PROGRAMAÇÃOII – LISTA DE EXERCÍCIOS 2 EM AULA:

1. Considere o código Java abaixo.

public class Programa1 {

public static void main(String[] args) {

String str1 = “IFRS”; // Cria um novo objeto String.

String str2 = “IFRS”; // Cria um novo objeto String.

if(str1 == str2)

System.out.println(“Objetos iguais”);

else

System.out.println(“Objetos diferentes”);

}

}

O que o programa vai mostrar na tela? Por quê?

2.Pesquise o método charAt da classe String. Imagine um objeto desta classe associado a uma variável chamada nome. Escreva uma linha de código Java que permita executar o método charAt para este objeto de forma a se obter o terceiro caractere do texto armazenado nele.

3.Leia a documentação sobre o método replace da classe String. Considerando a variável nome

Do exercício anterior, o que faz a linha abaixo.

System.out.println(nome.replace(“A”, “a”));

4. O que faz a linha de código Java abaixo?

JFrame janela = new JFrame();

5. Considere a linha de código Java abaixo.

int posicao = texto.indexOf(“IFRS”);

Identifique na linha acima:

•Nome da variável que contém o objeto String

• Nome do método executado

• Quantidade e valores dos parâmetros passados ao método

• Tipo do valor de retorno do método.

PARA CASA:

6. Imagine uma classe hipotética chamada Aluno. Complete a linha abaixo, onde se deseja criar um objeto desta classe utilizando a linguagem Java.

Aluno var = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

7. Qual a diferença entre um atributo e um método?

8.Pesquise o método toUpperCase da classe String. Imagine um objeto desta classe associado a uma variável chamada endereço. Escreva uma linha de código Java que permita executar o método toUpperCase para este objeto de forma a se mostrar o texto em letras maiúsculas na tela (vai ser necessário também usar o método System.out.println )