Gestionador de clubes Ricardo Calzada Hernández A01707647

Equipo

-nombre:string -division:string -titulos:string -presupuesto_total:float -*plantilla[MAX]:Persona -empleados:int

+Equipo(): +ImprimeEquipo():void +CreaEquipo():void +muestraEmpleados():void

+setNombre(nom:string):void +getNombre():string +setDivision(div:string):void +getDivision():string +setTitulos(tit:string):void +getTitulos():string +setJugador(jug:Jugador):void +getJugador():Jugador +setEntrenador(ent:Entrenador):void +getEntrenador():Entrenador



<<Abstract>> Persona

#nombrePersona:string #edad:edad #salario:float #titulos:int

Entrenador

- -Victorias:double
- -Derrotas:double
- -Empates:double

+Entrenador(): +Entrenador(string NP, int E, float S, int T,int Vc, int Dr, int Em): +string to_string(); +setVictory(double): void +getVictory(): double +setDerrota(double): void +getDerrota(): double +setEmpate(double): void +getEmpate(): double

+Persona():

+Persona(string NP, int E, float S, int T):

+string to_string(): virtual void

+setNomP(string):void +getNomP()const:string +setEdad(int):void +getEdad()const:int +setSalP(float):void +getSalP()const:float +setTitP(int):void +getTitP()const:int



Jugador

-goles:int

- asistencias:int
- posicion:string

+Jugador():

+Jugador(string NP, int E, float S, int T, int G, int A, string P):

+string to_string();

+setGoles(int): void

+getGoles(): int

+ setAsistencias(int): void

+getAsistencias(): int

+setPosicion(string): void

+getPosicion(): string