

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação

Projeto 1
Teoria e Aplicação de Grafos, Turma 01, 2024/1
Prof. Díbio

Este projeto visa gerar soluções para os seguintes exercícios propostos em
<https://ona-book.org/index.html>

Após estudar e analisar o Capítulo 7 (Components, Communities and Cliques), deve-se resolver e enviar (códigos e respostas) aos exercícios, do item 7.5.2 (Data exercises): 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 e 13.

As respostas devem ser enviadas e incluídas em um arquivo com texto .pdf (mostrando código python e as respostas em gráficos e texto). O projeto pode ser feito com dupla (i.e. 2 estudantes), sendo que um faz o envio e no .pdf há nomes e matrículas dos dois.

O código deve ser bem documentado, de forma modular com funções para cada tarefa independente, e entregue via sistema <http://aprender3.unb.br> do curso, no prazo estipulado.