<u>Gestionador de clubes</u> <u>Ricardo Calzada Hernández</u> <u>A01707647</u>

Equipo

-nombre:string
-division:string
-titulos:string
-presupuesto_total:float
-*plantilla[MAX]:Jugador
-jugadores:int

+Equipo():
+ImprimeEquipo():void
+CreaEquipo():void
+calculaPresupuestoTotal():float
+setNombre(nom:string):void
+getNombre():string
+setDivision(div:string):void
+getDivision():string
+setTitulos(tit:string):void
+getTitulos():string
+setJugador(jug:Jugador):void
+getJugador():Jugador
+setEntrenador(ent:Entrenador):void
+getEntrenador():Entrenador



<<Abstract>> Persona

#nombrePersona:string
 #edad:edad
 #salario:float
 #titulos:int

Entrenador

Victorias:double Derrotas:double Empates:double

+Entrenador(): +Entrenador(string NP, int E, float S, int T,int Vc, int Dr, int Em):

> +ImprimeInfo(): void +CalculaPromedio():double

+setVictory(double): void +getVictory(): double +setDerrota(double): void +getDerrota(): double +setEmpate(double): void +getEmpate(): double

+Persona():

+Persona(string NP, int E, float S, int T):

+ImprimeInfo() = 0: virtual void

+setNomP(string):void +getNomP()const:string +setEdad(int):void +getEdad()const:int +setSalP(float):void +getSalP()const:float +setTitP(int):void +getTitP()const:int



Jugador

goles:int asistencias:int posicion:string

Jugador():
Jugador(string NP, int E, float S, int T,
int G, int A, string P):

ImprimeInfo(): void setGoles(int): void getGoles(): int setAsistencias(int): void getAsistencias(): int setPosicion(string): void getPosicion(): string