

Programação e Tecnologias Web

Trabalho Laboratorial nº 7

Pontos Chave

XHTML + CSS + Javascript + DOM

1. Conversor de Coordenadas Geográficas

Pretende-se desenvolver um conversor de coordenadas geográficas (ver figura abaixo). O mesmo deverá permitir receber várias coordenadas no formato graus-minutos-segundos separadas por vírgulas, produzindo as respetivas coordenadas em formato de graus decimais.



Interface do conversor



Interface do conversor

Utilize para o efeito as várias imagens (fundo, botão e globo) disponibilizadas com o exercício.