

## **Java - Padrões de Projetos Comportamentais - 2**

**Questão 6:** Sobre o padrão de projetos Mediator responda:

- Para que serve o padrão de projetos Mediator ?
- Quando devemos usar o padrão de projetos Mediator
- Cite as vantagens e desvantagens do padrão de projetos Mediator
- Explique o código apresentado na Aula Prática - 17 Padrões de Comportamento - Mediator
  - Explique todas as classes implementadas
  - Qual a classe mais importante que define um Mediator? Porque?

**Questão 7:** Sobre o padrão de projetos Memento responda:

- Para que serve o padrão de projetos Memento?
- Quando devemos usar o padrão de projetos Memento
- Cite as vantagens e desvantagens do padrão de projetos Memento
- Explique o código apresentado na Aula Prática - 18 Padrões de Comportamento - Memento
  - Explique todas as classes implementadas
  - Qual a classe mais importante que define um Memento? Porque?

**Questão 8:** Sobre o padrão de projetos Observer responda:

- Para que serve o padrão de projetos Observer?
- Quando devemos usar o padrão de projetos Observer
- Cite as vantagens e desvantagens do padrão de projetos Observer
- Explique o código apresentado na Aula Prática - 19 Padrões de Comportamento - Observer
  - Explique a classe abstrata utilizada
  - Explique todas as classes implementadas
  - Qual a classe mais importante que define um Observer? Porque?

**Questão 9:** Sobre o padrão de projetos State responda:

- Para que serve o padrão de projetos State?
- Quando devemos usar o padrão de projetos State
- Cite as vantagens e desvantagens do padrão de projetos State
- Explique o código apresentado na Aula Prática - 20 Padrões de Comportamento - State
  - Explique as interfaces utilizadas
  - Explique todas as classes implementadas
  - Qual a classe mais importante que define um State? Porque?

**Questão 10:** Implemente os problemas abaixo utilizando seus conhecimentos sobre os padrões de projetos Comportamentais:

- Implemente uma adaptação ao exemplo Aula Prática - 17 Padrões de Comportamento - Mediator que permita armazenar um arquivo de histórico das conversas realizadas no chat room. O medidado deve ser responsável por esta adaptação.
- Implemente uma adaptação ao exemplo Aula Prática - 18 Padrões de Comportamento - Memento que permita armazenar estados de tipos complexos (TAD).
- Implemente uma solução em Java utilizando o padrão de projetos Observer que permita acionar 4 observers quando um sujeito for acionado. O sujeito em questão vai emitir uma frase de quatro palavras. Cada observer é responsável por armazenar uma das palavras da frase.
- Implemente uma solução em Java utilizando o padrão de projetos State que permita alterar o estado de um objeto (Context). Considere que o objeto Context é um material qualquer e você tenha 3 possibilidades de mudança de cor, que caracterizam a mudança de estado deste material.