

ID	Risiko	Beschreibung des Risikos	Wahrscheinlichkeit	Auswirkung	Risk score	Präventive Massnahmen	Wahrscheinlichkeit '	Auswirkung '	Risk score '
R1	Technische Risiken								
R2	Multi-Tenant-Architektur	Ein Aufbau der Architektur gestaltet sich als sehr komplex, Gewisse Redundanzen in der Projektstruktur bleiben vorhanden.	Unwahrscheinlich	Mittel	6	Planung der Architektur vor der Entwicklung, Tests beim bilden der verschiedenen Apps	Unwahrscheinlich	Gering	4
R3	Integration von AI-Tools im Entwicklungsprozess	AI-Tools können im Entwicklungsprozess wenig Vorteile erbringen.	Gering	Gering	2	Frühzeitige Evaluierung der Tools mit Testszenarien; Dokumentierung dieser Ergebnisse	Gering	Unbedeutend	1
R4	CI/CD-Pipeline mit Fastlane und GitLab	Das automatische builden/publizieren der App wird durch technische Probleme erschwert/verhindert.	Wahrscheinlich	Hoch	16	Frühes bilden und deployen, damit früh getestet und rechtzeitig reagiert werden kann	Unwahrscheinlich	Mittel	6
R5	Ausfall HSLU-Apps Backend oder GitLab	Ein benötigtes Programm für die Entwicklung ist für eine Zeitperiode nicht verfügbar.	Unwahrscheinlich	Mittel	6	Lokale Arbeiten bereithalten, um für ca. einen Tag auf Architektur verzichten zu können	Gering	Mittel	3
R6	Fachliche Herausforderung, fehlendes Know-How	Für die Programmierung gewisser Komponenten reicht das fachliche Know-How nicht aus.	Möglich	Kritisch	15	Schulungen vor Projektbeginn; Wissensaustausch im Team fördern; Rechtzeitig erkennen und um Hilfe bitten	Möglich	Mittel	9
R7	Komplexität der Jetpack Compose Migration	Eine Migration der bestehenden XML-Layouts zu JetPack Compose führt aus technischen Gründen zu Schwierigkeiten.	Möglich	Hoch	12	Schrittweise Migration; Essentielle Komponenten zuerst; Wichtige Features vorab testen	Möglich	Mittel	9
R8									
R11	Projektmanagement								
R12	Unklare / Falsch aufgefasste Anforderungen	Von den Projektmitarbeitern wurden Anforderungen falsch verstanden und deshalb falsch umgesetzt.	Unwahrscheinlich	Hoch	8	Regelmässige Projektupdates an Auftraggeber; kurze Feedback-Zyklen, damit nicht viel Zeit verloren geht	Gering	Hoch	4
R13	Unrealistische Zeitplanung	Durch unrealistische Zeitplanung reicht am Ende des Projektes die Zeit nicht mehr für die Verfolgung des Projektes.	Möglich	Mittel	9	Aufwandsschätzung durch beide Teammitglieder; Pufferzeiten einplanen; regelmässige Überprüfung der Meilensteine	Unwahrscheinlich	Mittel	6
R14	Änderungen im Projektumfang	Der Projektumfang wird vom Projektleiter erweitert, da das Projekt gut voranschreitet und weitere Features in der Projektzeit umgesetzt werden könnten.	Unwahrscheinlich	Mittel	6	Nicht erwartet, aber keine grossen negativen Auswirkungen, da Zusatzfeatures nur in Frage kommen, wenn genügend Zeit dafür bleibt.	Gering	Gering	2
R15	Kommunikationsprobleme mit Auftraggeber	Der Auftraggeber fällt temporär aus oder muss sich anderen Arbeiten widmen. Regelmässiges Feedback kann nicht eingeholt werden.	Unwahrscheinlich	Hoch	8	Regelmässige Statusmeetings; Aufgaben länger in Zukunft planen	Unwahrscheinlich	Gering	4
R16	Krankheit von Student	Ein Student fällt wegen Krankheit aus und kann für gewisse Zeit nicht am Projekt arbeiten.	Unwahrscheinlich	Mittel	6	Projektdokumentation aktuell halten und gute Teamkommunikation, dass im Notfall andere Personen übernehmen kann	Unwahrscheinlich	Gering	4
R17	Qualitätsrisiken								
R18	Mangelhafte Dokumentation	Die Dokumentation wurde nicht genügend nachgeführt und weist Lücken auf.	Unwahrscheinlich	Kritisch	10	Dokumentation direkt schreiben, nachdem Arbeit dazu erledigt wurde;	Gering	Mittel	3
R19	Instabile App-Performance	Die App wurde läuft aus technischen Gründen langsam oder stürzt ab.	Möglich	Hoch	12	Frühzeitige (Last-)Tests unter realen Bedingungen durchführen; Code-Optimierung als Teil des Entwicklungsprozesses	Unwahrscheinlich	Mittel	6
R20	Sicherheitslücken durch ungetestete Libraries oder APIs	Sicherheitslücken wurden unbewusst in die App einprogrammiert.	Möglich	Hoch	12	Verwendung nur von geprüften und aktualisierten Libraries; evtl. Security-Scans in CI/CD-Pipeline einbauen	Unwahrscheinlich	Mittel	6
R21	Fehlende Testabdeckung	Die App wurde nicht genügend getestet und weist Fehler auf, die die Benutzbarkeit erschweren.	Unwahrscheinlich	Hoch	8	Teststrategie festlegen und umsetzen; evtl. Code-Coverage-Überwachung in CI/CD-Pipeline einbauen	Unwahrscheinlich	Mittel	6