

Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso – Periodo Académico 2018-I

- 1. Código del curso y nombre: GH1014. Culturas de gobernanza y distribución de poder
- 2. Créditos: 3
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 3 HT;
- 4. Docente(s)

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía

[Lar15] Lessig. Larry. Our democracy no longer represents the people. Here's how we fix it. Youtube. 2015. URL: https://www.youtube.com/watch?v=PJy8vTu66tE.

6. Información del curso

- (a) Breve descripción del curso El objetivo del curso es que el estudiante comprenda la interrelación que existe entre los sistemas políticos y económicos de un país o región. El hilo conductor de este curso será el libro "Why Nations Fail: The Origins of Power, Prosperity, and Poverty" de Acemoglu-Robinson. El aprendizaje del curso debe ser una interpretación informada de distintas dinámicas sociales en las que se organiza y reparte poder, sea de carácter simbólico, económico y/o político. Este curso debe trabajar la capacidad del estudiante de utilizar conceptos más complejos y desarrollar interpretaciones más elaboradas de la realidad.
- (b) **Prerrequisitos:** GH2012. Economías en Desarrollo. (6^{to} Sem)
- (c) **Tipo de Curso:** Obligatorio

7. Competencias

- Capacidad de interpretar información.
- Capacidad para formular alternativas de solución.
- Capacidad de comprender textos

8. Contribución a los resultados (Outcomes)

- d) Trabajar efectivamente en equipos para cumplir con un objetivo común. (Usar)
- e) Entender correctamente las implicancias profesionales, éticas, legales, de seguridad y sociales de la profesión. (Usar)
- n) Aplicar conocimientos de humanidades en su labor profesional. (Usar)

9. Competencias (IEEE)

- C10. Comprensión del impacto en las personas, las organizaciones y la sociedad de la implementación de soluciones tecnológicas e intervenciones.⇒ Outcome d,n
- C17. Capacidad para expresarse en los medios de comunicación orales y escritos como se espera de un graduado.⇒
 Outcome d
- C18. Capacidad para participar de forma activa y coordinada en un equipo.⇒ Outcome n
- C21. Comprender el aspecto profesional, legal, seguridad, asuntos políticos, humanistas, ambientales, culturales y éticos.⇒ Outcome e

10. Lista de temas a estudiar en el curso

1. Culturas de Gobernanza y Distribución de Poder

11. Metodologia y Evaluación

Metodología:

Sesiones Teóricas:

El desarrollo de las sesiones teóricas está focalizado en el estudiante, a través de su participación activa, resolviendo problemas relacionados al curso con los aportes individuales y discutiendo casos reales de la industria. Los alumnos desarrollarán a lo largo del curso un proyecto de aplicación de las herramientas recibidas en una empresa.

Sesiones de Laboratorio:

Las sesiones prácticas se desarrollan en laboratorio. Las prácticas de laboratorio se realizan en equipos para fortalecer su comunicación. Al inicio de cada laboratorio se explica el desarrollo de la práctica y al término se destaca las principales conclusiones de la actividad en forma grupal.

Exposiciones individuales o grupales:

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

Lecturas:

A lo largo del curso se proporcionan diferentes lecturas, las cuales son evaluadas. El promedio de las notas de las lecturas es considerado como la nota de una práctica calificada. El uso del campus virtual UTEC Online permite a cada estudiante acceder a la información del curso, e interactuar fuera de aula con el profesor y con los otros estudiantes.

Sistema de Evaluación:

12. Contenido

Unidad 1: Culturas de Gobernanza y Distribución de Poder (12)	
Competences esperadas: 4	
Objetivos de Aprendizaje	Tópicos
• Desarrollo del innterés por conocer sobre temas actuales en la sociedad peruana y el mundo.	 ¿Cómo se relaciona la economía con la política?. El rol de las Instituciones. Análisis de casos.
Lecturas: [Lar15]	



Universidad de Ingeniería y Tecnología Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Silabo del curso – Periodo Académico 2018-I

- 1. Código del curso y nombre: CS402. Proyecto de Final de Carrera I
- 2. Créditos: 3
- 3. Horas de Teoría y Laboratorio: 3 HT;
- 4. Docente(s)

Atención previa coordinación con el profesor

5. Bibliografía

- [Ass08] Association for Computing Machinery. *Digital Libray*. http://portal.acm.org/dl.cfm. Association for Computing Machinery, 2008.
- [Cit08] CiteSeer.IST. Scientific Literature Digital Libray. http://citeseer.ist.psu.edu. College of Information Sciences and Technology, Penn State University, 2008.
- [IEE08] IEEE-Computer Society. Digital Libray. http://www.computer.org/publications/dlib. IEEE-Computer Society, 2008.

6. Información del curso

- (a) Breve descripción del curso Este curso tiene por objetivo que el alumno pueda realizar un estudio del estado del arte de un que el alumno ha elegido como tema para su tesis.
- (b) **Prerrequisitos:** CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos. (5^{to} Sem)
- (c) **Tipo de Curso:** Obligatorio

7. Competencias

- Que el alumno realice una investigación inicial en un tema especifico realizando el estudio del estado del arte del tema elegido.
- Que el alumno muestre dominio en el tema de la línea de investigación elegida.
- Que el alumno elija un docente que domine el de investigación elegida como asesor.
- Los entregables de este curso son:

Avance parcial: Bibliografía sólida y avance de un Reporte Técnico.

Final: Reporte Técnico con experimentos preliminares comparativos que demuestren que el alumno ya conoce las técnicas existentes en el área de su proyecto y elegir a un docente que domine el área de su proyecto como asesor de su proyecto.

8. Contribución a los resultados (Outcomes)

- a) Aplicar conocimientos de computación y de matemáticas apropiadas para la disciplina. (Usar)
- b) Analizar problemas e identificar y definir los requerimientos computacionales apropiados para su solución. (Evaluar)
- c) Diseñar, implementar y evaluar un sistema, proceso, componente o programa computacional para alcanzar las necesidades deseadas. (Usar)
- e) Entender correctamente las implicancias profesionales, éticas, legales, de seguridad y sociales de la profesión. (Evaluar)