

DAVIDE FRANCHINETTI

INFORMAZIONI PERSONALI

LUOGO E DATA DI NASCITA: Italia | 9 giugno 1995
RESIDENZA: Strada Privata Merli 6, Novara, 28100, Italia
EMAIL: davide.franchinetti@gmail.com

ISTRUZIONE

APR 2022 Laurea Triennale in Informatica
Università del Piemonte Orientale, Vercelli
TESI: "Controllo elettronico degli accessi durante una pandemia"
RELATORE: Prof. Marco Guazzone
VOTO: 109/110

ESPERIENZE LAVORATIVE

NOV 2020 - APR 2021	Tirocinante presso MASTERSOFT S.R.L., Novara Ho sviluppato un sistema client-server che permette alle persone di eseguire accessi in sicurezza di persona o da remoto, sul quale è basata la Tesi Triennale. Gli accessi di persona comprendono il riconoscimento del viso e della mascherina, la scansione di codici a barre, la misurazione della temperatura e funzionalità di Text To Speech in un'applicazione Android. Valutazione "Eccellente" per il lavoro svolto, le capacità comunicative con gli altri membri del gruppo e la proattività nell'imparare e applicare nuovi concetti e tecnologie in modo autonomo.
2013 - OGGI	Tecnico di Computer Amatoriale, LAVORO AUTONOMO Ho assemblato e aggiornato molti computer desktop per me e i miei parenti, dopo aver svolto abbastanza ricerche su ultime novità hardware, prezzi e tecnologie disponibili. Ho scritto guide, tutorial e documentazione rivolti a persone inesperte, per aiutarle a capire come utilizzare un certo sistema operativo (es: Linux) o software.

CERTIFICATI

GIU 2012 First Certificate in English
University of Cambridge, ESOL Examinations
LIVELLO: B2

LINGUE

INGLESE: fluente
ITALIANO: madrelingua

COMPETENZE TECNICHE

INTERMEDIO: Rust, Kotlin (Android, CameraX, ML Kit, Ktor), Java (JUnit 4), C
BASE: JavaScript (Vue.js), Python (Django), C# (ASP.NET Core), PostgreSQL, \LaTeX

PROGETTI PERSONALI

MAG 2022 - OGGI	PNGme Seguendo una traccia già esistente ho sviluppato uno strumento da riga di comando per codificare e decodificare messaggi di testo all'interno di un file PNG. Si tratta di un esercizio di steganografia realizzato in Rust per ampliare la conoscenza del linguaggio seguendo un approccio TDD (Test Driven Development).
-----------------	--