

Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso Periodo Académico 2019-I

- 1. Código del curso y nombre: CS2701. Bases de Datos I (Obligatorio)
- 2. Créditos: 4
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 2 HT; 4 HL; (Semanal)
- 4. Profesor(es) del curso, email y horario de atención

Titular

- Heider Sanchez hsanchez@utec.edu.pe
 - Doctor en Ciencia de la Computación, UChile, Chile, 2017.
- Teófilo Chambilla Aquino <tchambilla@utec.edu.pe>
 - Master en Ciencia de la Computación, Universidad de Chile, Chile, 2016.

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía básica

[Cel05] Joe Celko. Joe Celko's SQL Programming Style. Elsevier, 2005.

[Dat05] C.J. Date. Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques, Second Edition. Elsevier, 2005.

[Die01] Suzanne W Dietrich. Understanding Relational Database Query Languages, First Edition. Prentice Hall, 2001.

[EN04] Ramez Elmasri and Shamkant B. Navathe. Fundamentals of Database Systems, Fourth Edition. Addison Wesley, 2004.

[KS02] Henry F. Korth and Abraham Silberschatz. Fundamentos de Base de Datos. McGraw-Hill, 2002.

[RC04] Peter Rob and Carlos Coronel. Database Systems: Design, Implementation and Management, Sixth Edition. Morgan Kaufmann, 2004.

[SW04] Graeme Simsion and Graham Witt. Data Modeling Essentials, Third Edition. Morgan Kaufmann, 2004.

[WM01] Mark Whitehorn and Bill Marklyn. Inside Relational Databases, Second Edition. Springer, 2001.

6. Información del curso

(a) Breve descripción del curso La gestión de la información (IM) juega un rol principal en casi todas las áreas donde los computadores son usados. Esta área incluye la captura, digitalización, representación, organización, transformación y presentación de información; algorítmos para mejorar la eficiencia y efectividad del acceso y actualización de información almacenada, modelamiento de datos y abstracción, y técnicas de almacenamiento de archivos físicos.

Este también abarca la seguridad de la información, privacidad, integridad y protección en un ambiente compartido. Los estudiantes necesitan ser capaces de desarrollar modelos de datos conceptuales y físicos, determinar que métodos de (IM) y técnicas son apropiados para un problema dado, y ser capaces de seleccionar e implementar una apropiada solución de IM que refleje todas las restricciones aplicables, incluyendo escalabilidad y usabilidad.

(b) Prerrequisitos:

 \bullet CS1102. Programación Orientada a Objetos I. (2 do Sem)

 \bullet CS1D02. Estructuras Discretas II. (2 do Sem)

c) **Tipo de Curso:** Obligatorio

(d) Modalidad: Presencial

7. Objetivos del curso.

Competencias

- b) Analizar problemas e identificar y definir los requerimientos computacionales apropiados para su solución.
 (Usar)
- d) Trabajar efectivamente en equipos para cumplir con un objetivo común. (Usar)
- i) Utilizar técnicas y herramientas actuales necesarias para la práctica de la computación. (Evaluar)
- j) Aplicar la base matemática, principios de algoritmos y la teoría de la Ciencia de la Computación en el modelamiento y diseño de sistemas computacionales de tal manera que demuestre comprensión de los puntos de equilibrio involucrados en la opción escogida. (Evaluar)

Objetivos de Aprendizaje

- Que el alumno aprenda a representar información en una base de datos priorizando la eficiencia en la recuperación de la misma
- Que el alumno aprenda los conceptos fundamentales de gestión de bases de datos. Esto incluye aspectos de diseño de bases de datos, lenguajes de bases de datos y realización de bases de datos
- Discutir el modelo de bases de datos con base en el álgebra relacional, cálculo relacional y en el estudio de sentencias SQL.

8. Tópicos del curso

- 1. Sistemas de Bases de Datos
- 2. Modelado de datos
- 3. Indexación
- 4. Bases de Datos Relacionales
- 5. Lenguajes de Consulta

9. Metodologia y sistema de evaluación

Sesiones Teóricas:

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

Sesiones de Laboratorio:

Para verificar que los alumnos hayan alcanzado el logro planteado para cada una de las unidades de aprendizaje, realizarán actividades que les permita aplicar los conocimientos adquiridos durante las sesiones de teoría y se les propondrá retos que permitan evaluar el desempeño de los alumnos.

Exposiciones individuales o grupales:

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

Lecturas:

A lo largo del curso se proporcionan diferentes lecturas, las cuales son evaluadas. El promedio de las notas de las lecturas es considerado como la nota de una práctica calificada. El uso del campus virtual UTEC Online permite a cada estudiante acceder a la información del curso, e interactuar fuera de aula con el profesor y con los otros estudiantes.

Sistema de Evaluación:

La nota final NF se obtiene a través de: NF = $0.10*PC_1 + 0.15*PC_2 + 0.15*PC_3 + 0.10*PC_4 + 0.15*P_1 + 0.25*P_2 + 0.05*C_1 + 0.05*C_2$

C: Evaluación Continua (2):

• C1 (semanas 1 - 7) : Tareas + Participación activa en clase

 \bullet C2 (semanas 8 - 15) : Tareas + Participación activa en clase

PC: Práctica Calificada(4)

P: Proyecto (2)

Para aprobar el curso hay que obtener 11 o más en la nota final NF.

10. Contenido

Unidad 1: Sistemas de Bases de Datos (14)					
Competences esperadas: C1,C7,CS4,CS5					
Objetivos de Aprendizaje	Tópicos				
 Explica las características que distinguen un esquema de base de datos de aquellos basados en la programación de archivos de datos [Usar] Describe los diseños más comunes para los componentes base de sistemas de bases de datos incluyendo el optimizador de consultas, ejecutor de consultas, administrador de almacenamiento, métodos de acceso y procesador de transacciones [Usar] 	 Tópicos Enfoque y Evolución de Sistemas de Bases de Datos. Componentes del Sistema de Bases de Datos. Diseño de las funciones principales de un DBMS. Arquitectura de base de datos e independencia de datos. Uso de un lenguaje de consulta declarativa. 				
• Cita las metas básicas, funciones y modelos de un sistema de bases de datos [Usar]	• Sistemas de apoyo a contenido estructurado y / o corriente.				
 Describe los componentes de un sistema de bases datos y da ejemplos de su uso [Usar] Identifica las funciones principales de un SGBD y describe sus roles en un sistema de bases de datos [Usar] 	• Enfoques para la gestión de grandes volúmenes de datos (por ejemplo, sistemas de bases de datos NoSQL, uso de MapReduce).				
• Explica los conceptos de independencia de datos y su importancia en un sistema de bases de datos [Usar]					
• Usa un lenguaje de consulta declarativo para recoger información de una base de datos [Usar]					
• Describe las capacidades que las bases de datos brindan al apoyar estructuras y/o la secuencia de flujo de datos, ejm. texto [Usar]					
• Describe los enfoques principales para almacenar y procesar larges volúmenes de datos [Usar]					



Lecturas: [RC04], [EN04], [Dat05], [KS02]

Competences esperadas: C1,C2,C7,CS4,CS5				
Objetivos de Aprendizaje	Tópicos			
 Compare y contrasta modelos apropiados de datos, incluyendo estructuras sus estructuras internas, para diversos tipos de datos [Usar] Describe los conceptos en notación de modelos (ejm. Diagramas Entidad-Relación o UML) y cómo deben de ser usados [Usar] Define la terminología fundamental a ser usada en un modelo relacional de datos [Usar] Describe los principios básicos del modelo relacional de datos [Usar] Aplica los conceptos de modelado y la notación de un modelo relacional de datos [Usar] Describe los conceptos principales del modelado OO como son identidad de objetos, constructores de tipos, encapsulación, herencia, polimorfismo, y versiones [Usar] Describe las diferencias entre modelos de datos relacionales y semi-estructurados [Usar] Da una semi estructura equivalente (ejm. en DTD o Esquema XML) para un esquema relacional dado [Usar] 	 Modelado de datos Modelos conceptuales (e.g., entidad-relación, diagramas UML) Modelos de hoja de cálculo Modelos Relacionales. Modelos orientados a objetos. Modelos de datos semi-estructurados (expresados us ando DTD o XML Schema, por ejemplo) 			

Unidad	3:	Indexación	(4)

Competences esperada	as: CS4,CS5
----------------------	-------------

Lecturas : [SW04], [EN04], [KS02]

Objetivos de Aprendizaje

- Generar un archivo índice para una colección de recursos [Usar]
- Explicar la función de un índice invertido en la localización de un documento en una colección [Usar]
- Explicar cómo rechazar y detener palabras que afectan a la indexación [Usar]
- Identificar los índices adecuados para determinado el esquema relacional y el conjunto de consultas [Usar]
- Estimar el tiempo para recuperar información, cuando son usados los índices comparado con cuando no son usados [Usar]
- Describir los desafíos claves en el rastreo web, por ejemplo, la detección de documentos duplicados, la determinación de la frontera de rastreo [Usar]

Tópicos

- $\bullet\;$ El impacto de indices en el rendimiento de consultas.
- La estructura basica de un indice.
- Mantener un buffer de datos en memoria.
- Creando indices con SQL.
- Indexando texto.
- Indexando la web (e.g., web crawling)



Lecturas : [WM01], [Dat05], [KS02]

Unidad 4: Bases de Datos Relacionales (14)

Competences esperadas: 5

Objetivos de Aprendizaje

- Prepara un esquema relacional de un modelo conceptual desarrollado usando el modelo entidad-relación [Usar]
- Explica y demuestra los conceptos de restricciones de integridad de la entidad e integridad referencial (incluyendo la definición del concepto de clave foránea) [Usar]
- Demuestra el uso de las operaciones de álgebra relacional de la teoría matemática de conjuntos (unión, intersección, diferencia, y producto Cartesiano) y de las operaciones de álgebra relacional desarrolladas específicamente para las bases de datos relacionales (selección (restringida), proyección, unión y división) [Usar]
- Escribe consultas en álgebra relacional [Usar]
- Escribe consultas en cálculo relacional de tuplas [Usar]
- Determina la dependencia funcional entre dos o más atributos que son subconjunto de una relación [Usar]
- Conecta restricciones expresadas como clave primaria y foránea, con dependencias funcionales [Usar]
- Calcula la cerradura de un conjunto de atributos dado dependencias funcionales [Usar]
- Determina si un conjunto de atributos forma una superclave y/o una clave candidata de una relación dada dependencias funcionales [Usar]
- Evalua una descomposición propuesta, a fin de determinar si tiene una unión sin pérdidas o preservación de dependencias [Usar]
- Describe las propiedades de la FNBC, FNUP (forma normal unión de proyecto), 5FN [Usar]
- Explica el impacto de la normalización en la eficacia de las operaciones de una base de datos especialmente en la optimización de consultas [Usar]
- Describe que es una dependencia de multi valor y cual es el tipo de restricciones que especifica [Usar]

Tópicos

- Mapeo de esquemas conceptuales a esquemas relacionales.
- Entidad y integridad referencial.
- Algebra relacional y calculo relacional.
- Diseño de bases de datos relacionales.
- Dependencia funcional.
- Descomposición de un esquema.
- Llaves candidatas, SuperLlaves y cierre de un conjunto de atributos.
- Formas Normales (BCNF)
- Dependencias multi-valoradas (4NF)
- Uniendo dependencias (PJNF, 5NF)
- Teoría de la representación.

Lecturas : [WM01], [Dat05], [KS02]

Unidad 5: Lenguajes de Consulta (12)					
Competences esperadas: C1,CS4,CS5					
Objetivos de Aprendizaje	Tópicos				
 Crear un esquema relacional de bases de datos en SQL que incorpora restricciones clave y restricciones de integridad de entidad e integridad referencial [Usar] Usar SQL para crear tablas y devuelve (SELECT) la información de una base de datos [Usar] Evaluar un conjunto de estrategias de procesamiento de consultas y selecciona la estrategia óptima [Usar] Crear una consulta no-procedimental al llenar plantillas de relacines para construir un ejemplo del resultado de una consulta requerida [Usar] Adicionar consultas orientadas a objetos en un lenguaje stand-alone como C++ o Java (ejm. SE-LECT ColMethod() FROM Objeto) [Usar] Escribe un procedimiento almacenado que trata con parámetros y con algo de flujo de control de tal forma que tenga funcionalidad [Usar] 	 Visión general de lenguajes de base de datos. SQL (definición de datos, formulacion de consultas, sublenguaje update, restricciones, integridad) Selecciones Proyecciones Select-project-join Agregaciones y agrupaciones. Subconsultas. Entornos QBE de cuarta generación. Diferentes maneras de invocar las consultas no procedimentales en lenguajes convencionales. Introducción a otros lenguajes importantes de consulta (por ejemplo, XPATH, SPARQL) Procedimientos almacenados. 				



Lecturas : [Die01], [EN04], [Cel05], [KS02]



Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso Periodo Académico 2019-I

- 1. Código del curso y nombre: IN0054. Estadística y Probabilidades (Obligatorio)
- 2. Créditos: 4
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 3 HT; 2 HL; (Semanal)
- 4. Profesor(es) del curso, email y horario de atención

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía básica

[Men14] Beaver Mendenhall. Introducción a la probabilidad y estadística. 13th. Cengage Learning, 2014.

[MRo14] Sheldon M.Ross. Introduction to Probability and Statistics for Engineers and Scientists. 5th. Academic Press, 2014.

6. Información del curso

(a) Breve descripción del curso Provee de una introducción a la teoría de las probabilidades e inferencia estadística con aplicaciones, necesarias en el análisis de datos, diseño de modelos aleatorios y toma de decisiones.

(b) **Prerrequisitos:** EG0003. Matemática I. (1^{er} Sem)

(c) **Tipo de Curso:** Obligatorio

(d) Modalidad: Presencial

7. Objetivos del curso.

Competencias

- a) Aplicar conocimientos de computación y de matemáticas apropiadas para la disciplina. (Usar)
- j) Aplicar la base matemática, principios de algoritmos y la teoría de la Ciencia de la Computación en el modelamiento y diseño de sistemas computacionales de tal manera que demuestre comprensión de los puntos de equilibrio involucrados en la opción escogida. (Evaluar)

Objetivos de Aprendizaje

- Capacidad para diseñar y conducir experimentos, así como para analizar e interpretar datos.
- Capacidad para identificar, formular y resolver problemas reales.

8. Tópicos del curso

- 1. Tipo de variable
- 2. Estadísticas descriptiva

3. Estadística inferencial

Metodologia y sistema de evaluación etodología:

Sesiones Teóricas:

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.