# <u>Gestionador de clubes</u> <u>Ricardo Calzada Hernández</u> <u>A01707647</u>

### **Equipo**

-nombre:string
-division:string
-titulos:string
-presupuesto\_total:float
-\*plantilla[MAX]:Jugador
-jugadores:int

+Equipo():

+ImprimeEquipo():void

+CreaEquipo():void

+muestraJugadores():void

+calculaPresupuestoTotal():float

+setNombre(nom:string):void

+getNombre():string

+setDivision(div:string):void

+getDivision():string

+setTitulos(tit:string):void

+getTitulos():string

+setJugador(jug:Jugador):void

+getJugador():Jugador

+setEntrenador(ent:Entrenador):void

+getEntrenador():Entrenador

#### <<Abstract>> Persona

#nombrePersona:string
 #edad:edad
 #salario:float
 #titulos:int

### +Persona():

+Persona(string NP, int E, float S, int T):

+ImprimeInfo(): virtual void +string to\_string(): virtual void

+setNomP(string):void
+getNomP()const:string
 +setEdad(int):void
+getEdad()const:int
 +setSalP(float):void
+getSalP()const:float
 +setTitP(int):void
+getTitP()const:int

## Jugador

goles:int asistencias:int posicion:string

Jugador():
Jugador(string NP, int E, float S, int T,
int G, int A, string P):

string to\_string();
ImprimeInfo(): void
setGoles(int): void
getGoles(): int
setAsistencias(int): void
getAsistencias(): int
setPosicion(string): void
getPosicion(): string

#### **Entrenador**

Victorias:double Derrotas:double Empates:double

+Entrenador(): +Entrenador(string NP, int E, float S, int T,int Vc, int Dr, int Em):

> +ImprimeInfo(): void +CalculaPromedio():double +string to\_string();

+setVictory(double): void
 +getVictory(): double
+setDerrota(double): void
 +getDerrota(): double
+setEmpate(double): void
 +getEmpate(): double