



UnB

**CIC0203 - Computação Experimental -
TA - 2022.2 - Tarefa T4 - Análise
Bibliométrica**

URL Read-only Overleaf: <https://www.overleaf.com/read/vttbsjhdybcd>

André Cássio Barros de Souza (andreloff)

Brasília, 2022-12-20 02:46:32Z

Lista de tarefas pendentes

Sumário

I	Preparação	3
II	Pesquisa Bibliométrica	5
1	Análise Bibliográfica sobre Simulação baseada em autômatos celulares (Conway's Game Of Life), por André Cássio Barros de Souza	7
1.1	Planejamento do estudo	7
1.2	Coleta de Dados	7
1.2.1	<i>String</i> usada na <i>Web of Science</i>	7
1.2.2	<i>Dataset</i> recuperado	7
1.3	Visualização e análise dos dados	8
1.4	Interpretação	8

SUMÁRIO

Lista de Figuras

1.1	Mapa de co-ocorrência dos termos mais comuns de CGL@andreoff.	9
1.2	Mapa de co-citações de CGL@andreoff.	10
1.3	Crescimento anual da produção científica de CGL@andreoff.	11
1.4	Mapa de colaborações entre autores de CGL@andreoff.	12

LISTA DE FIGURAS

Lista de Tabelas

Resumo

Este documento contém o produto da tarefa especificada no título deste documento, conforme as orientações em <https://www.overleaf.com/read/cytswcjsxxqh>.

Parte I

Preparação

Parte II

Pesquisa Bibliométrica

Capítulo 1

Análise Bibliográfica sobre Simulação baseada em autômatos celulares (Conway's Game Of Life), por André Cássio Barros de Souza

1.1 Planejamento do estudo

No caso do meu trabalho, as perguntas que o nortearam foram:

- Quais os usos que tem sido feitos com simulações baseadas em autômatos celulares?
- Que variáveis independentes e dependentes tem sido usadas para a simulação baseadas em autômatos celulares?

1.2 Coleta de Dados

1.2.1 *String* usada na *Web of Science*

A *string* de busca utilizada foi:

((((cellular) and (automat*)) and (((multi-agent) or (comput*)) simulation))

1.2.2 *Dataset* recuperado

Para a recuperação do dataset, usamos a *string* de busca apresentada acima na base de dados *Web of Science*, restringindo para aparecer somente artigos com a busca utilizada no tópico. Foram recuperados 2523 registros no total, nos quais 2500 foram baixados do acervo citado, recuperando também as referências citadas dos registros. Depois alimentamos a plataforma *bibliometrix* com esses dados para a análise.

Para fins de organização, o *dataset* terá como nome CGL@andreloff que representa o acrônimo Conway's Game Of Life feito por andreloff.

1.3 Visualização e análise dos dados

Para ajudar a análise dos dados, foram utilizadas as informações apresentadas pela plataforma *bibliometrix* com respeito a co-ocorrência de termos mais comuns (1.1), co-citações de autores (1.2), evolução do número de publicações (1.3) e redes de colaborações entre autores (1.4) nos registros recuperados.

1.4 Interpretação

Respondendo as perguntas que nortearam o meu trabalho, analisando o mapa de termos mais comuns (1.1), entende-se que simulações com base em autômatos celulares, como o Game of Life, estão sendo utilizados nos estudos de simulação de recristalizações e em processos de solidificações.

Com base em Gandin (não achei a referência no RESIC.bib) , uma das variáveis independentes percebidas é a temperatura inicial que as células usadas possuem, e uma variável dependente é a taxa do crescimento do processo de nucleação.

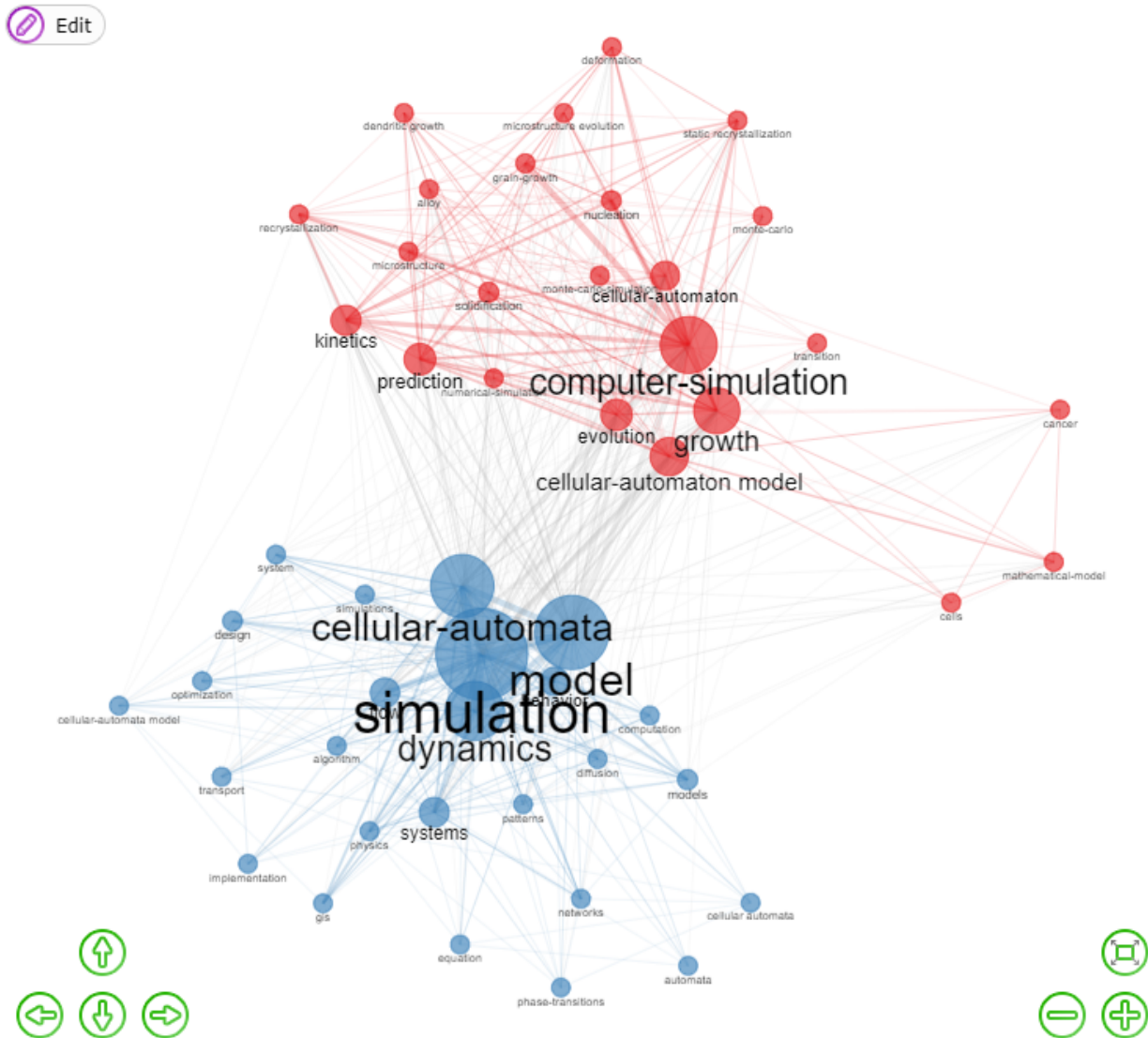


Figura 1.1: Mapa de co-ocorrência dos termos mais comuns de CGL@andreloff.

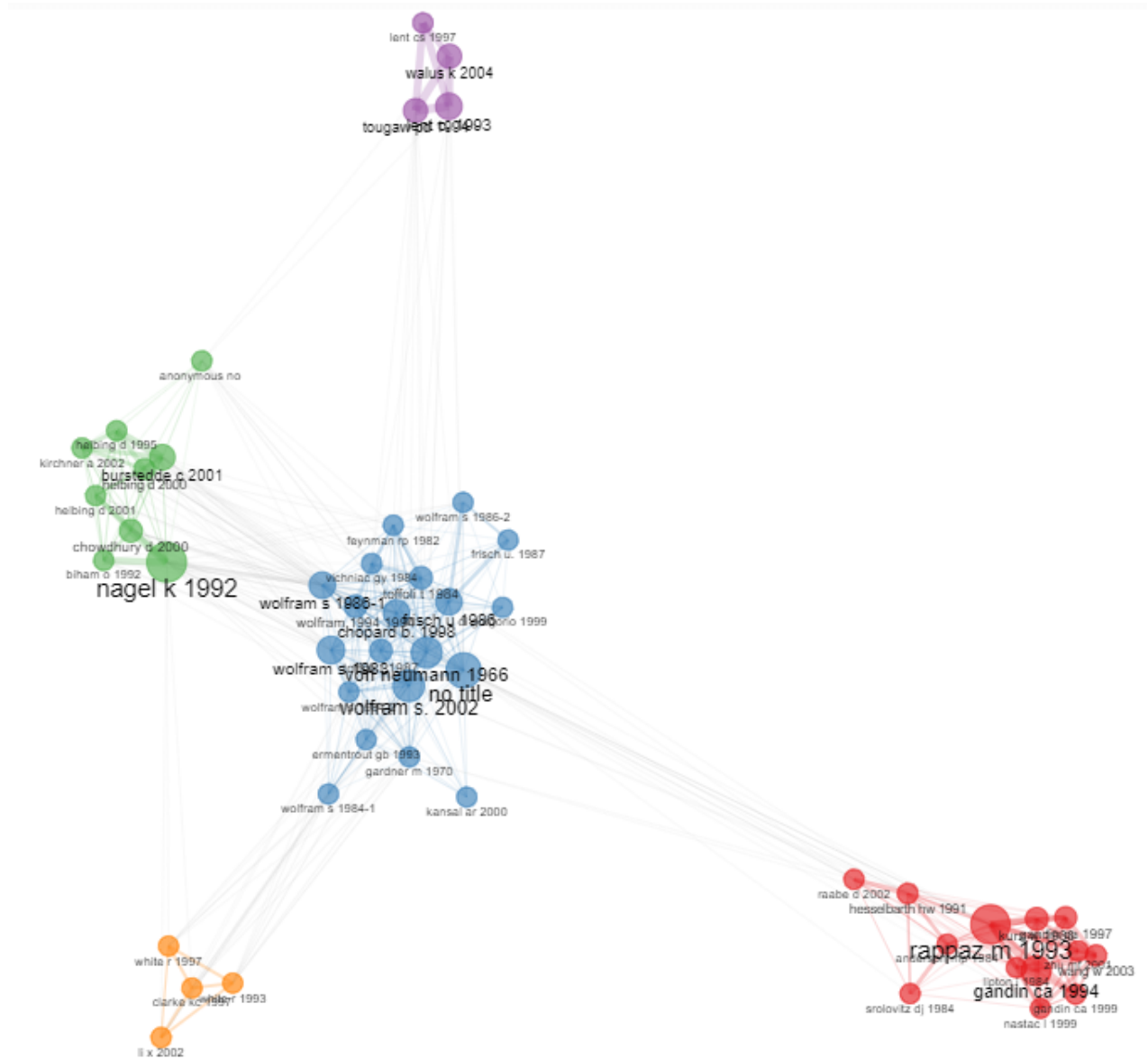


Figura 1.2: Mapa de co-citações de CGL@andreloff.

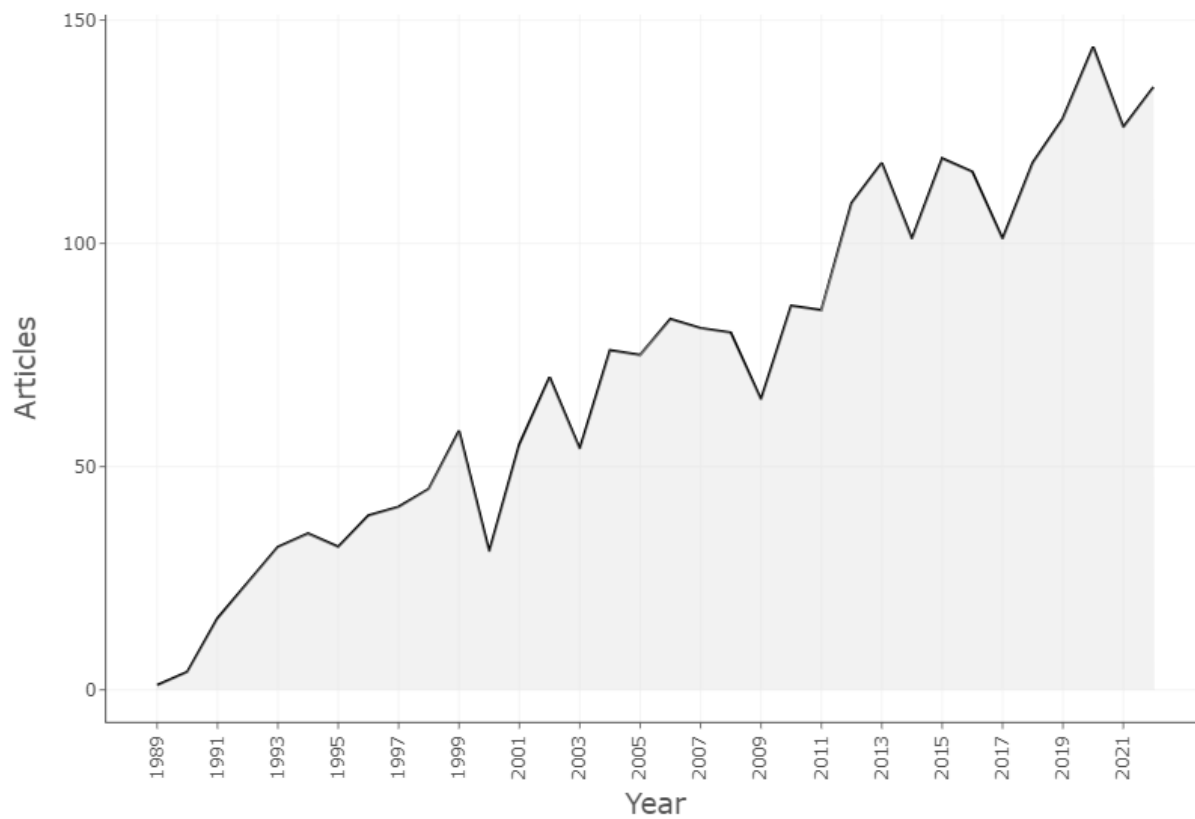


Figura 1.3: Crescimento anual da produção científica de CGL@andreloff.

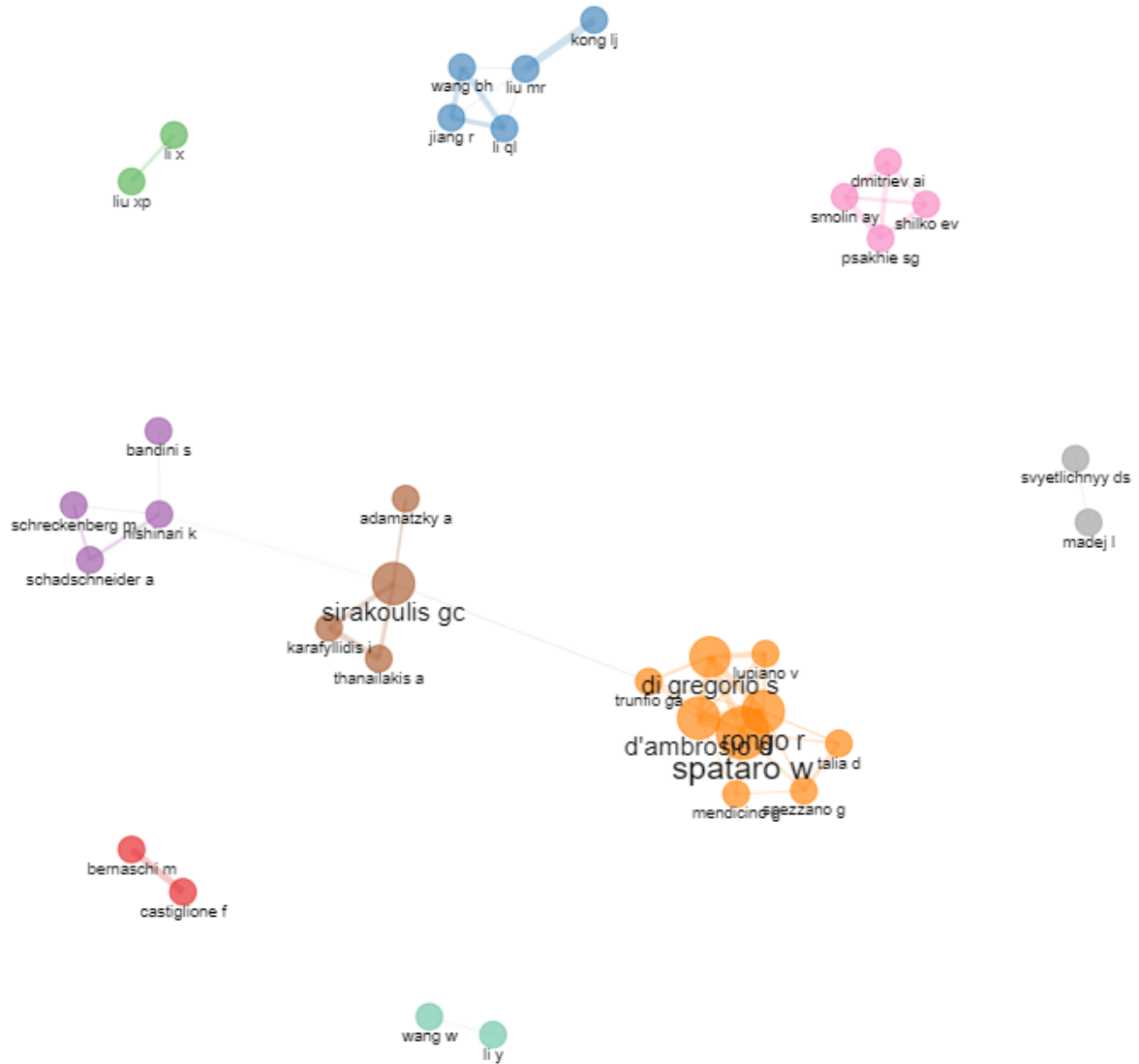


Figura 1.4: Mapa de colaborações entre autores de CGL@andreloff.