, CA, USA: Morgan Kaufmann Publishers Inc., 2011. ISBN: 0123858801, 9780123858801.
- [Low+12] Yucheng Low et al. "Distributed GraphLab: A Framework for Machine Learning and Data Mining in the Cloud". In: *Proc. VLDB Endow.* 5.8 (Apr. 2012), pp. 716–727. ISSN: 2150-8097. DOI: 10.14778/2212351.2212354. URL: http://dx.doi.org/10.14778/2212351.2212354.
- [Mal+10] Grzegorz Malewicz et al. "Pregel: A System for Large-scale Graph Processing". In: Proc. ACM SIGMOD. SIGMOD '10 (2010), pp. 135-146. DOI: 10.1145/1807167.1807184. URL: http://doi.acm.org/10.1145/1807167.1807184.

6. Información del curso

- (a) **Breve descripción del curso** Para entender las técnicas computacionales avanzadas, los estudiantes deberán tener un fuerte conocimiento de las diversas estructuras discretas, estructuras que serán implementadas y usadas en laboratorio en el lenguaje de programación.
- (b) **Prerrequisitos:** CS3700. Big Data. (9^{no} Sem)
- (c) **Tipo de Curso:** Obligatorio
- (d) Modalidad: Presencial

Objetivos del curso.

ompetencias

- a) Aplicar conocimientos de computación y de matemáticas apropiadas para la disciplina. (Usar)
- b) Analizar problemas e identificar y definir los requerimientos computacionales apropiados para su solución. (Usar)
- g) Analizar el impacto local y global de la computación sobre los individuos, organizaciones y sociedad. (Usar)