ćwiczenia: proste elementy tekstowe i odsyłacze

Zadanie 1.

- a. Utwórz plik index.html zawierający zaczątek Twojej "oficjalnej strony domowej". Pamiętaj o prawidłowym wypełnieniu elementów nagłówka oraz umieszczeniu deklaracji typu dokumentu (użyj **HTML5**). Wyświetl następnie stronę w przeglądarce i <u>zweryfikuj poprawność</u> jej kodu.
- b. Do zdefiniowania głównej struktury dokumentu użyj znaczników "semantycznych" main , section , footer
- c. Napisz kilka akapitów o sobie i swoich zainteresowaniach, używając znaczników akapitu p oraz różnych poziomów nagłówków. Jeśli nie masz nic do powiedzenia na swój temat możesz użyć <u>fragmentu tekstu</u> "Ogniem i mieczem". Wyświetl stronę w przeglądarce i <u>zweryfikuj poprawność</u> jej kodu.
- d. Na końcu strony, w obrębie **footer**, używając elementu **address** dodaj informacje na temat swojego adresu oraz łącze hipertekstowe do adresu poczty elektronicznej. Wyświetl stronę w przeglądarce i zweryfikuj poprawność jej kodu.
- e. Wzbogać fragment tekstu mówiącego o Twoich zainteresowaniach o ciekawe, Twoim zdaniem, odsyłacze do zasobów w sieci. Zweryfikuj poprawność kodu strony.

ćwiczenia: listy i tabele

Uwaga! Dla każdego z poniższych zadań zweryfikuj poprawność swojego rozwiązania!

Zadanie 2. Używając mechanizmu tworzenia list definicji (znacznik d1) dodaj do swojej strony "krótkie CV". Przykładowo:

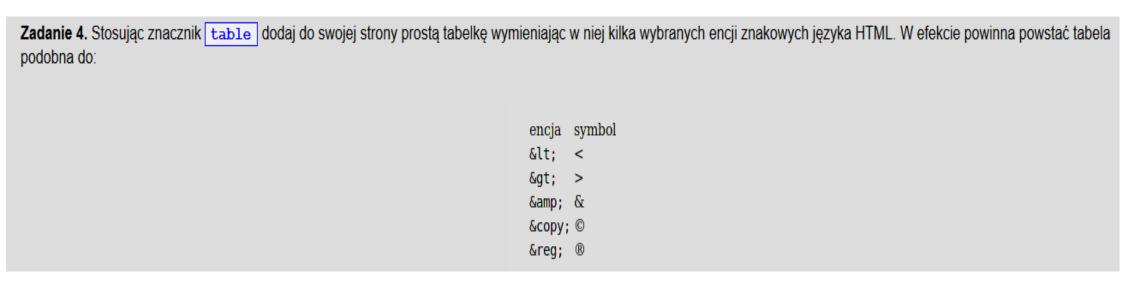
1976-1983

Szkoła Podstawowa nr 7 w Pszczynie

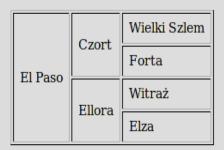
1984-1988

Liceum Ogólnokształcące w Pszczynie

ćwiczenia: listy i tabele
Zadanie 3. Zmodyfikuj fragment treści strony mówiący o Twoich zainteresowaniach poprzez wymienienie ich w liście nieuporządkowanej (znacznik ul). W miarę możliwości użyj list zagnieżdżonych. Upewnij się, że wszystkie znaczniki otwierające zostały poprawnie zamknięte.



Zadanie 5. Stosując atrybut rowspan skonstruuj następujący "rodowód":



Aby uzyskać tabelkę z ramkami – zgodnie z zasadami HTML5 – musimy użyć języka CSS. W tym celu, do treści elementu head dodaj poniższy kod:

```
<style>
table,td {border: solid 1px;}
</style>
```

Nie przejmuj się, jeśli Twoje rozwiązanie będzie nieco ciaśniej upakowywało zawartość komórek – żeby sobie z tym poradzić (zgodnie z zasadami HTML5) trzeba by ponownie użyć języka CSS, o którym – już wkrótce. Oczywiście możesz zmodyfikować przykład i skonstruować dowolny inny rodowód (np. własny :).

ćwiczenia: proste elementy graficzne

Uwagi wstępne:

- Aby wykorzystać w rozwiązaniu element graficzny należy go najpierw zapisać na swoim dysku lokalnym. W tym celu wystarczy kliknąć na nim prawym klawiszem myszy i z
 menu kontekstowego wybrać "Zapisz obrazek jako..."
- Zweryfikuj każdorazowo poprawność swojego rozwiązania.

Zadanie 6. Umieść na stronie zdjęcie swojego ulubionego kota Filemona:



Dodaj pod nim podpis, mówiący o tym "kto zacz".

Zadanie 7. Do opisu własnych zainteresowań dodaj pasję akwarystyczną. Dla jej podkreślenia umieść na stronie poniższy obrazek rybki



Zadanie 8. Dodaj do strony odsyłacz do serwisu akwarystycznego "www.akwarium.org.pl". Zrób to tak, aby przechodziło się do niego po "naciśnięciu" rybki. Aby po najechaniu myszą na rybkę pojawiała się wskazówka o co chodzi użyj atrybutu title znacznika img i nadaj mu wartość "Serwis Akwarystyczny".

Zadanie 9. Używając elementu graficznego

W1 W2 W3 W4 W5 W6 W7

o nazwie menu.gif i wymiarach 558x59, zdefiniowanej dla niego mapy:

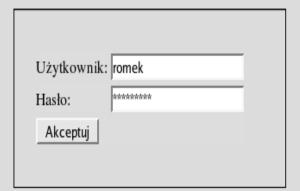
oraz znacznika nav, skonstruuj graficzne menu pozwalające odwoływać się z Twojej strony do Twoich ulubionych stron w sieci. **Uwaga!** Podana mapa wymaga wpisania odpowiednich adresów URL.

ćwiczenia: proste formularze

Uwagi wstępne.

- O ile treść zadania nie będzie mówiła inaczej, w rozwiązaniach użyj wartości get atrybutu method znacznika form
- Zweryfikuj każdorazowo poprawność swojego rozwiązania.

Zadanie 10. Używając znacznika input z odpowiednimi wartościami atrybutu type skonstruuj formularz podobny do uwidocznionego poniżej:

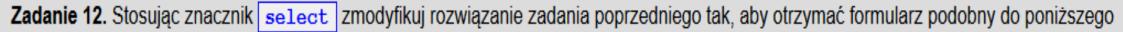


Użyj słów uzytkownik oraz haslo (pisanych bez polskich znaków) jako wartości atrybutu name dla odpowiednich pól tekstowych. Jako wartości atrybutu action znacznika form użyj adresu URL http://sigma.ug.edu.pl/~wpawlowski/utl/tl/ (Uwaga! Nie zapomnij o kończącym adres ukośniku!). Umożliwi Ci to przetestowanie działania formularza. Rozmieszczając jego poszczególne elementy skorzystaj ze znacznika table.

Zadanie 11. Skonstruuj formularz do "sprawdzania dat" podobny do uwidocznionego poniżej:



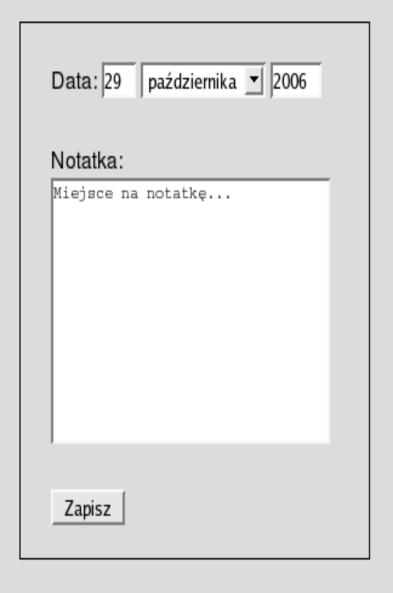
Użyj słów dzien, miesiac oraz rok (pisanych bez polskich znaków) jako wartości atrybutu name dla odpowiednich pól. Jako wartości atrybutu action znacznika form użyj adresu URL http://sigma.ug.edu.pl/~wpawlowski/utl/t2/. Stosując atrybuty maxlength i size ogranicz wielkość i pojemność pól. Uwaga: jeśli chcesz, aby wielkość pól dokładnie odpowiadała Twoim oczekiwaniom dodaj wystąpieniom znacznika input deklarację atrybutu style o wartości font-family: monospace;





Użyj identycznych wartości atrybutów name oraz action jak w rozwiązaniu zadania poprzedniego.

Zadanie 13. Bazując na rozwiązaniu zadania poprzedniego skonstruuj formularz "notatnika" podobny do poniższego:



Pole notatki stwórz za pomocą znacznika textarea – jako wartości atrybutu name użyj notatka.

Jako wartości atrybutu action znacznika form użyj adresu URL http://sigma.ug.edu.pl/~wpawlowski/utl/t3/.

html:5[lang=pl](table>(tr>(td+td>input[type][class]))*6)

tak, żeby pozwalał na wprowadzanie następujących danych:

imię	
nazwisko	
telefon	
e-mail	
url	
data urodzenia	
kolor oczu	
Prześlij	

Dane na temat imienia, nazwiska i numeru telefonu powinny być obowiązkowe, każde z pól (tam, gdzie ma to sens) powinno weryfikować poprawność wprowadzanej wartości.