

## Quiz后端-2、测试Spring controller接收网络请求

日期：2025.07.19 作者：tfzhang

后端主要提供用户与题目的注册、查询、删除等操作。使用到的开发工具：

- IDEA2024; 关注公众号”青椒工具”，发送”IDEA”，获取windows下的IDEA安装包
- mysql 5.7; 关注公众号”青椒工具”，发送”mysql”，获取windows下的mysql5.7安装包；

需求1：无参数请求

1 | 1、接收浏览器发起的/hello请求，给浏览器返回字符串 "Hello World"

步骤1：创建controller类

在com.tfzhang.quiz目录下创建controller这个目录，然后再创建HelloController这个类：

```
1 package com.tfzhang.quiz.controller;
2
3 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
4 import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
5
6 @RestController //表示当前类为请求处理类;
7 public class HelloController {
8
9     @RequestMapping("/hello") //表示如果接收到浏览器的/hello请求，就执行下面的
10    hello()方法;
11    public String hello() {
12        System.out.println("hello");
13        return "Hello World";
14    }
15 }
```

步骤2：启动函数，实现浏览器访问

postman, apifox

需求2：简单参数请求

1 | 1、接收浏览器发起的/simpleParam?name=tom&age=10请求，服务器获取name和age两个参数并打印到终端，同时返回ok。

步骤1：创建类处理方法

com.tfzhang.quiz.controller，在HelloController类中添加对应的类处理方法：

```
1     @RequestMapping("/simpleParam") //表示如果接收到浏览器的/simpleParam，就执行下面的getParam()方法;
2     public String getParam(String name, Integer age) {
3         System.out.println(name+":"+age);
4         return "ok";
5     }
```

## 步骤2：使用apifox访问

同时使用GET和POST方法访问。

## 需求3：实体参数请求

- 1 来自浏览器发起请求的参数不止两个，如果参数的数量远大于2个，比如10个；
- 2 那么在请求处理方法中，就不能再一个个的写变量；最好可以封装到一个类中；那此处我们以需求2为例，实现如何采用实体类来获取参数。

### 步骤1：在model中创建SimpleUser这个类

```
1 public class SimpleUser{  
2     private String name;  
3     private Integer age;  
4     //...get, set, tostring等方法;  
5 }
```

### 步骤2：创建类处理方法simpleUser

```
1 @RequestMapping("/simpleUser") //表示如果接收到浏览器的/simpleUser，就执行下面  
的getUser()方法;  
2     public String getUser(SimpleUser user) {  
3         System.out.println(user);  
4         return "ok";  
5     }
```

## 需求4：统一响应结果

修改上述的需求3的返回结果，让其返回所接收到的对象；

现在发现需求3和需求1返回的数据结果更异，于是出现需求4：

- 1 后端返回的数据呈现不同的返回形式，
- 2 现在希望后台返回的数据格式可以一致。

### 步骤1：创建统一的返回类

在model目录下，创建一个Result返回类别：

```
1 public class Result{  
2     private Integer code; //1是成功，0是失败;  
3     private String msg; //成功消息或者失败消息;  
4     private Object data; //放数据;  
5     //...get, set, toString  
6     //构造方法;  
7     //静态success方法和error方法;  
8 }
```

### 步骤2：重构各个类处理方法

返回的结果设置为Result。

步骤3：测试查看结果

apifox