

Centro Universitário UniBH Ciência da Computação Desenvolvimento Web

Professor: Lucas Schmidt

Trabalho Prático - 10 pontos

Nesta atividade, você deverá criar um sistema WEB de cadastro de Veículos para uma Loja. Sendo assim, o sistema deverá conter uma tela de login, que deverá autenticar devidamente um Usuário. A autenticação de login deverá ser estruturada utilizando um objeto de Usuário.

Feito a autenticação, o usuário poderá cadastrar, editar, excluir e listar Veículos da loja. Os objetos permitidos são: **Carros, Motos, Caminhões, Aviões e Trens**. Para isso, utilize os conceitos aprendidos e os exemplos vistos em Programação Orientada a Objetos e Desenvolvimento Web.

Lembre-se que com a utilização de **OO**, os métodos de consulta, inserção e atualização deverão estar devidamente organizados e estruturados em suas reespectivas classes. Sendo assim, o desenvolvimento usando padrões arquiteturais como **MVC** são desejáveis!

Dica: Foi disponibilizado na plataforma Ulife (PHP - MVC) um exemplo de uma aplicação completa em PHP utilizando MVC para cadastro de usuários. Nesta aplicação é possível criar, editar, excluir e ler os usuários no banco de dados. Além disso, a aplicação utiliza recursos de cookies e sessões e possui disponível o script de criação da tabela Usuário em SQL.

A utilização da linguagem PHP não é obriagatória, além disso, a utilização de um framework também é permitida. No entanto, caso queira, você poderá utilizar a mesma aplicação em PHP disponibilizada como modelo para criação da aplicação de cadastro de Veículos.

Aplicações para PHP:

XAMP -> https://www.apachefriends.org WAMP -> http://www.wampserver.com/

Exemplo de aplicação:

