

Java - Padrões de Projetos Estruturais

Questão 6: Sobre o padrão de projetos Facade responda:

- Para que serve o padrão de projetos Facade ?
- Quando devemos usar o padrão de projetos Facade
- Cite as vantagens e desvantagens do padrão de projetos Facade
- Explique o código apresentado na Aula Prática - 10 Padrões Estruturais - Facade
 - Explique a interface utilizada
 - Explique todas as classes implementadas
 - Qual a classe mais importante que define um Facade? Porque?

Questão 7: Sobre o padrão de projetos Flyweight responda:

- Para que serve o padrão de projetos Flyweight?
- Quando devemos usar o padrão de projetos Flyweight
- Cite as vantagens e desvantagens do padrão de projetos Flyweight
- Explique o código apresentado na Aula Prática - 11 Padrões Estruturais - Flyweight
 - Explique a interface utilizada
 - Explique todas as classes implementadas
 - Qual a classe mais importante que define um Flyweight? Porque?

Questão 8: Sobre o padrão de projetos Proxy responda:

- Para que serve o padrão de projetos Proxy?
- Quando devemos usar o padrão de projetos Proxy
- Cite as vantagens e desvantagens do padrão de projetos Proxy
- Explique o código apresentado na Aula Prática - 12 Padrões Estruturais - Proxy
 - Explique a interface utilizada
 - Explique todas as classes implementadas
 - Qual a classe mais importante que define um Proxy? Porque?

Questão 9: Implemente os problemas abaixo utilizando seus conhecimentos sobre os padrões de projetos estruturais:

- Implemente uma solução em Java utilizando o padrão de projetos Facade para a situação abaixo:
 - Crie uma nova Facade para Cores (Considere uma nova interface, implementações para esta interface e um novo Maker para as cores)
- Crie uma adaptação ao exemplo Aula Prática - 11 Padrões Estruturais - Flyweight para suportar a nova Facade utilizada no exemplo acima e a Facade já existente no exemplo Aula Prática - 10 Padrões Estruturais - Facade (Shape e Colors). Remonte a classe ShapeFactory utilizando as duas Facades descritas acima.
- Implemente uma solução de Proxy para o contexto de arquivos. Considere a leitura de duas formas de arquivos. Leitura em disco e Leitura em mídia externa.