



Programação e Tecnologias Web

Trabalho Laboratorial nº 9

Pontos Chave

XHTML + CSS + Javascript + DOM + jQuery

1. Jogo da Forca

Pretende-se desenvolver uma página Web que permita simular o Jogo da Forca tal como exemplificado nas imagens abaixo. Para efeitos de teste defina o seguinte conjunto possível de palavras a adivinhar: "WEB", "PROGRAMACAO", "JQUERY", "JAVASCRIPT", "TECNOLOGIAS", "HTML", "CSS", "PHP".

O utilizador terá um máximo de 7 tentativas para adivinhar a palavra, correspondendo a cada uma das 7 imagens parciais d forca (tal como imagens em anexo).

Utilize sempre que possível a biblioteca jQuery.



Interface inicial



Interface após 6 tentativas para a palavra JQUERY



Interface final após acerto da palavra jQuery