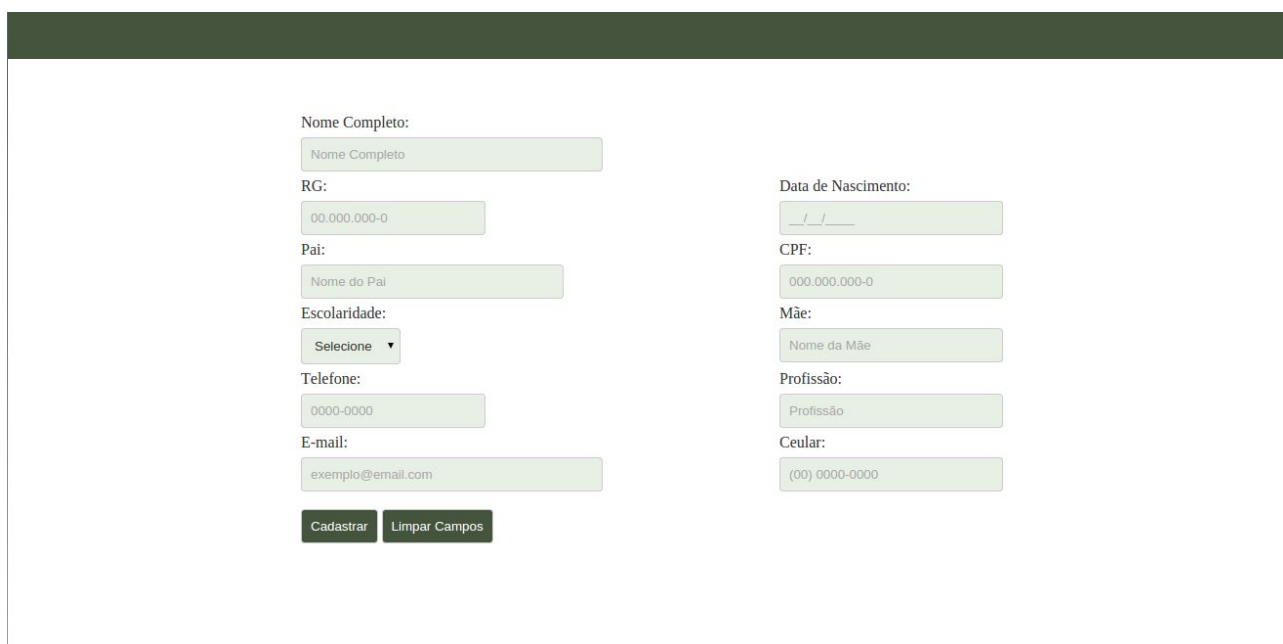


Lista de Exercícios 5 - HTML e Javascript

Atividade 1:

Continuando a implementação da **Lista de Exercícios 3 - HTML5 / Form**, complete-a com validações em Javascript...



Nome Completo:

RG:

Pai:

Escolaridade:

Telefone:

E-mail:

Data de Nascimento:

CPF:

Mãe:

Profissão:

Celular:

Cadastrar Limpar Campos

O botão Cadastrar deverá validar os campos:

- Todos os campos não poderão estar vazios;
- O campo RG deverá conter pelo menos 10 caracteres e no máximo 13 caracteres e preferencialmente deverá estar no formato 00.000.000-00;
- O campo telefone deverá conter pelo menos 8 caracteres e no máximo 9 caracteres e preferencialmente deverá estar no formato 0000-0000;
- O campo e-mail deverá conter pelo menos 5 caracteres e obrigatoriamente deverá conter apenas 1 caracter de (@) e 1 caracter de (.);
- O campo de data de nascimento deverá conter obrigatoriamente 10 caracteres;
- O campo CPF deverá conter pelo menos 11 caracteres e no máximo 14 caracteres e preferencialmente deverá estar no formato 000.000.000-00;
- O campo celular deverá conter pelo menos 10 caracteres e no máximo 14 caracteres e preferencialmente deverá estar no formato (00) 0000-0000;
- Campos de telefone e celular devem permitir apenas valores numericos
- Campos de nome, pai, mãe e profissão devem permitir apenas valores de texto

O botão Limpar Campos deverá limpar todos os campos

Todas as validações não aceitas deverão ser exibidas no documento html ou via alerta javascript. As validações de mais de um campo inconsistentes deverão ser apresentados apenas uma única vez.

Atividade 2:

Considere o exemplo abaixo. A aplicação permite estender e alterar a cor de um elemento SVG para a cor vermelha. Complete a implementação com botões de ações que permitam também decrescer e alterar a cor do mesmo elemento SVG para verde, azul ou amarelo:

HTML:

```
<html>
  <head>
    <link href="style.css" rel="stylesheet">
  </head>

  <svg>
    <rect id="quadrado" width="50" height="50"></rect>
  </svg>

  <button id="btn">Expandir</button>
  <button id="btn-red">Vermelho</button>

  <script type="text/javascript" src="script.js"></script>

</html>
```

CSS (style.css):

```
svg {
  width: 200px;
  height: 150px;
  background: #eee;
  display: block;
}

button {
  margin-top: 10px;
  display: inline-block;
}

.vermelho {
  fill: red;
}
```

Javascript (script.js):

```
var q = document.getElementById('quadrado');
var btn = document.getElementById('btn');
var red = document.getElementById('btn-red');

btn.addEventListener('click', function(){
  q.style.transition = 'all 1s' // transicao
  q.style.width= '200px' // altera largura
  q.style.height= '150px' // altera altura
});

red.addEventListener('click', function(){
  q.classList.add('vermelho');
  q.classList.remove('amarelo'); // deverá remover todos os itens inseridos
  q.classList.remove('azul'); // deverá remover todos os itens inseridos
  q.classList.remove('verde'); // deverá remover todos os itens inseridos
});
```

Atividade 3 - Utilizando bibliotecas:

Construa uma **única página** que contenha 3 gráficos (chart.js - <https://www.chartjs.org/>) e 3 tabelas (tabulator - <http://tabulator.info/>) que **DEVERÃO** refletir dados de arquivos **.json externos**.

