Robert Dzienio

Informatyka

Nr. albumu – 86239

Projekt systemu wspomagającego zarządzanie magazynem

Spis treści

Sformułowanie zadania	3
Opis problemu	3
Schematy blokowe	
Instrukcja programu	
Przykład działania	
Źródła	13

Sformułowanie zadania

Zadaniem było zrobienie projektu i implementacja systemu wspomagającego zarządzanie magazynem. Program ma za zadanie automatycznie generować zamówienia.

Opis problemu

WMS - system wspomagający zarządzanie magazynem. Posiada struktury danych:

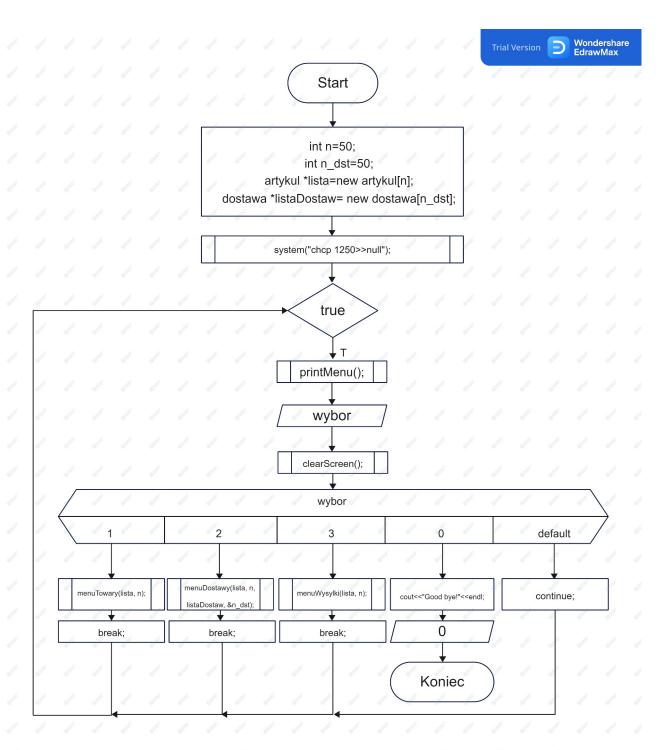
- Artykuł
 - o unikalna nazwa, max 30 znaków;
 - o kategoria, max 20 znaków;
 - o ilość;
 - o cena;
 - o ID miejsca;
- Wysyłki
 - o unikalne ID, max 10 znaków;
 - o lista artykułów;
 - o ilość pozycji w wysyłce;
- Dostawy
 - o unikalne ID, max 10 znaków;
 - o lista artykułów;
 - ilość pozycji w dostawie;
- Miejsca magazynowe
 - o unikalne ID, max 10 znaków;
 - o pojemność miejsca, domyślnie 999szt

Najczęstszym problemem w zarządzaniu magazynem są informacje o miejscach składowania towarów. Nadzorowanie stanu i miejsc rozmieszczenia artykułów jest czasochłonne. Papierowe spisy miejsc są nieaktualne po każdej dostawie oraz wysyłce. Za każdym razem należy uzupełniać tabelki ręcznie, co może powodować błędy. Program rozwiązuje te problemy.

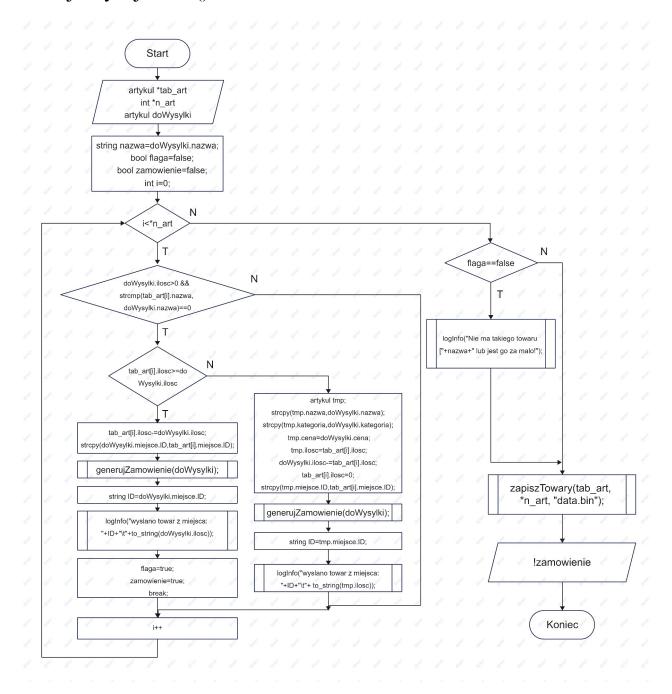
Program wspomaga zarządzanie danymi związanymi z rozmieszczeniem towarów, wysyłkami, dostawami i zleceniami transportowymi dla magazynierów. Dane można dodać, usunąć i modyfikować. Program zawiera możliwość wyświetlania aktualnego stanu magazynu wraz z rozmieszczeniem towarów, wprowadzonych dostaw i zrealizowanych wysyłek. Generuje automatycznie zlecenia transportowe dla magazynierów na podstawie wprowadzonej wysyłki.

Schematy blokowe

Funkcja main():



funkcja wyslijTowar()



Instrukcja programu

Aby uruchomić program należy otworzyć plik demoWMS.exe.

Opcje programu wybieramy przez podanie odpowiedniego nr z listy. "0" cofa do głównego menu lub kończy działanie programu.

Opcja - Zawartość magazynu:

- 1. Stan magazynu wyświetlenie listy artykułów wraz z rozmieszczeniem na miejscach.
- 2. Wczytaj dane z pliku należy podać nazwę pliku tekstowego, dane w rekordach oddzielone są przecinkami.
- 3. Dodaj artykuł dodawanie artykułu ręcznie wraz z miejscem.
- 4. Zapisz dane do pliku należy podać nazwę pliku, dane zapisywane są do pliku tekstowego, oddzielone przecinkami w wierszach
- 5. Edytuj artykuł wybieramy nr wiersza z listy która się wyświetla i podajemy dane od nowa
- 6. Zmień miejsce artykułu wybieramy nr wiersza z listy która się wyświetla i zmieniamy tylko dane miejsca magazynowego
- 7. Usuń artykuł wybieramy nr wiersza z listy która się wyświetla

Opcja – Dostawa:

- 1. Wyświetl listę dostaw wyświetla nr dostaw które zostały wprowadzone
- 2. Przyjmij nowa dostawę należy podać nazwę pliku tekstowego, pierwsza linia zawiera nr PZ, druga liczbę artykułów, dane artykułów oddzielone przecinkami w wierszach

Opcja – Wysyłka:

- 1. Wyświetl listę wysyłek wyświetla nr wysyłek które zostały wprowadzone
- 2. Zrealizuj nowa wysyłkę. należy podać nazwę pliku tekstowego, pierwsza linia zawiera nr WZ, druga liczbę artykułów, dane artykułów oddzielone przecinkami w wierszach. Po tej operacji, jeśli towar był na stanie wygeneruje się plik dla magazyniera *AUTO-zamowienie.txt* z listą towarów do wysyłki i miejscami skąd je pobrać.

Przy wprowadzaniu dostawy program najpierw sprawdza czy artykuł jest na magazynie, jeśli tak to sprawdza pojemność aktualnego miejsca zajętego przez towar i w przypadku przekroczenia max ilości tworzy tymczasowe miejsce odkładcze.

Uwaga! Do poprawności działania programu wymagane jest wprowadzenie przynajmniej 1 towaru na stan.

Program zapisuje do pliku log.txt historię działania programu, wywołania funkcji itp. Do programu załączono przykładowe pliki txt odczytywane przez program z poprawną strukturą bazy danych towarów, dostawy i wysyłki.

Przykład działania Główne okno

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

- Zawartosc magazynu.
- 2) Dostawa.
- 3) Wysylka.
- 0) Koniec.

Opcja zawartość magazynu

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

- 1) Stan magazynu.
- 2) Wczytaj dane z pliku.
- 3) Dodaj artykul.
- 4) Zapisz dane do pliku.
- 5) Edytuj artykul.
- 6) Zmien miejsce artykulu.
- Usun artykul.
- 0) Powrot.

Opcja dostawy

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

- Wyswietl liste dostaw.
- Przyjmij nowa dostawe.
- 0) Powrot.

Opcja wysyłki

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

- 1) Wyswietl liste wysylek.
- 2) Zrealizuj nowa wysylke.
- 0) Powrot.

7 Robert Dzienio 86239

Stan magazynu – przykładowe dane

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

System wspomagajacy zarzadzanie magazynem WMS by RDzienio # L.p. Miejsce Nazwa Kategoria Ilosc Cena 1634 0 EURO1 Monster 0.5L 1 EURO2 Coca-cola 0.33L 6.79 napoje 160 2.49 napoje pieczywo 2 R1-P1 Chleb kr 500g 250 2.19 3 EURO3 Zywiec-zdroj n/g 1.5L 4 R1-P2 Lay's papryka 185g 5 EURO4 Pepsi 0.5L 6 EURO5 Black 0.25L napoje przekaski 800 2.00 300 5.99 200 4.99 Fepsi 0.5L napoje
Repsi 0.5L n 250 4.99 250 2.39 280 4.99 600 5.89 300 5.99 996 2.49 333 1.99 3480 4.50 2100 3.99 123 12.30 100 10.89 700 3.49 100 2.09 970 2.19 900 2.09 600 3.49 123 3.49 Press any key to continue \dots

Wczytaj dane z pliku.

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

■ E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

Press any key to continue . . .

L.p.	Miejsce	Nazwa	Kategoria	Ilosc	Cena
0	EURO1	Monster 0.5L	napoje	134	6.79
1	EURO2	Coca-cola 0.33L	napoje	160	2.49
2	R1-P1	Chleb kr 500g	pieczywo	250	2.19
3	EURO3	Zywiec-zdroj n/g 1.5L	napoje	100	2.00

Dodaj artykuł. Przed

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

Podaj nazwe towaru: Mąka żytnia 1kg

Podaj kategorie: suche

Podaj cene: 3.29 Podaj ilosc: 321

Podaj ID miejsca: R2-P1 Press any key to continue . . .

Po

■ E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

System wspomagajacy zarzadzanie magazynem WMS by RDzienio # L.p. Miejsce Nazwa 0 EURO1 Monster 0.5L 1 EURO2 Coca-cola 0.33L Kategoria Ilosc Cena napoje 134 6.79 napoje 160 2.49 2 R1-P1 Chleb kr 500g 3 EURO3 Zywiec-zdroj n/g 4 R2-P1 Mąka żytnia 1kg 250 2.19 100 2.00 pieczywo Zywiec-zdroj n/g 1.5L napoje suche napoje 321 3.29 Press any key to continue . . .

Edytuj artykuł Przed

■ E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

L.p. Miejs	e Nazwa	Kategoria	Ilosc	Cena		
0 EURO1	Monster 0.5L	napoje	134	6.79		
1 EURO2	Coca-cola 0.33L	napoje	160	2.49		
2 R1-P1	Chleb kr 500g	pieczywo	250	2.19		
3 EURO3	Zywiec-zdroj n/g 1.5L	napoje	100	2.00		
4 R2-P1	Mąka żytnia 1kg	suche	321	3.29		
Wybierz nr artykulu do edycji: 3 Podaj nowa nazwe towaru: Żywiec-zdrój cytryna 3L Podaj nowa kategorie: napoje Podaj nowa cene: 3.2 Artykul zaktualizowany! Press any key to continue						

Po

######################################						
L.p. Miejsce	Nazwa	Kategoria	Ilosc	Cena		
0 EURO1	Monster 0.5L	napoje	134	6.79		
1 EURO2	Coca-cola 0.33L	napoje	160	2.49		
2 R1-P1	Chleb kr 500g	pieczywo	250	2.19		
3 EURO3	Żywiec-zdrój cytryna 3L	napoje	100	3.20		
4 R2-P1	Maka żytnia 1kg	suche	321	3.29		
4 R2-P1 Maka zytnia ikg suche 321 3.29 Press any key to continue						

Zmień miejsce artykułu.

Przed:

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

L.p.	Miejsce	Nazwa	Kategoria	Ilosc	Cena	
0	EURO1	Monster 0.5L	napoje	134	6.79	
1	EURO2	Coca-cola 0.33L	napoje	160	2.49	
2	R1-P1	Chleb kr 500g	pieczywo	250	2.19	
3	EURO3	Żywiec-zdrój cytryna 3L	napoje	100	3.20	
4	R2-P1	Mąka żytnia 1kg	suche	321	3.29	
Poda Poda Arty	Wybierz nr pozycji do zmiany: 3 Podaj nowa miejsce dla towaru: CHEP1 Podaj maksymalna ilosc towaru w tym miejscu: 500 Artykul zaktualizowany! Press any key to continue					

Po

Wyświetl listę dostaw.

Wczytaj dostawe Przed

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

Podaj nazwe pliku PZ do wczytania: PZ1.txt Press any key to continue . . . _ E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

0 1 2 3 4	Miejsce EURO1 EURO2 R1-P1 CHEP1 BUFF0	Nazwa Monster 0.5L Coca-cola 0.33L Chleb kr 500g Żywiec-zdrój cytryna 3L Lomza Miodowa 0.5L	Kategoria napoje napoje pieczywo napoje piwo	Ilosc 134 160 250 100 696	Cena 6.79 2.49 2.19 3.20 4.50
	BUFF0 BUFF1	Lomza Miodowa 0.5L Namyslow Pils 0.5L	piwo piwo	696 420	4.50 3.99
	BUFF2	Tyskie puszka 0.5L	piwo	666	2.49

Press any key to continue . . . _

Wyświetl listę wysyłek

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

Press any key to continue . . .

Zrealizuj nową wysyłkę Przed

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

Podaj nazwe pliku WZ do wczytania: WZ1.txt Press any key to continue . . .

Po

E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

Lista wysylek 0) Nr WZ: WZ0012022 Press any key to continue . . . _ ■ E:\UPH\rob\Nowy folder\demoWMS\bin\Release\demoWMS.exe

System wspomagajacy zarzadzanie magazynem WMS by RDzienio # Ilosc Cena L.p. Miejsce Nazwa Kategoria 0 EURO1 Monster 0.5L napoje
1 EURO2 Coca-cola 0.33L napoje
2 R1-P1 Chleb kr 500g pieczywo
3 CHEP1 Żywiec-zdrój cytryna 3L napoje
4 BUFF0 Lomza Miodowa 0.5L piwo
5 BUFF1 Namyslow Pils 0.5L piwo
6 BUFF2 Tyskie puszka 0.5L piwo napoje 134 6.79 100 2.49 pieczywo 250 2.19 100 3.20 696 4.50 420 3.99 666 2.49 Press any key to continue . . . _

plik AUTO-zamowienie.txt



Plik Edycja Format Widok Pomoc

ZAM-TRANSPORTOWE1

EURO2, Coca-cola 0.33L, napoje, 60, 2.49

Źródła

- Code::Blocks wersja 20.03 https://www.codeblocks.org/
- Wondershare EdrawMax https://www.edrawmax.com/
- https://mirek.ii.uph.edu.pl/programowanie/
- Stephen Prata Język C++: szkoła programowania, Wydawnictwo Helion rok 2006.