

Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso – Periodo Académico 2018-I

- 1. Código del curso y nombre: BM101. Gestión de Empresas
- 2. Créditos: 2
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 1 HT; 2 HP;
- 4. Docente(s)

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía

[A12] Maurya. A. Running lean: Iterate from plan A to a plan that works. Sebastopol, 2012.

[PF03] Kotler. P and Trias de Bes. F. Marketing Lateral. Madrid, Person Prentice Hill., 2003.

6. Información del curso

(a) Breve descripción del curso Este curso tiene como objetivo proporcionar a los estudiantes con las herramientas necesarias para ir un paso más allá de la idea inicial y modelo de negocio. Aprenderán los primeros pasos hacia la conceptualización de una empresa y la construcción de su equipo. También explorarán los fundamentos de la creación de un plan de negocios eficaz. Es el segundo de un conjunto de tres cursos diseñados para acompañar a los estudiantes a medida que transforman una idea en un negocio o emprendimiento, desde la ideación, hasta la revisión de la estrategia empresarial actual

(b) **Prerrequisitos:** GH1007. Introducción al Desarrollo de Empresas. (2^{do} Sem)

(c) **Tipo de Curso:** Obligatorio

7. Competencias

• Entendimiento de los conceptos básicos del proceso de planificación de negocios y su papel dentro del ciclo de vida empresarial

8. Contribución a los resultados (Outcomes)

- f) Comunicarse efectivamente con audiencias diversas. (Usar)
- h) Incorporarse a un proceso de aprendizaje profesional continuo. (Usar)
- n) Aplicar conocimientos de humanidades en su labor profesional. (Usar)

9. Competencias (IEEE)

- C17. Capacidad para expresarse en los medios de comunicación orales y escritos como se espera de un graduado.⇒
 Outcome f,h,n
- C20. Posibilidad de conectar la teoría y las habilidades aprendidas en la academia a los acontecimientos del mundo real que explican su pertinencia y utilidad.⇒ Outcome f,n
- C24. Comprender la necesidad de la formación permanente y la mejora de habilidades y capacidades.⇒ Outcome f,h

10. Lista de temas a estudiar en el curso

1. Gestión de Empresas

11. Metodologia y Evaluación Metodología:

Sesiones Teóricas:

El desarrollo de las sesiones teóricas está focalizado en el estudiante, a través de su participación activa, resolviendo problemas relacionados al curso con los aportes individuales y discutiendo casos reales de la industria. Los alumnos desarrollarán a lo largo del curso un proyecto de aplicación de las herramientas recibidas en una empresa.

Sesiones de Laboratorio:

Las sesiones prácticas se desarrollan en laboratorio. Las prácticas de laboratorio se realizan en equipos para fortalecer su comunicación. Al inicio de cada laboratorio se explica el desarrollo de la práctica y al término se destaca las principales conclusiones de la actividad en forma grupal.

Exposiciones individuales o grupales:

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

Lecturas:

A lo largo del curso se proporcionan diferentes lecturas, las cuales son evaluadas. El promedio de las notas de las lecturas es considerado como la nota de una práctica calificada. El uso del campus virtual UTEC Online permite a cada estudiante acceder a la información del curso, e interactuar fuera de aula con el profesor y con los otros estudiantes.

Sistema de Evaluación:

12. Contenido

Unidad 1: Gestión de Empresas (16)	
Competences esperadas: C17,C20	
Objetivos de Aprendizaje	Tópicos
Objetivos de Aprendizaje • Entendimiento de la importancia de una planificación eficaz y cómo contribuye al lanzamiento y éxito de una empresa.	 Tópicos El ciclo de vida empresarial:¿Por qué necesito un plan de negocios? Diferencias entre el modelo de negocio y la planificación empresarial La importancia de un equipo bien estructurado Análisis ambiental y principales herramientas de investigación de mercado Planificación Estratégica: Por qué es necesario y cómo se hace La importancia del capital: humano, financiero e intelectual Cómo construir un plan de operaciones Los fundamentos del marketing: definir estrategia de marketing Proyecciones financieras: costos y ventas Asuntos legales
	 Negocios Responsables: lo básico
Lecturas : [A12], [PF03]	



Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso – Periodo Académico 2018-I

- 1. Código del curso y nombre: MA102. Matemática III
- 2. Créditos: 4
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 4 HT;
- 4. Docente(s)

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía

[AR14] H. Anton and C. Rorres. Elementary Linear Algebra, Applications Version. 11th. Wiley, 2014.

[CC15] S.C. Chapra and R.P. Canale. Numerical Methods for Engineers, 7th. Vol. 1. McGraw-Hill, 12015.

6. Información del curso

(a) Breve descripción del curso Este curso introduce los primeros conceptos del álgebra lineal, así como los métodos numéricos con un énfasis en la resolución de problemas con el paquete de sotfware libe de código abierto Scilab. La teoría matemática se limita a los fundamentos, mientras que la aplicación efectiva para la resolución de problemas es privilegiada. En cada tópico, se enseña unos cuantos métodos de de relevancia para la ingeniería. Los conocimientos sobre estos métodos prepara a los estudiantes para la búsqueda de alternativas más avanzadas, si se lo requiere.

(b) **Prerrequisitos:** MA101. Matemática II. (2^{do} Sem)

(c) Tipo de Curso: Obligatorio

7. Competencias

- Capacidad para aplicar los conocimientos sobre Matemáticas.
- Capacidad para aplicar los conocimientos sobre Ingeniería.
- Capacidad para aplicar los conocimientos, técnicas, habilidades y herramientas modernas de la ingeniería moderna para la práctica de la ingenieria.

8. Contribución a los resultados (Outcomes)

- a) Aplicar conocimientos de computación y de matemáticas apropiadas para la disciplina. (Evaluar)
- j) Aplicar la base matemática, principios de algoritmos y la teoría de la Ciencia de la Computación en el modelamiento y diseño de sistemas computacionales de tal manera que demuestre comprensión de los puntos de equilibrio involucrados en la opción escogida. (Evaluar)

9. Competencias (IEEE)

- C1. La comprensión intelectual y la capacidad de aplicar las bases matemáticas y la teoría de la informática (Computer Science).⇒ Outcome a
- C20. Posibilidad de conectar la teoría y las habilidades aprendidas en la academia a los acontecimientos del mundo real que explican su pertinencia y utilidad.⇒ Outcome j
- C24. Comprender la necesidad de la formación permanente y la mejora de habilidades y capacidades.⇒ Outcome j

10. Lista de temas a estudiar en el curso