

Centro Universitário UniBH Ciência da Computação Práticas de Programação Professor: Lucas Schmidt

Exercícios de Revisão e Fixação

1 – Variáveis e tipos primitivos

- A. 1 Declare uma variável do tipo inteiro NUMINT1 e atribua a ela o valor 5.
- B. 2 Declare uma variável do tipo decimal NUMDEC1 e atribua a ela o valor 2.5.
- C. 3 Declare uma variável do tipo texto NUMTEXT1 e atribua a ela o valor "LINGUAGEM".
- D. 4 Declare uma variável do tipo inteiro NUMINT2 e atribua a ela o valor 10.
- E. 5 Declare uma variável do tipo inteiro NUMINT3 e atribua a ela o valor 3.
- F. 6- Declare uma variável do tipo decimal NUMDEC2 e atribua a ela o valor 7.2.
- G. 7 Declare uma variável do tipo texto NUMTEXT2 e atribua a ela o valor "JAVA".
- H. 8 Declare uma variável do tipo inteiro NUMINT4 e atribua a ela o valor de NUMINT1++.
- I. 9 Declare uma variável do tipo inteiro NUMINT5 e atribua a ela o valor de NUMINT4--.

2 – Imprima os valores das operações abaixo:

- A. System.out.println((int)NUMDEC1);
- B. System.out.println(NUMTEXT1 + NUMTEXT2);
- C. System.out.println(NUMTEXT2 + String.valueOf(NUMDEC2));

3 – Qual o retorno das expressões lógicas abaixo (TRUE/FALSE)?

- A. NUMINT1 > NUMDEC1
- B. NUMINT1 >= NUMINT5
- C. NUMINT2 < NUMINT3
- D. (NUMINT1 + NUMINT5) == NUMINT2
- E. (NUMINT2 <= NUMINT3) | | (NUMINT1 > NUMDEC1)
- F. (NUMINT5 > NUMINT4) && (NUMDEC1 < NUMDEC2)
- G. ! ((NUMINT2 <= NUMINT3) && (NUMINT1 > NUMDEC1))
- H. ! ((NUMINT5 > NUMINT4) || (NUMDEC1 < NUMDEC2))

4 – Analise as estruturas de seleção abaixo e escreva os valores que serão impressos:

```
if (NUMINT1 > NUMDEC1) {
                                               if (NUMINT2 < NUMINT3) {</pre>
      System.out.println("Código 0001");
                                                     System.out.println("Código 0011");
                                               }
if (NUMINT1 >= NUMINT5) {
                                               else {
                                                     System.out.println("Código 0012");
      System.out.println("Código 0002");
if (NUMINT2 < NUMINT3) {</pre>
      System.out.println("Código 0003");
C)
if (NUMINT1 >= NUMINT5){
                                               if ((NUMINT5 > NUMINT4) &&
      System.out.println("Código 0100");
                                               (NUMDEC1 < NUMDEC2)){
                                                     System.out.println("Código 1000");
else if (NUMINT2 < NUMINT3) {</pre>
      System.out.println("Código 0200");
                                               else if (! ((NUMINT2 <= NUMINT3) &&</pre>
                                               (NUMINT1 > NUMDEC1))){
else if ((NUMINT1 + NUMINT5) ==
                                                     System.out.println("Código 2000");
NUMINT2) {
      System.out.println("Código 0300");
                                               else if ! ((NUMINT5 > NUMINT4) || (NUMDEC1
```

```
else {
         System.out.println("Código 3000");
}
else {
         System.out.println("Código 3000");
}
else {
         System.out.println("Código 4000");
}
```

- 5 Altere os valores das variáveis NUMINT1, NUMDEC1, NUMTEXT1 através do teclado do usuário.
- 6 Imprima os números que vão de 1 até 10 utilizando o laço de repetição WHILE.
- 7 Imprima os números que vão de 1 até 10 utilizando o laço de repetição FOR.
- 8 Imprima os números pares de 2 à 20 utilizando um dos laços de repetição (WHILE ou FOR).
- 9 Imprima os números ímpares de 1 à 30 utilizando um dos laços de repetição (WHILE ou FOR).
- 10 Crie uma tabuada utilizando um dos laços de repetição (WHILE ou FOR).
- 11 Faça uma função que receba dez parâmetros e retorne a soma de todos esses números.
- 12 Faça uma função que receba dez parâmetros e retorne a multiplicação de todos esses números.
- 13 Faça uma função que receba quatro parâmetros e retorne a média desses números.
- 14 Faça uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é positivo ou negativo. A função deve retornar um valor booleano.
- 15 Faça uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é par ou ímpar. A função deve retornar um valor booleano.
- 16 Faça uma função que recebe a idade de uma pessoa em anos, meses e dias e retorna essa idade expressa em dias.
- 17 Faça um procedimento que recebe 3 valores inteiros por parâmetro e imprima-os ordenados em ordem crescente.
- 18 Faça um procedimento que recebe 3 valores inteiros por parâmetro e imprima-os ordenados em ordem decrescente.
- 19 Faça um procedimento que recebe um valor inteiro por parâmetro e imprima todos os seus numeros antecessores maiores que 0.
- 20 Faça um procedimento que recebe três nomes e imprima a concatenação desses três nomes.