

## Aula Prática 5

### Shared Preference

Fornece um framework geral que permite que você salve e recupere pares de chave-valor de tipos de dados primitivos. Você pode salvar qualquer tipo primitivo: boolean, floats, ints, longs, e strings. Esses dados serão persistentes entre sessões (mesmo que sua aplicação seja encerrada).

#### Atividade:

- Crie um projeto padrão;
- Crie dois campos de texto (login e senha) e um botão de gravação na View do Projeto;
- Implemente na Activity os métodos de Get e Set, onde após o clique do botão deverá persistir os dados no shared preference.
- `MY_PREFS_NAME` é o nome do “arquivo” shared preference.

```
private void GetSharedPreference() {  
    SharedPreferences prefs = getSharedPreferences(MY_PREFS_NAME, MODE_PRIVATE);  
    login.setText(prefs.getString("login", ""));  
    pass.setText(prefs.getString("pass", ""));  
}
```

```
private void SetSharedPreference() {  
    SharedPreferences.Editor editor = getSharedPreferences(MY_PREFS_NAME,  
MODE_PRIVATE).edit();  
    editor.putString("login", login.getText().toString());  
    editor.putString("pass", pass.getText().toString());  
    editor.commit();  
}
```