

Curso: Ciência da Computação

Professor(a): Jaqueline Faria de Oliveira

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Prática de Laboratório 6

Objetivos:

- Tipos Abstratos de Dados TADs.
- Implementação da TAD Pilha e Fila.

Implementações

Nodo

```
public class Nodo {
    private String element;
    private Nodo next;

public Nodo(String s, Nodo n) {
        element = s;
        next = n;
    }

public String getElement() {
        return element;
    }

public Nodo getNext() {
        return next;
    }

public void setElement(String newElem) {
        element = newElem;
    }

public void setNext(Nodo newNext) {
        next = newNext;
    }
}
```



Curso: Ciência da Computação

Professor(a): Jaqueline Faria de Oliveira

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Pilha

```
public class Pilha {
    protected Nodo topo; // topo da pilha, onde os elementos serão inseridos e retirado
    protected int tamanho; // Número de nodos na Pilha
    // Construtor
   public Pilha() {
        this.topo = null;
        this.tamanho = 0;
    }
    // Insere elementos na pilha
    void Empilha(String s) {
        Nodo n = new Nodo(s, this.topo);
        this.topo = n;
        this.tamanho++;
    }
    // Remove elementos da pilha
    public String Desempilha() {
        Nodo aux = this.topo;
        this.topo = this.topo.getNext();
        this.tamanho--;
        return aux.getElement();
    }
    // Verifica se a pilha está vazia
   boolean vazia() {
        return topo == null;
    //Retorna o tamanho da pilha
   public int tamanho() {
       return this.tamanho;
    //Retorna a informação no topo
   public String topo() {
        return this.topo.getElement();
    //Imprime os elementos da pilha
    public void imprimePilha() {
        System.out.println("Pilha: ");
        Nodo aux = this.topo;
       while (aux != null) {
            System.out.println(aux.getElement());
            aux = aux.getNext();
    }
```



Curso: Ciência da Computação

Professor(a): Jaqueline Faria de Oliveira

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Fila

```
public class Fila {
    protected Nodo inicio, fim; // topo da pilha, onde os elementos serão inseridos e retirados
    protected int tamanho; // Número de nodos na Fila
    // Construtor
    public Fila() {
        this.inicio = this.fim = null;
        this.tamanho = 0;
    }
    // Insere elementos na fila
    void Enfileira(String s) {
        Nodo n = new Nodo(s, null);
        if (vazia())
            this.fim = this.inicio = n;
            this.fim.setNext(n);
            this.fim = n;
            this.tamanho++;
        }
    }
    // Retira elementos da fila
    public String Desenfileira() {
        Nodo aux = this.inicio;
        this.inicio = this.inicio.getNext();
        this.tamanho--;
        return aux.getElement();
    // Verifica se a fila está vazia
    boolean vazia() {
        return this.inicio == null;
    //Retorna a quantidade de elementos da fila
    public int tamanho() {
        return this.tamanho;
    //Retorna o primeiro da fila
    public String frente() {
        return this.inicio.getElement();
    //Imprime a fila
    public void imprimeFila() {
        System.out.println("Fila: ");
        Nodo aux = this.inicio;
        while (aux != null) {
            System.out.println(aux.getElement());
            aux = aux.getNext();
}
```



Curso: Ciência da Computação

Professor(a): Jaqueline Faria de Oliveira

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Atividades

- 1. Implemente as TADs Pilha e Fila.
- 2. Considere as TADs Pilha e Fila e suas respectivas funções Empilha e Desempilha, Enfileira e Desenfileira. Crie uma função que recebe uma fila e que retorne essa fila invertida utilizando somente as funções acima.
- 3. Utilizando somente operações de empilhar e desempilhar, escreva um programa que remove um item com chave c fornecida pelo usuário da pilha. Ao final da execução da função, a pilha deve ser igual à original, exceto pela ausência do item removido.
- 4. Escreva um programa solicite ao usuário uma sequência de caracteres sem limite de máximo de tamanho e realize as seguintes operações usando uma pilha:
 - a. Imprimir o texto na ordem inversa;
 - b. Verificar se o texto é um palíndromo, ou seja, se a *string* é escrita da mesma maneira de frente para trás e de trás para frente. Ignore espaços e pontos.

Bom trabalho!

