# Klasifikácia pľúcneho dýchania

Roman Dzhulai, Ivan Tkachenko Nikita Pohorilyi, Dmytro Varich, Dmytro Marchuk

### O našom tíme

### Ing. Maroš Hliboký

Mentor

#### Roman Dzhulai

#### Ivan Tkachenko

#### **Nikita Pohorilyi**

#### **Dmytro Varich**

#### **Dmytro Marchuk**

- Systém pre pohodlnú tvorbu, trénovanie a testovanie modelov
- Dokumentácia
- Redaktor článku
- Model s RAFT a model s reziduálnymi blokmi
- Vykonávanie, popisovanie experimentov a testovanie modelov
- Pomoc s vývojom modelov
- Redaktor článku

- Teoretický popis riešenia, technológií a vyhľadávanie riešení
- Redaktor článku a prezentácie
- Analýza a popis datasetu a zodpovedný za medicínske technológie
- Redaktor článku a prezentácie
- Vývoj a testovanie rekurentného modelu

 Počiatočná úprava datasetu

## Čo je cieľom výskumu našej práce?

Cieľom tejto práce o klasifikácii dýchania pľúc bolo vyvinúť účinný systém, ktorý by na základe analýzy ultrazvukových údajov dokázal presne a spoľahlivo zistiť prítomnosť alebo neprítomnosť skĺznutia pľúc (lung sliding).



Pneumotorax nastáva v prípade, ak sa do pleurálnej dutiny hrudníka dostane vzduch. Nahromadenie a zvýšený tlak vzduchu spôsobí kolaps pľúc, poruchu dýchania a cirkulácie krvi.



# **Dataset** na detekciu **prítomnosti** alebo **neprítomnosti** klzkosti pľúc

#### Ultrazvukové videá

171 ultrazvukových videí pľúcnych vyšetrení od pacientov.

#### **Charakteristiky snímok**

Každé video obsahuje 20 až približne 900 snímok v odtieňoch sivej.

#### Rozdelenie dát

Pre experimenty sme používali <u>60%</u> trénovacie dáta, <u>20%</u> validačné dáta a <u>20%</u> testovacie dáta. Pre finálne testovanie modelov sme používali <u>25%</u> testovacie dáta a **75%** trénovacie dáta.

#### **Lung sliding present**

Indikuje bežný pohyb pľúc počas dýchania. Obsahuje 32 videí.

#### Lung sliding absent

Indikuje absenciu pohybu pľúc počas dýchania, čo môže predstavovať riziko pre pacienta. Obsahuje <u>139</u> videí.





ls\_p

ls\_a



Konvertovanie triednych značiek

Značky tried **ls\_p** a **ls\_a** boli prevedené na číselné hodnoty **0** a **1**, model mohol s nimi pracovať.

Výber dát

Pri výbere údajov sme mali možnosť obmedziť veľkosť výberu alebo vybrať konkrétnu časť pôvodného datasetu.

3 Rozdelenie dát

Rozdelenie údajov na trénovaciu, validačnú a testovaciu vzorku za účelom zlepšenia výkonnosti modelu.

Vyváženie tried

Vyváženia tried v trénovacej vzorke slúži na dosiahnutie rovnováhy medzi počtom príkladov rôznych tried.

5 Výpočet pomerov medzi triedami

Výpočet pomerov medzi triedami v rôznych datasetov na vyhodnotenie vyváženosti dát.

## O technológiách CNN a Optical Flow



#### Konvolučná neurónová sieť

- Špecializuje sa na spracovanie údajov s priestorovou štruktúrou.
- Efektívna extrakcia príznakov a analýza priestorových štruktúr v obrazoch.

#### Vlastnosti

- Konvergentné vrstvy: extrakcia funkcií zo vstupných údajov.
- Vrstvy poolingu: zníženie dimenzionality údajov pri zachovaní dôležitých vlastností.
- Plne prepojené vrstvy: klasifikácia na základe extrahovaných vlastností.

#### Optical Flow

- Sa používa na analýzu zmien stavu objektu na obrázku.
- Využívajú lokálne gradienty intenzity pixelov na výpočet pohybu medzi snímkami.

#### Vlastnosti

- Predpokladáme, že pohyb objektov v sekvencii je spojitý v čase.
- Citlivosť na zmeny jasu v snímkach.
- Zohľadňuje pohyb na úrovni pixelov.

## Použité technológie

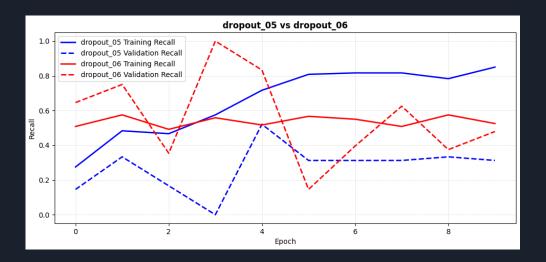
- 3D Convolution
- Residual Units
- Optical Flow
- Augmentation
- Focal Loss Function
- Adam Optimizer
- Channel-Wise Normalization
- Weight Decay
- Batch Normalization
- Gradient Clipping
- Learning Rate Scheduler

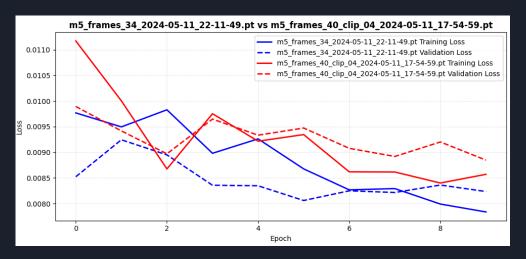


# Modely a experimenty

#### Experimentovali sme najmä s:

- Rôzne architektúry modelov
- Technológie
- Úpravy datasetu
- Hyperparametre





## Ako sme začali a aké architektúry sme skúšali



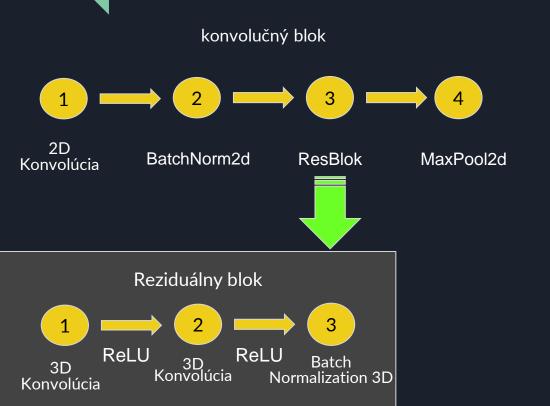
2D konvolúcia a GRU

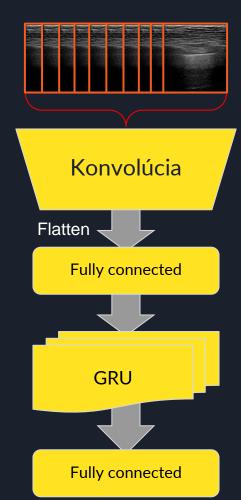
Inception v3 - konvolučná neurónová sieť na pomoc pri analýze obrazu a detekcii objektov.

RAFT (Recurrent All-Pairs Field Transforms) - architektúra hlbokej sieti pre extrakciu optical flow.

GRUs (Gated recurrent units) - sú hradlovým mechanizmom v rekurentných neurónových sieťach.

## Rekurentný konvolučný model





## Experimenty s rekurentným konvolučným modelom

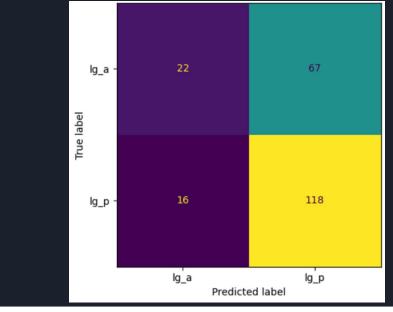
Model využíva GRU.

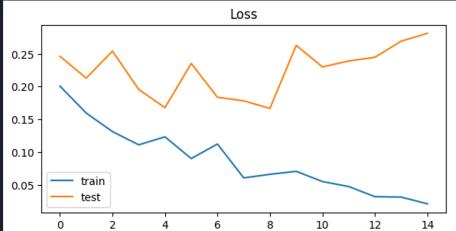
Rôzne architektúry konvolúcie.

Balanced mini-batch training.

Prerozdelenie datasetu.

Veľký problém s overfittingom.





## Model s RAFT



Hybridný model, ktorý použiva RAFT, ako extractor optical flow, a 32x32 videí.

## Experimenty s RAFTom

Flow step hyperparameter.

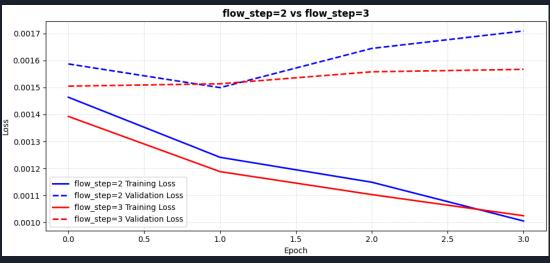
Najlepšie kroky sú 1, 2 a 3.

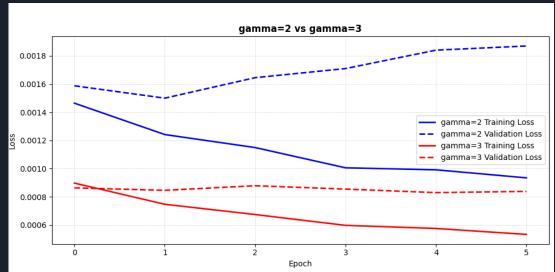
Rýchle pretrénovanie.

Gamma hyperparameter.

Najlepšia gamma bola 2 a 3.

S týmto modelom sme nedosiahli uspokojivé výsledky.





## Finálny model



#### Augmentácia:

- zmena veľkosti pomocou bilineárnej interpolácie
- náhodné javy (horizontálne preklopenie, zmeny jasu, kontrastu a sýtosti, rotácia, orezanie a zmena veľkosti obrázka)
- normalizácia pomocou vypočítaných z trénovaného datasetu priemeru a štandardnej odchýlky

## Technológie finálneho modelu

- Reziduálne bloky znížiť problém miznutia gradientov počas a urýchliť tréningový proces.
- Augmentácia dát pomáha prekonať triednu nevyváženosť a overfitting.
- Learning rate scheduler nám umožnil dynamicky obmedziť rýchlosť učenia, čo nám pomáha vyhnúť sa "prekročeniu" optimálnych hodnôt.
- Gradient clipping zabraňuje príliš veľkým zmenám váh modelu spôsobených gradientovou explóziou.
- Regularizácia s úbytkom vah aby obmedziť rast váh a zabrániť nadmernému prispôsobeniu modelu.
- Batch normalizácia pomáha znižovať vnútorný posun kovariát a urýchľuje tréningový proces.
- Dropout pomáha predchádzať nadmernému vybaveniu náhodným vypadávaním jednotiek počas trénovania.
- Focal loss funkcia pomáha s nevyváženými dátami s ťažko zaraditeľných objektoch.

# Experimenty s finálnym modelom

Väčší batch size -> lepšie výsledky.

10 epoch.

Dobrý dropout probability by mohol výrazne znížiť pretrénovanie.

Gradient clipping aby zabrániť "explodujúcemu" gradientu.

Najlepší počet snímkov je od 34 do 45.

# TABLE II: Comparison of results using different dropout probabilities

D. prob.	0.4	0.5	0.6	0.7
Loss	0.00675014	0.00705843	0.00813567	0.00866412
Accuracy	0.8258	0.7197	0.7197	0.2197
Precision	0.5714	0.3125	0.3800	0.1953
Recall	0.3200	0.4000	0.7600	1.0000
F1	0.4103	0.3509	0.5067	0.3268
Specificity	0.9439	0.7944	0.7103	0.0374

# TABLE III: Comparison of results using different gradient clipping

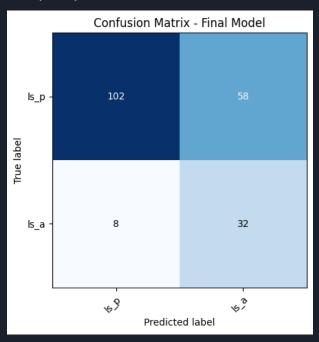
Grad. clip.	0.1	0.4	0.5	0.8
Loss	0.00813567	0.00748908	0.00851292	0.00772153
Accuracy	0.7197	0.7576	0.7121	0.7197
Precision	0.3800	0.4386	0.3617	0.3636
Recall	0.7600	1.0000	0.6800	0.6400
F1	0.5067	0.6098	0.4722	0.4638
Specificity	0.7103	0.7009	0.7196	0.7383

## Konečné výsledky

Väčšia veľkosť testovacieho setu.

Prijateľné výsledky klasifikácie.

Vysoký recall.



#### Hyperparametre:

Number of frames	45
Learning rate	0.001
Weight decay	0.001
Shed epochs	16
Gradient clipping	0.4
Batch size	20
Dropout probability	0.65
Gamma	1
Alpha	0.8

#### Loss a metriky:

Loss	0.00454302
Accuracy	0.6700
Precision	0.3556
Recall	0.8000
F1	0.4923
Specificity	0.8000

## Komplikované veci a problémy

Nevyvážený dataset

• Ťažko viditeľný rozdiel medzi triedami

• Rýchle pretrénovanie

• Náročné na grafickú pamäť modely

## Ďalší pokrok

Rozšírenie trénovacích dát.

• Ladenie hyperparametrov pre presnejšie výsledky.

 Skúmanie techník na identifikáciu špecifických oblastí vo videách z ultrazvuku (cenné poznatky a zlepšiť interpretovateľnosť predikcií modelu).

### Záver

Krok vpred v automatizovanej detekcii kĺžu pľúc pomocou hlbokého učenia.

Riešenie na detekciu kĺžu pľúc na ultrazvuku.

 Výskum dal nám veľa skúseností s používaním rôznych technológií pri práci s CNN, s nezbalansovaným datasetom, video dátami, a medicínskymi nuansami.

 Toto úsilie by mohlo viesť k ešte presnejším a spoľahlivejším systémom automatickej detekcie pneumothoraxu a iných hrudných ochorení.

### Pod'akovanie

Ing. Maroš Hliboký, ďakujeme za poradenstvo a pomoc pri výskume.

Taktiež by sme sa chceli poďakovať Technickej univerzite v Košiciach za poskytnutie prístupu ku GPU počas trvania výskumu.