



# Thomas Vestergaard

## Senior systemudvikler

### Kompetencer & Uddannelse

React, Node.js, HTML, CSS, Javascript, Git/GitHub, Scrum.

Bachelor of Science (BSc) in Business Administration and Information Systems, Copenhagen Business School (2004)

---

## Min profil

Jeg har udviklet software siden 2003, og er senior systemudvikler. Oprindeligt startede min karriere med PHP og andre teknologier som Ruby On Rails og Angular.js, men jeg har i de seneste 5 år primært arbejdet med frontend-udvikling i React og Node.js og har jeg omfattende erfaring og kendskab til disse teknologier. Jeg har en stor teknisk dybde og bredde indenfor React og Node.js, og er teknisk stærk i udvikling i begge teknologier.

Jeg har siden 2007 arbejdet med at eksekvere digitale projekter for en række kunder, herunder en del offentlige institutioner. Det har givet mig dybe forretningsmæssige kundskaber og indsigt i alle de forskellige dele af det digitale projekts eksekvering lige fra ide og nyudvikling til tilpasning og optimering af eksisterende kode. I den forbindelse har jeg tit stiftet bekendtskab med andres kode, og jeg har omfattende erfaring med videreudvikling af eksisterende kodebaser. Samtlige af mine projekter i de seneste 5 år har alle været samarbejder i teams der fulgte scrum metodikken, og her har code-review og agil udvikling været en del af hverdagen. Jeg har mange års erfaring med Git/GitHub, som er mit foretrukne versioneringssystem.

I de fleste af mine digitale projekter har jeg været en del af et team og i de fleste tilfælde været tilknyttet som lead udvikler. I kraft af min mangeårige erfaring som lead udvikler og CTO, er jeg meget selvkørende og kan løse opgaver alene.

Jeg arbejder godt og komfortabelt med scrum og har mangeårig samt omfattende erfaring med at indgå i agile teams, hvor sparring og erfaringer udveksles til projektets bedste.

Herunder gennemgås enkelte udvalgte projekter jeg har deltaget i som senior systemudvikler og digital konsulent.

---

## Udvalgte projekter i detaljer

### 2019 - 2021 | Statens Museum for Kunst (SMK) | React frontend - og Node.js udvikling på 3 applikationer

Opgaven bestod i at tilpasse, optimere og vedligeholde 2 eksisterende systemer: SMK's hjemmeside, [www.smk.dk](http://www.smk.dk), og den digitale kunstsamling, [open.smk.dk](http://open.smk.dk). Begge systemer viser data leveret af et API, og begge frontend'er er bygget i React. Som senior systemudvikler har jeg arbejdet med frontend-udvikling i React og Node.js på begge kodebaser, hvor jeg har navigeret i andre folks kode, som jeg har skulle code-reviewe samt tilpasse og optimere.

Kunstsamlingen, open.smk.dk, behandler data fra 100.000 kunstværker i en interessant og brugervenlig, men teknisk kompleks søgemaskine. Serverens data håndteres af et Node.js -program for at blive vist i forskellige visninger.

Under vores samarbejde nyudviklede jeg en tredje react applikation: En audioguide, hvor besøgende på museet kan bruge deres egne enheder til at afspille lydclip i relation til museets udstillede kunstværker.

AI udvikling blev udført agilt ved brug af scrum metodikken af et team på 2-3 udviklere og en projektleder i samarbejde med SMK's projektejer og SMKs egen backend-udvikler. Vi anvendte Git/Github til at samarbejde om koden.

Teknologi: React, Node.js, Kubernetes, Git/GitHub

Metode: Scrum

Rolle: Senior systemudvikler i et scrum team på 6 (op til 4 udviklere, 1 scrum master, 1 project owner)

### **2019 - 2021 | Spillemyndigheden | [www.spillemyndigheden.dk](http://www.spillemyndigheden.dk)**

Spillemyndigheden er en offentlig styrelse under Skatteministeriets koncern.

Jeg har været senior systemudvikler på nyudviklingen af deres officielle website, hvor jeg bl.a udvikle frontenden i et agilt samarbejde med et mindre team. Projektet blev udført ved brug scrum metodikken, og der blev samarbejdet om koden med Git/Github og code-reviews.

Efterfølgende har jeg endvidere stået for tilpasning og optimering af eksisterende kode på sitet, samt nogle af deres undersites. Her har jeg arbejdet med frontend-udvikling i React og Node.js på bl.a. stopspillet.dk og rofus.nu, hvor de kører kampagner og opretter quizzer i forbindelse med Spillemyndighedens arbejde med at bekæmpe ludomani i Danmark.

Teknologi: Drupal 8, React, Node.js, Git/GitHub

Metode: Scrum

Rolle: Senior systemudvikler i forbindelse med nyudvikling og efterfølgende ansvarlig for tilpasning og optimering af den eksisterende kode.

### **2017 - 2021 | Region H, Rigshospitalet | Re:Plan - kapacitetssimuleringssystem**

Jeg har været senior systemudvikler og teknisk ansvarlig på et projekt for Region H. der havde til formål at hjælpe koordinatorene i deres storkøkkener med at planlægge og håndtere de daglige opgaver der varetages af deres mange køkkenmedarbejdere. Jeg har udført frontend-udvikling samt backend-udvikling i Node.js. Projektet blev gennemført agilt i samarbejde med et mindre team ved brug scrum metodikken, og arbejdet med koden foregik bl.a. med code-reviews og anvendelse af Git/Github.

Værktøjet er i dag i brug på 3 af de store hospitaler, og hjælper dagligt med at planlægge måltider for mere end 2000 mennesker.

Teknologi: Angular.js, Node.js, Git/GitHub

Metode: Scrum

Rolle: Senior systemudvikler i forbindelse med nyudvikling og efterfølgende ansvarlig for tilpasning og optimering af den eksisterende kode.

### **2017 - 2021 | CopenHill (Amager Bakke) | CRM and booking system**

Projektet bestod i at nyudvikle et booking- og CRM system til den kunstige skibakke CopenHill beliggende oven på det nye forbrændingsanlæg på Amager. Opgaven var på tidspunktet meget unik, idet den krævede en række tiltag, såsom bl.a. begrænsning af antal af personer på anlægget. Sådanne krav og tiltag medførte, at CopenHill ikke blot kunne købe et standard booking- og CRM system, men

stedet få udviklet sit eget unikke system. Jeg var senior systemudvikler og systemarkitekt på projektet, og jeg nyudviklede front enden i React samt backend i Node.js, som afvikles på en serverless stack på AWS. Systemet blev launched i efteråret 2019, og jeg har siden bistået med løbende tilpasning og optimering af koden.

CopenHill var ved projektets begyndelse en nyopstartet organisation, som ikke havde det fulde overblik over hverken krav eller behov. Dette stillede store krav til min selvstændighed til mine roller i projektet, ligesom jeg også anvendte mine forretningsmæssige kundskaber og indsigt til at skabe overblik over kundens behov og krav i relation til det unikke og komplekse system.

Koden er versionsstyret ved brug af Git/Github, som også er anvendt ved code-review. Projektet var agilt, og metodikken i hele forløbet var scrum. Også den efterfølgende tilpasning og optimering af koden er sket i agile udviklingsforløb ved brug af scrum.

Teknolog: React, Node.js & serverless stack on AWS, Git/GitHub

Metode: Scrum

Rolle: Senior systemudvikler og systemarkitekt i forbindelse med nyudvikling og efterfølgende ansvarlig for tilpasning og optimering af den eksisterende kode.

## **2016 | Louisiana | Online billet web-shop**

Projektet omhandlede et eksisterende billetsystem, hvor der skulle nyudvikles en brugervenlig frontend til at købe entrébilletter til kunstmuseet Louisiana.

Lousiana havde indkøbt et stort amerikansk billetsystem til håndtering af deres fysiske billetter, men systemets "print-selv"-løsning til brug for hjemmesiden var for dårlig og besværlig at bruge for deres kunder. Derfor skulle der udvikles en skræddersyet frontend til at dække dette behov. Frontenden anvendte data fra en Node.js app, som stod for kommunikationen med det fysiske billetsystem. Jeg var seniorudvikler på projektet og arbejdede sammen med et team på 3 personer på både frontenden og backenden. Projektet blev gennemført ved brug af scrum, og der blev løbende lavet code-reviews af koden, som var versioneret i Git/GitHub.

Teknologi: React, Node.js , Git/GitHub

Metode: Scrum

Rolle: Senior systemudvikler.

---

## **Ansættelseshistorik**

### **Jan. 2007 -**

Re: ApS, Copenhagen  
CTO & Co-founder

### **Nov. 2001 - Dec. 2006**

vesters.dk, Copenhagen  
CEO & Founder

### **Jan. 2003 - Jan. 2006**

Novozymes, Bagsværd  
Application developer

---

## Personlige oplysninger

### Kontakt

+45 29 72 34 06  
v@re-cph.com  
www.re-cph.com  
linkedin.com/in/vesters

### Om

Bor på Vesterbro  
Gift og har 2 børn  
Ultimate Frisbeespiller

### Sprog

Dansk - flydende  
Engelsk - professionel

---

## Yderligere relevante kompetencer

Udover de tidligere nævnte kompetencer, har jeg også omfattende erfaring med følgende teknologier:  
PHP, MySQL, PostgreSQL, Ruby on Rails, Serverless, Drupal, Wordpress, React Native, Kubernetes,  
Docker, AWS