

</ Ayudantía 0: Como sobrevivir a Progra

/>

} /> [

Rolando Rojas

Bienvenidos



1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

Bienvenidos



1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

¿smoj?

¿uva?

¿certamen?

¿palta?

¿piazza?

¿tarea?

¿controles?

¿aula?

¿python?



1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1

/> Términos útiles para el ramo 1/3

Palta

Tip o ayuda que te da el profe o ayudante de algo que entrará en una evaluación.
“profe tírese una **palta** para el certamen”
“les tiro una **palta**: estúdiense **bien** la página 30”



Certamen

Son las pruebas **brígid**as acá en la Santa María.



Controles

Evaluaciones semanales que valen menos que un certamen

/> Términos útiles para el ramo 2/3

UVA

Unidad Virtual de Aprendizaje: *básicamente un video que tienen que ver previo a las clases de progra*

SMOJ

Ni idea que significa, pero es una página con ejercicios de progra que son corregidos automáticamente (vale para la nota final)

Tareas

Hay **todas** las semanas una tarea para la unidad de progra que se está viendo



Términos útiles para el ramo 3/3

AULA

Plataforma de la U donde están todas las informaciones y material de los ramos (también hay evaluaciones que se hacen por ahí)

Piazza

Página web para preguntar dudas de progra, hay profes y ayudantes de todos los campus que responden por ahí

/> ¿Como pasar el ramo? -> Teoría

Promedio 2 Certámenes 50%

Promedio 8 Controles 20%

4 Tareas y 2 controles ayudantía 20%

Promedio UVAs 5%

Nota SMOJ 5%



Requisitos para aprobar: Promedio certámenes mayor a 55 y
Nota Final mayor a 55

$$NF = PCe * 0,5 + PCo * 0,2 + PT * 0,2 + PU * 0,05 + PS * 0,05$$

/> ¿Como pasar el ramo? -> Teoría

Requisito para aprobar: Promedio certámenes mayor a 55

- Existe un certamen recuperativo voluntario que reemplaza siempre la peor nota de los certámenes [se rinde a final de semestre y entra toda la materia del ramo]
- En caso de no cumplir los requisitos se reprueba con la nota que sea menor entre NF y 54

/> ¿Como pasar el ramo? -> Práctica

- Progra es un ramo **práctico**, no teórico. No se evalúa cuanto se saben la materia, si no que como la aplican
- Los certámenes consisten en ejercicios de programar, por lo que deben aplicar la materia (¡y son en papel!)
- Hacer **todas** las tareas, y hacerlas **ustedes**. Las tareas son ejercicios más complejos y por lo tanto, más parecidos a los certámenes. Al hacer las tareas están estudiando para el certamen.

/> Detección de copias/IA's



Si se considera copia, se evaluará la situación. En caso de rectificarse la copia, la primera vez se reducirá el porcentaje de tareas se reducirá a un 10% y un 0 en la tarea detectada. En segunda instancia se **reprobará** la asignatura de manera inmediata.

</ Ayudantía 0: Como sobrevivir a Progra

¿Dudas?

rolando.rojass@usm.cl

/>

} /> [

Rolando Rojas