

Gerne! Ich erstelle eine Word-Dokument-Vorlage mit der vollständigen Analyse und dem Vorgehensplan.

****Analyse und Migrationsplan: iOS SwiftUI zu Android Jetpack Compose****

****1. Einleitung****

****Auftragsziel****

Portierung einer bestehenden iOS-App (Swift/SwiftUI) zu Android mittels Jetpack Compose unter Berücksichtigung von Domain-Driven Design (DDD) und Multi-Tenancy-Fähigkeit.

****Ausgangslage****

- ****iOS-App****: Modular aufgebaut, multi-tenant-fähig
- ****Technologie****: SwiftUI, Swift Package Manager, async/await
- ****Architektur****: Klare Trennung in Common- und Feature-Module
- ****Daten-Sync****: Hybrid-Ansatz (Remote/Local) mit Offline-Fähigkeit

****2. Analyse der bestehenden iOS-App****

****2.1 Modulstruktur****

\ \ \

```
multitenant-ios-swiftui/
├── Common/ (Shared Libraries)
│   ├── CommonApplication
│   ├── CommonDomain
│   ├── CommonInfrastructure
│   ├── CommonPresentation
│   └── CommonUtil
├── Features/ (Feature Modules)
│   ├── FeatureAppInit
│   ├── FeatureBlog
│   ├── FeatureMensa
│   └── ...
└── Tenants/ (Multi-Tenancy)
    ├── HSLU/
    └── HSLU_TA/
\ \ \
```

****2.2 Multi-Tenancy-Implementierung****

- Tenant-spezifische Konfigurationen (Assets, URLs, Strings)
- Dynamische Lade-Mechanismen
- Gemeinsame Codebasis mit tenant-spezifischen Anpassungen

2.3 Technische Besonderheiten

- **Daten-Synchronisation**: Hybrid (Remote/Local), Caching-Strategie
- **Async-Handling**: Swift async/await mit Status-Updates
- **Modulare Abhängigkeiten**: Klare Trennung via Swift Packages

3. Architektur-Entwurf für Android

3.1 Gesamtarchitektur

Domain-Driven Design (DDD) mit Clean Architecture:

- **Domain Layer**: Entities, Use Cases, Repository Interfaces
- **Data Layer**: Repositories, Data Sources (Remote, Local)
- **Presentation Layer**: ViewModel + Jetpack Compose

3.2 Modulstruktur (Android)

```

app/

```
|— base/ (Common Module)
|— features/ (Feature Modules)
| |— blog/
| |— mensa/
| └─ ...
|— tenants/ (Multi-Tenancy Config)
└─ core/ (Shared Infrastructure)
```

```

3.3 Multi-Tenancy-Architektur

- Dynamische Resource-Loading (Strings, Assets)
- Tenant-spezifische Dependency Injection
- Konfigurations-Management zur Laufzeit

4. Technische Umsetzungsstrategie

4.1 Technologie-Stack

```
| **iOS** | **Android Äquivalent** |
|-----|-----|
| SwiftUI | Jetpack Compose |
| Swift Package Manager | Gradle Modules |
| async/await | Kotlin Coroutines |
| FileManager | Room + DataStore |
| URLSession | Retrofit |
| @Published/ObservableObject | StateFlow/ViewModel |
```

4.2 Daten-Synchronisation

```kotlin

```
// Android-Implementierung des Sync-Mechanismus
class SyncManager(
 private val networkService: NetworkService,
 private val localStorage: LocalStorage
){
 suspend fun syncData(): SyncResult {
 // Implementierung analog zur iOS-Logik
 }
}
...

```

### ### \*\*4.3 Dependency Injection\*\*

- \*\*Dagger Hilt\*\* für dependency management
- Tenant-spezifische Module zur Laufzeit

---

## ## \*\*5. Detaillierter Migrationsplan\*\*

### ### \*\*Phase 1: Grundgerüst (Wochen 1-4)\*\*

- [ ] Android-Projekt-Struktur einrichten
- [ ] Gradle-Module für Common-Komponenten
- [ ] Basis-Architektur (DDD) implementieren
- [ ] Netzwerk-Schicht (Retrofit)
- [ ] Datenbank (Room) einrichten

### ### \*\*Phase 2: Core-Features (Wochen 5-10)\*\*

- [ ] Multi-Tenancy-Infrastruktur
- [ ] Sync-Mechanismus portieren
- [ ] Dependency Injection einrichten
- [ ] Basis-UI-Komponenten (Compose)

### ### \*\*Phase 3: Feature-Module (Wochen 11-20)\*\*

- [ ] FeatureBlog portieren
- [ ] FeatureMensa portieren
- [ ] FeatureNews portieren
- [ ] Weitere Features nacheinander

### ### \*\*Phase 4: Finalisierung (Wochen 21-24)\*\*

- [ ] Testing (Unit Tests, UI Tests)
- [ ] Performance-Optimierung
- [ ] Tenant-spezifische Anpassungen
- [ ] Store-Release vorbereiten

---

## ## \*\*6. Risikoanalyse und Herausforderungen\*\*

### ### \*\*6.1 Technische Risiken\*\*

- \*\*Plattform-Unterschiede\*\*: iOS/Android-APIs nicht 1:1 übertragbar
- \*\*Performance\*\*: Große lokale Datenspeicherung optimieren
- \*\*Sync-Komplexität\*\*: Fehlerbehandlung bei Netzwerkproblemen

### ### \*\*6.2 Lösungsansätze\*\*

- \*\*Abstraktion\*\*: Plattform-spezifische Code-Wrapper
- \*\*Testing\*\*: Umfangreiche Testabdeckung für kritische Pfade
- \*\*Iterative Entwicklung\*\*: Frühzeitige Validierung komplexer Komponenten

---

## ## \*\*7. Erfolgskriterien\*\*

### ### \*\*7.1 Funktionale Anforderungen\*\*

- ☒ Vollständige Feature-Parität zur iOS-App
- ☒ Multi-Tenancy unterstützt
- ☒ Offline-Fähigkeit erhalten
- ☒ Performance vergleichbar mit iOS-Version

### ### \*\*7.2 Nicht-funktionale Anforderungen\*\*

- ☒ Saubere Architektur (DDD)
- ☒ Wartbarer und erweiterbarer Code
- ☒ Umfassende Testabdeckung
- ☒ Google Play Store Guidelines konform

---

## ## \*\*8. Empfehlungen\*\*

### ### \*\*8.1 Technische Entscheidungen\*\*

- \*\*Kotlin Multiplatform (KMP)\*\* für zukünftige Cross-Platform-Entwicklung evaluieren
- \*\*Compose Navigation\*\* für type-safe Navigation verwenden
- \*\*Material Design 3\*\* für konsistentes UI/UX

### ### \*\*8.2 Entwicklungsprozess\*\*

- \*\*Agile Methodik\*\* mit 2-wöchigen Sprints
- \*\*Code Reviews\*\* für Qualitätssicherung
- \*\*CI/CD Pipeline\*\* für automatisiertes Testing und Deployment

---

## ## \*\*9. Zusammenfassung\*\*

Die Migration von iOS SwiftUI zu Android Jetpack Compose ist ein komplexes, aber machbares Vorhaben. Durch die Beibehaltung der modularen Architektur und die Anwendung von Domain-Driven Design kann eine wartbare und skalierbare Android-App

entstehen. Der oben beschriebene Plan bietet einen strukturierten Rahmen für eine erfolgreiche Portierung.

**\*\*Empfohlener nächster Schritt\*\*:** Detaillierte Spezifikation für das "Common"-Modul und die Multi-Tenancy-Infrastruktur erstellen.

---

**\*\*Dokumentversion\*\*:** 1.0

**\*\*Erstellt am\*\*:** \$(date)

**\*\*Autor\*\*:** AI-Assistent

**\*\*Status\*\*:** Entwurf zur Diskussion

---

Möchtest du, dass ich dieses Dokument als Word-Datei (.docx) für dich generiere, oder sollen bestimmte Abschnitte noch angepasst werden?